

Software pro zpracování, prohlížení a úpravy snímků typu RAW

# Digital Photo Professional

Verze 3.13

## Návod k použití

### Obsah tohoto návodu k použití

- DPP je zkratka pro Digital Photo Professional.
- ► označuje postup výběru z nabídky.  
Příklad: Nabídka [Digital Photo Professional] ► [Quit Digital Photo Professional/Ukončit aplikaci Digital Photo Professional].
- Hranaté závorky se používají k označení položek, jako jsou například názvy nabídek, názvy tlačítek a názvy oken, které se zobrazí na obrazovce počítače.
- Text uvnitř lomených závorek < > označuje klávesu na klávesnici.
- str. \*\* označuje referenční stránku.  
Kliknutím přejdete na odpovídající stránku.
- ? : Označuje užitečné informace v případě, že dojde k problému.
- ! : Označuje tipy pro šikovné použití softwaru.
- ! : Označuje informace, které je důležité si přečíst před zahájením používání.
- ! : Označuje další informace, které mohou být užitečné.

### Procházení stránek

- Klikněte na šipky v pravé dolní části obrazovky.
  - : další stránka
  - : předchozí stránka
  - : návrat na dříve zobrazenou stránku
- Kliknutím na záhlaví kapitoly na pravé straně obrazovky přejdete k obsahu této kapitoly. Dále můžete kliknutím na položku v obsahu, která vás zajímá, přejít na odpovídající stránku.

### Nápověda a klávesové zkratky

- Informace o používání programu DPP najdete v nápovědě pomocí nabídky [Help/Nápověda].
- Seznam klávesových zkratek umožňujících rychlé ovládání najdete v části „Shortcut Key List (Seznam klávesových zkratek)“ v nápovědě.

Program Digital Photo Professional (dále označovaný jen jako „DPP“) je vysoko výkonný software pro fotoaparáty EOS určený pro zpracování, prohlížení a úpravy snímků typu RAW. Existuje obecný názor, že zpracování snímků typu RAW je v porovnání s běžnými snímků typu JPEG složité, pomocí programu DPP však můžete provádět pokročilé úpravy a tisknout snímků typu RAW snadno.

## Snímků typu RAW a jejich vlastnosti

### Co je snímek typu RAW?

Snímek typu RAW tvoří obrazová data zaznamenaná z výstupních dat obrazového snímače. Snímek typu RAW tvoří obrazová data zaznamenaná z výstupních dat obrazového snímače. Vzhledem k tomu, že není prováděno zpracování snímků ve fotoaparátu při pořízení fotografie a že fotografie byla zaznamenána ve speciálním formátu „obrazových dat typu RAW + informací o podmínkách zpracování snímků v okamžiku pořízení“, je k zobrazení nebo úpravám snímků vyžadován speciální software.

\* „RAW“ znamená „v přirozeném stavu“ nebo „nezpracovaný či neupravený“.

### Co je vyvolání snímků typu RAW?

Přeneseno do terminologie filmů, koncept snímků typu RAW je pořízený snímek, který dosud nebyl vyvolán (latentní snímek).

U filmu se snímek poprvé zobrazí při vyvolání. Totéž platí také pro snímků typu RAW, které nelze zobrazit v počítači jako snímků, dokud neprováděte dodatečné zpracování obrazového signálu.

Toto zpracování se proto označuje jako „vyvolání“, přestože jsou snímků digitální.

### Kdy se provádí vyvolání snímků typu RAW?

Program DPP provede proces „vyvolání“ automaticky poté, co jsou v něm snímků typu RAW zobrazeny.

V důsledku toho se snímků typu RAW zobrazí v programu DPP jako snímků, pro něž byl dokončen proces vyvolání.

V programu DPP můžete zobrazit, upravit a tisknout snímků typu RAW, aniž byste si byli konkrétně vědomi procesu vyvolání.

### Jaké výhody mají snímků typu RAW?

Snímků typu RAW jsou zaznamenány ve formátu „obrazových dat typu RAW + informací o podmínkách zpracování snímků v okamžiku pořízení“. Po otevření snímků typu RAW v programu DPP je snímek automaticky vyvolán a můžete jej zobrazit jako snímek, pro něž byly použity podmínky zpracování snímků platné v okamžiku pořízení.

Pokud u otevřeného snímků provedete různé úpravy (snímek je pokaždé automaticky vyvolán), změní se pouze podmínky zpracování snímků (podmínky vyvolání) a původní data snímků zůstanou nezměněna. Proto odpadá problém snížení kvality snímků a jde o dokonalá obrazová data pro uživatele, kteří chtějí pořízené snímků zpracovávat tvůrčím způsobem.

V programu DPP se informace o podmínkách zpracování snímků, které lze upravit, nazývají „receptura“.



Obrazová data typu RAW

Informace o podmínkách zpracování snímků

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



# Hlavní funkce programu DPP

Dále jsou popsány hlavní činnosti, které můžete provést u snímků stažených do počítače.

- **Zobrazení a uspořádání snímků typu RAW**
- **Úpravy snímků typu RAW v reálném čase**
  - Různé úpravy snímků při zachování původního snímků
  - Volné použití stylů Picture Style
  - Zobrazení snímků před a po úpravách ve stejném okně
- **Oříznutí a úprava úhlu natočení snímku**
- **Změna velikosti snímku**
- **Oprava aberace objektivu**
- **Automatické či ruční vymazání prachových částic**
- **Převod snímků typu RAW na snímek typu JPEG nebo TIFF a jeho uložení**
  - Zpracování velkého počtu snímků typu RAW v dávkách
  - Přenos snímků do softwaru pro úpravy snímků
- **Tisk snímků typu RAW**
- **Zobrazení a uspořádání snímků typu JPEG a TIFF**
- **Úpravy snímků typu JPEG a TIFF v reálném čase**
  - Různé úpravy snímků při zachování původního snímků
- **Tisk snímků typu JPEG a TIFF**
- **Kompatibilita správy barev**
  - Simulace CMYK pro komerční tisk

# Požadavky na systém

Operační systém	Mac OS X 10.6 až 10.8
Počítač	Macintosh s nainstalovaným jedním z předchozích operačních systémů
Procesor*	Procesor Intel
Paměť RAM	Minimálně 1 GB
Zobrazení	Rozlišení: 1 024 × 768 nebo více Barvy: tisíce nebo více

\* Doporučujeme procesor Core 2 Duo nebo vyšší

- Tento softwarový program není kompatibilní s disky formátovanými pomocí systému souborů UFS (UNIX File System).
- Nejnovější požadavky na systém, včetně podporovaných verzí operačního systému, zkontrolujte na webu společnosti Canon.

# Podporované snímky

Tento software podporuje následující typy snímků.

	Typ snímku	Přípona
Snímky typu RAW	Snímky typu RAW* <sup>1</sup> pořízené fotoaparáty EOS kromě modelů EOS DCS1 a EOS DCS3 Snímky typu RAW* <sup>2</sup> pořízené fotoaparáty PowerShot	.CR2 .TIF .CRW
Snímky typu JPEG	Snímky typu JPEG kompatibilní se standardem Exif 2.2, 2.21 nebo 2.3	.JPG, .JPEG
Snímky typu TIFF	Snímky TIFF kompatibilní se standardem Exif	.TIF, .TIFF

\*<sup>1</sup> Kompatibilní se snímků typu RAW pořízenými fotoaparátem EOS D6000 nebo EOS D2000, které byly převedeny v aplikaci CR2 Converter na snímků typu RAW s příponou „.CR2“.

Informace o aplikaci CR2 Converter naleznete na webu společnosti Canon.

- \*<sup>2</sup>
- Pouze modely, pro které je na konci uživatelské příručky k fotoaparátu v položce „Typ dat“ části „Technické údaje“ uveden program Digital Photo Professional.
  - Snímky z fotoaparátu PowerShot stáhněte do počítače pomocí příslušné aplikace CameraWindow. Podrobnosti najdete v úvodní příručce k softwaru.
  - Funkci Oprava aberace objektivu je možné použít pouze u některých modelů fotoaparátů a objektivů.
  - Nelze použít funkci Automatické odstranění prachových částic a ostatní funkce specifické pro fotoaparát EOS.

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



# Stručný obsah



## Stahování snímků do počítače

- Stahování snímků propojením fotoaparátu a počítače → str. 7
- Stahování snímků pomocí čtečky karet → str. 9

## Zobrazení a kontrola snímků typu RAW

- Rychlé zvětšení částí snímku → str. 11
- Řazení snímků (zaškrtávací značky, hodnocení) → str. 18, str. 19
- Zobrazení snímku pořízeného současně jako snímek typu RAW a snímek typu JPEG v jednom zobrazení → str. 22
- Zobrazení přehledu miniatur snímků s vysokým rozlišením → str. 23
- Kontrola informací o snímku, například datum pořízení → str. 10, str. 23

## Úpravy snímků typu RAW (Změny parametrů)

- Úprava jasu → str. 12, str. 26
- Používání automatických úprav → str. 33
- Změna stylu Picture Style → str. 26
- Nastavení ostrosti modulace a kontrastu barev (kontrast) → str. 29
- Vytvoření zdravější barvy pokožky (tón barvy) → str. 30
- Nastavení živějších barev snímku (saturace barev) → str. 30
- Nastavení ostrosti snímku (ostrost) → str. 31
- Úprava snímku pro dosažení přirozenějších tónů barev (vyvážení bílé) → str. 28
- Změna snímku na černobílý nebo na odstíny hnědé (monochromatický) → str. 30
- Oříznutí snímku a úprava úhlu natočení snímku → str. 38
- Nastavení poměru stran odpovídajícího formátu papíru, na který bude snímek vytisknán → str. 38
- Vymazání prachových částic ze snímku → str. 73, str. 75
- Vymazání nežádoucích částí snímku → str. 77

- Automatická oprava snímků typu RAW pomocí funkce Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu) → str. 61
- Nastavení jasu stínů/světel → str. 57
- Redukce šumu na snímku → str. 62
- Oprava aberace objektivu → str. 63
- Použití digitální optimalizace objektivu → str. 69
- Použití souboru stylu Picture Style → str. 59
- Efektivní úpravy → str. 34
- Úpravy snímku a porovnání snímku před a po úpravě → str. 53
- Synchronizace více snímků → str. 54
- Zobrazení oblasti mimo nastavený rozsah jako indikátor upozornění (Upozornění Světlo/stín) → str. 55
- Obnovení upraveného snímku do stavu při pořízení → str. 43
- Skládání snímků → str. 78
- Vytváření snímků s vysokým dynamickým rozsahem → str. 82

## Tisk

- Kvalitní tisk na tiskárně Canon → str. 43, str. 88, str. 89, str. 90
- Věrná reprodukce barev objektu při tisku → str. 43, str. 88, str. 89, str. 90
- Tisk s informacemi o snímku → str. 86
- Tisk přehledu miniatur snímků → str. 87
- Sladění barvy zobrazené na obrazovce s výsledky tisku → str. 94

## Převod snímků

- Převod snímku typu RAW na snímek typu JPEG → str. 42, str. 101
- Úpravy v aplikaci Photoshop → str. 78, str. 102
- Dávkové zpracování → str. 101
- Úpravy (změny parametrů) snímku typu JPEG → str. 105

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

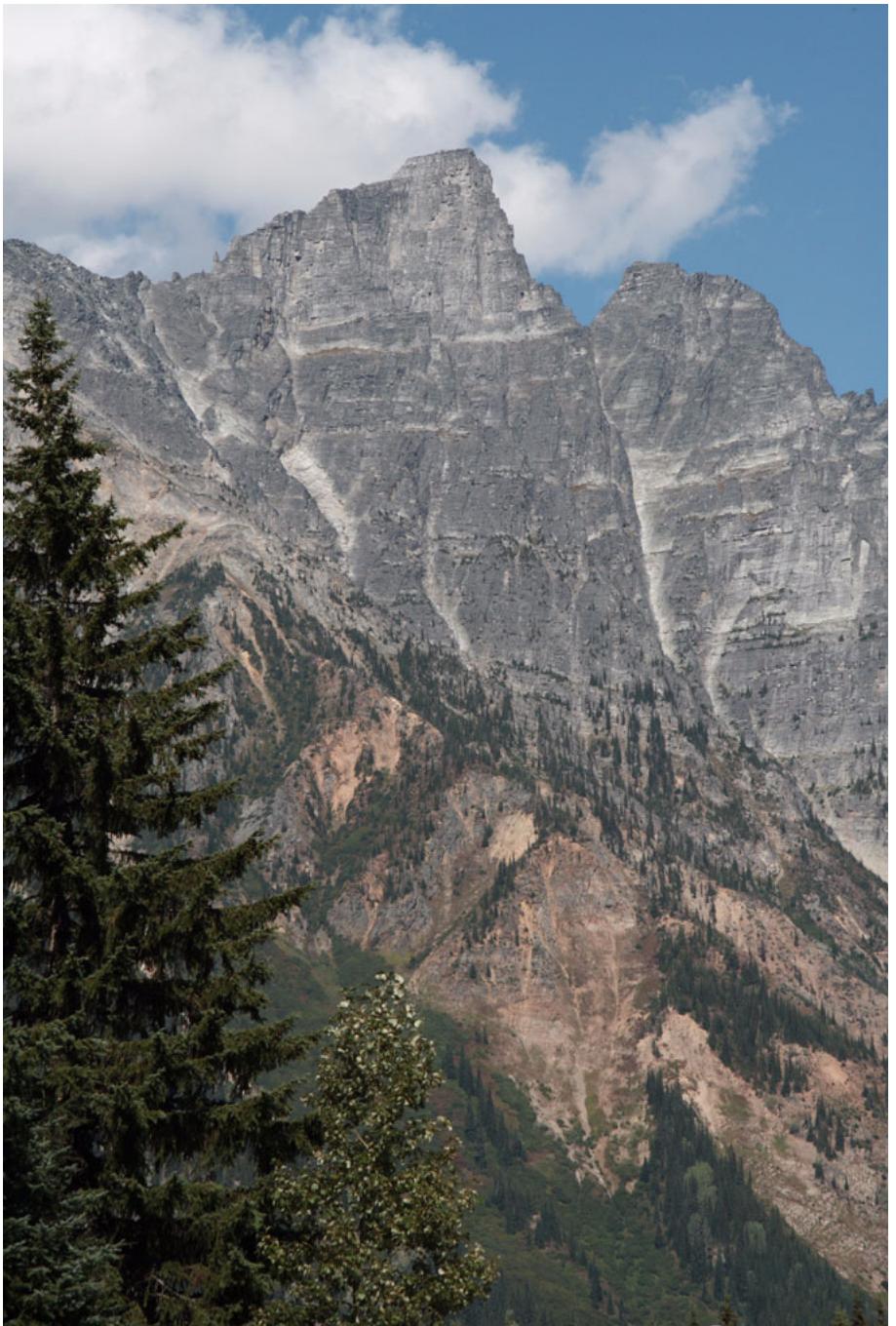
Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



# 1 Základní operace



V této kapitole je popsán postup základních operací – od stažení snímků pořízených fotoaparátem do počítače po označení, úpravy, uložení a tisk staženého snímku typu RAW.

Spuštění programu DPP .....	6
Zobrazení hlavního okna .....	6
Stahování snímků do počítače .....	7
Stažení snímků pomocí čtečky karet .....	9
Zobrazení snímku .....	10
Zobrazení snímků jako miniatur v hlavním okně .....	10
Změna velikosti miniatur snímků .....	10
Zvětšení a zobrazení snímku v okně pro úpravy .....	11
Zvětšení a zobrazení určité oblasti snímku .....	11
Úpravy snímku .....	12
Paleta nástrojů .....	12
Receptury .....	12
Uložení snímku .....	13
Uložení .....	13
Tisk snímku .....	14
Tisk .....	14
Ukončení programu DPP .....	14

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



# Spuštění programu DPP

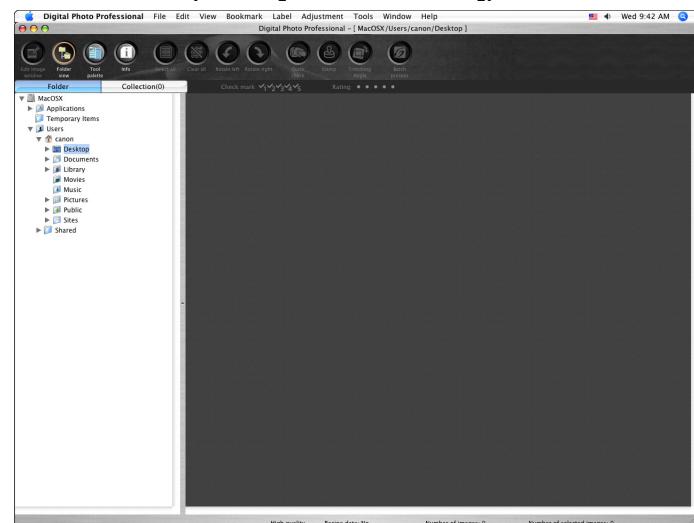
Klikněte na ikonu doku.



- Program DPP se spustí a zobrazí se hlavní okno (okno [Folder/Složka]).



Hlavní okno (okno [Folder/Složka])



## Zobrazení hlavního okna

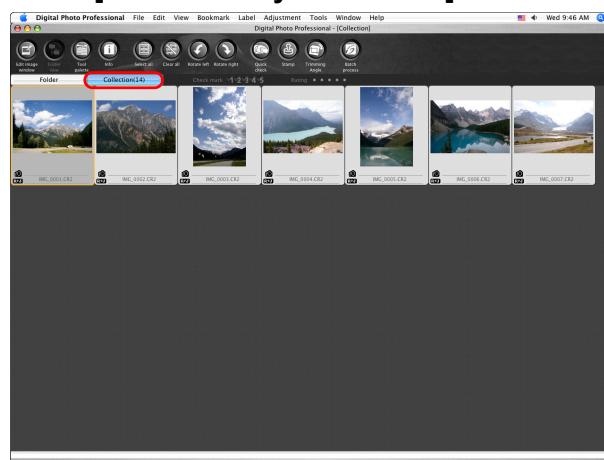
V hlavním okně můžete pomocí karet vybrat okno [Folder/Složka] nebo okno [Collection/Výběr snímků]. V okně [Folder/Složka] se zobrazují snímky ve složkách v počítači, zatímco v okně [Collection/Výběr snímků] (str. 36) najdete dohromady seskupené snímky náhodně vybrané uživatelem z jedné či více složek.

Pokud nebude uvedeno jinak, bude okno [Folder/Složka] od tohoto okamžiku popisováno jako hlavní okno.

### Okno [Folder/Složka]



### Okno [Collection/Výběr snímků]



Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



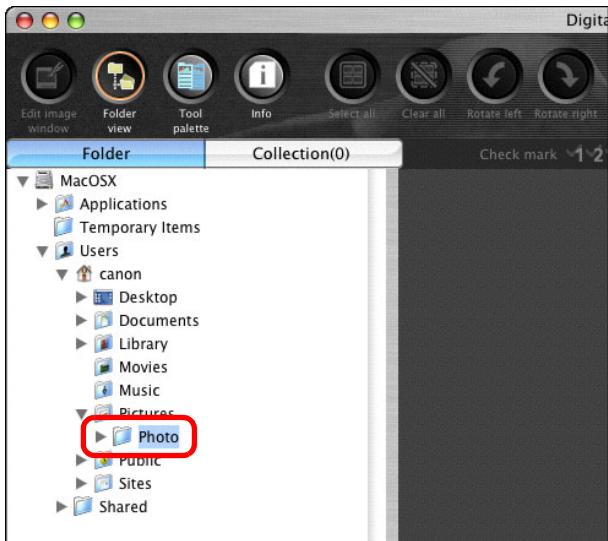
# Stahování snímků do počítače

Spojte fotoaparát a počítač dodaným kabelem a stáhněte snímky uložené na paměťové kartě vložené ve fotoaparátu.

Ke stažení snímku spusťte software fotoaparátu „EOS Utility“ z programu DPP a použijte tento software.

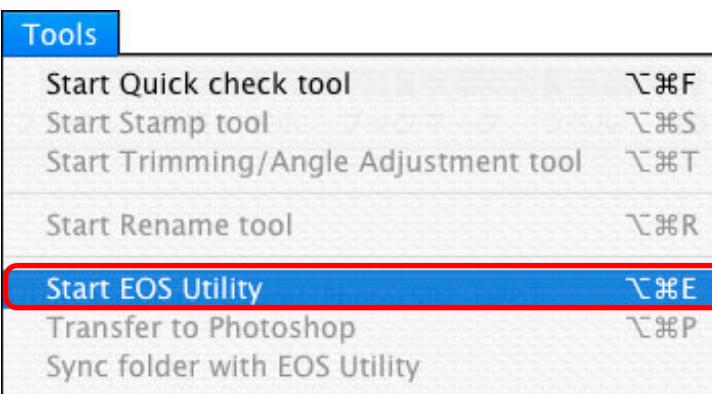
## 1 Vyberte cílové umístění pro uložení snímků.

- Vyberte cílové umístění pro uložení v oblasti složek v levé části hlavního okna.
- Při vytváření složky přejděte na str. 50.



## 2 Spusťte program EOS Utility.

- Klikněte na položky [Tools/Nástroje] ▶ [Start EOS Utility/Spustit program EOS Utility].



→ Program EOS Utility se spustí.

**EOS Utility (zobrazené položky se liší v závislosti na připojeném fotoaparátu)**



Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

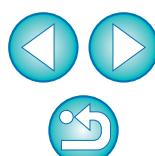
Pokročilé úpravy a tisk snímků

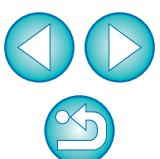
Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

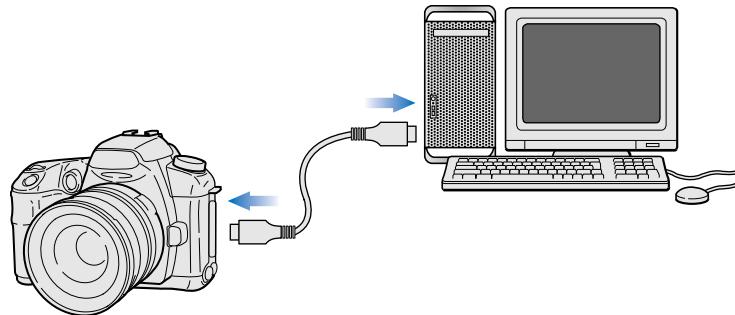
Rejstřík





### 3 Spojte fotoaparát s počítačem a zapněte fotoaparát.

- Fotoaparát a počítač spojte propojovacím kabelem dodaným s fotoaparátem a zapněte fotoaparát.
- Podrobné pokyny pro spojení fotoaparátu s počítačem najdete v elektronické příručce „EOS Utility Návod k použití“ ve formátu PDF.



### 4 Stáhněte snímkы.



#### Výhody programu EOS Utility z hlediska stahování snímků

Použití nástroje EOS Utility pro stahování snímků usnadňuje uspořádání snímků při stažení, seřazení a uložení do složek podle data.



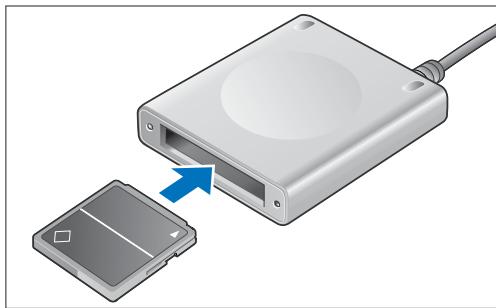
- Nástroj EOS Utility nelze spustit v okně [Collection/Výběr snímků] ([str. 6](#), [str. 36](#)).
- Po spuštění nástroje EOS Utility z programu DPP nelze použít následující funkce.
  - Zobrazení okna rychlého zaškrtnutí ([str. 16](#))
  - Oříznutí a úprava úhlu natočení snímků ([str. 38](#), [str. 113](#))
  - Digitální optimalizace objektivu ([str. 69](#))
  - Skládání snímků ([str. 78](#))
  - Vytváření snímků s vysokým dynamickým rozsahem ([str. 82](#))
  - Odstranění prachových částic (funkce klonovacího razítka) ([str. 73 až str. 77](#), [str. 116 až str. 120](#))
  - Hromadná změna názvů souborů (funkce přejmenování) ([str. 103](#))
  - Tisk s informacemi o snímku ([str. 86](#))
  - Tisk přehledu miniatur (tisk listu náhledů) ([str. 87](#))
  - Tisk pomocí programu Easy-PhotoPrint EX nebo Easy-PhotoPrint (tisk pomocí modulu plug-in) ([str. 43](#), [str. 46](#))
  - Přenos snímků do aplikace Photoshop ([str. 78](#))
  - Hromadné uložení snímků (dávkové zpracování) ([str. 101](#))

- Stahování snímků bude zahájeno.
- Stažené snímkы budou uloženy do složky vybrané v kroku 1 a zobrazí se v hlavním okně programu DPP.
- Stažené snímkы jsou roztríděny podle data do složek a uloženy.

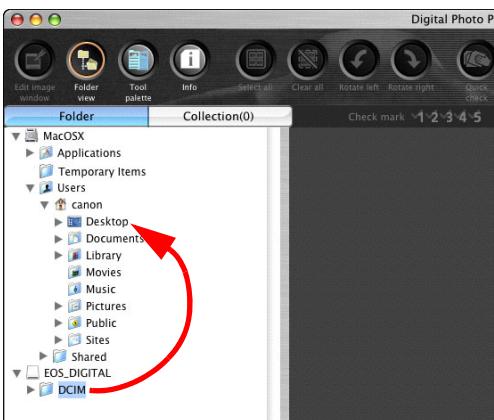
## Stažení snímků pomocí čtečky karet

Snímky můžete do počítače stáhnout pomocí čtečky karet jiného výrobce.

### 1 Vložte paměťovou kartu do čtečky karet.



### 2 Otevřete ikonu vyměnitelného disku v oblasti složek a složku [DCIM] přesuňte na vhodné místo, například [Desktop/Plocha].

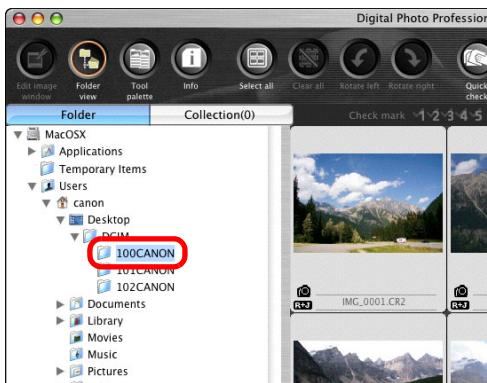


→ Složka [DCIM] bude stažena do počítače.

● Všechny snímky budou uloženy do pod složek složky [DCIM].

### 3 Zobrazte snímkы stažené do počítače.

- Ve složce [DCIM] zkopírované na plochu vyberte složku obsahující pořízené snímky.



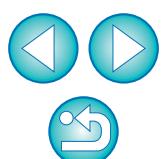
→ Snímky ve složce se zobrazí v hlavním okně programu DPP.

#### Kontrola před stažením snímků

Při přímém výběru složky paměťové karty v programu DPP se snímky ve složce zobrazí v programu DPP a pořízené snímky lze zkонтrolovat.



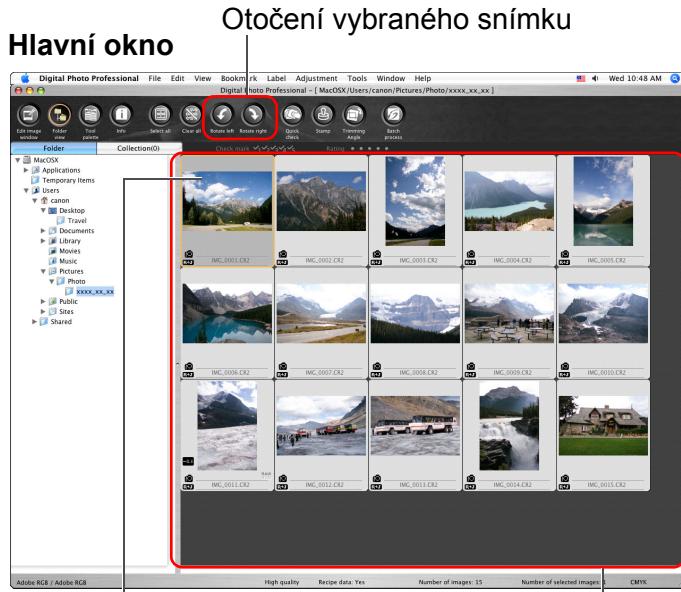
- Pokud je na paměťové kartě uložen velký počet snímků, může kopírování do počítače trvat delší dobu.
- Podrobnosti o struktuře složky [DCIM] a názvech souborů pořízených snímků najdete v části „Struktura složek a názvy souborů na paměťové kartě“ v elektronické příručce „EOS Utility Návod k použití“ ve formátu PDF.



# Zobrazení snímku

Snímky stažené do počítače se zobrazí jako seznam miniatur v hlavním okně. Dvojitým kliknutím na snímek jej otevřete v okně pro úpravy a zobrazíte jej ve větší velikosti.

## Zobrazení snímků jako miniatur v hlavním okně



Kliknutím vyberte snímek

Zobrazení miniatur všech snímků ve složce vybrané v oblasti složek vlevo

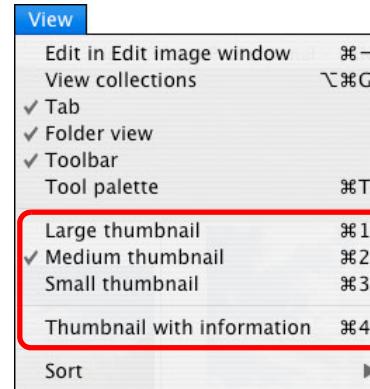
- ! Snímky zobrazené s ikonou [▶] jsou soubory filmů a nelze je přehrát v programu DPP.
- ! Pokud se zobrazí zpráva [Insufficient memory./Nedostatečná paměť.], nachází se v jedné složce příliš mnoho snímků. Snižte počet snímků v jedné složce například tím, že ji rozdělít na menší složky.

- ! Jestliže jsou ke snímkům, který byl pořízen pomocí fotoaparátu EOS-1D X, EOS-1D C, EOS-1D Mark IV, EOS-1Ds Mark III, EOS-1D Mark III, EOS 5D Mark III, EOS 6D, EOS 7D, EOS 60D, EOS 700D, EOS 100D, EOS 650D, EOS 600D nebo EOS M, připojeny informace o poměru stran, zobrazí se jako oříznutý (str. 38, str. 113).
- ! Seznam funkcí hlavního okna najdete na str. 126.

## Změna velikosti miniatur snímků

Velikost miniatur snímků zobrazených v hlavním okně můžete změnit a zobrazit je s připojenými informacemi o snímku.

Vyberte nabídku [View/Zobrazit] ▶ požadovaná položka.



→ Zobrazení se změní na vybranou položku.

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

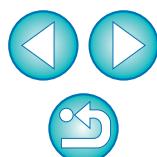
Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



## Zvětšení a zobrazení snímku v okně pro úpravy



Dvakrát klikněte

→ Zobrazí se okno pro úpravy.

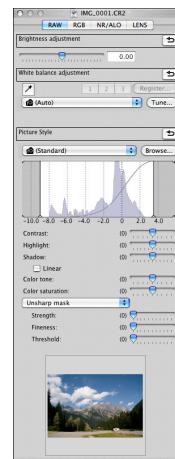
### Okno pro úpravy



→ Vykreslení snímku může chvíli trvat.

- Chcete-li okno pro úpravy zavřít, klikněte na tlačítko [ ] v jeho levém horním rohu.

### Paleta nástrojů



## Zvětšení a zobrazení určité oblasti snímku

Dvakrát klikněte na oblast, kterou chcete zvětšit.



Dvakrát klikněte

→ Oblast, na kterou jste dvakrát kliknuli, se zvětší na 100 % (skutečná velikost pixelů). Když chvíli počkáte, zobrazení se projasní.

- Opakováním dvojitým kliknutím vrátíte zpět úplné zobrazení.
- Chcete-li změnit umístění zobrazení, přetáhněte oblast na snímku nebo přetáhněte umístění oblasti pro zvětšení na paletě nástrojů.

### Umístění oblasti pro zvětšení na paletě nástrojů



Umístění oblasti pro zvětšení můžete změnit přetažením

### Pro zobrazení snímku v jiném poměru zvětšení než 100 %

Klikněte na položky [View/Zobrazit] ▶ [200% view/200% zobrazení] nebo [50% view/50% zobrazení].

● Poměr zvětšení lze změnit dvojitým kliknutím (str. 92).

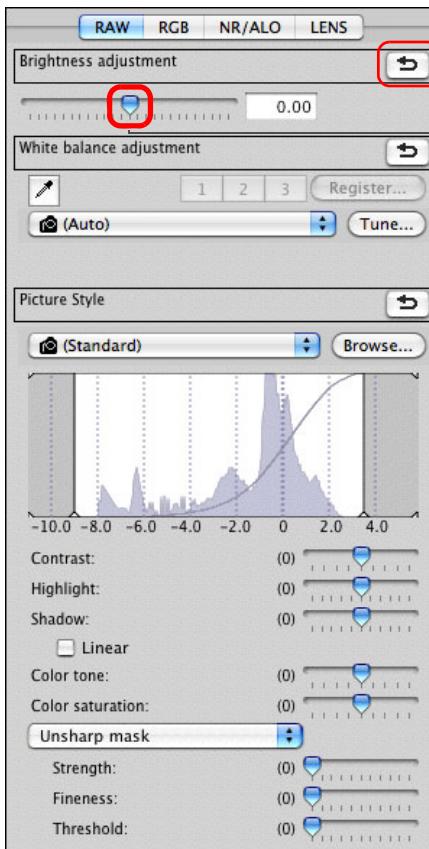


# Úpravy snímku

Můžete provádět různé úpravy snímku, například úpravu jasu nebo změnu obrazového stylu Picture Style pomocí palety nástrojů v okně pro úpravy. Snímek lze snadno obnovit do původního nastavení tlačítkem [undo] i po provedení špatné úpravy. Vyzkoušejte různé úpravy.

Jako příklad zde uvádíme postup pro úpravu jasu snímku.

## Paleta nástrojů



Vrátí snímek zpět do původního nastavení  
Přetáhněte jezdce doprava nebo doleva

→ Jas snímku se mění v reálném čase podle intenzity úpravy.

## Paleta nástrojů

Pomocí palety nástrojů můžete upravit snímky přepínáním mezi kartami [RAW], [RGB], [NR/ALO/Redukce šumu/ALO] a [LENS/OBJEKTIV] podle toho, jaké úpravy chcete provést.

Protože úpravy provedené pomocí palety nástrojů (vždy je provedeno automatické vyvolání) změní pouze podmínky zpracování snímku, zůstanou původní data snímku neovlivněna. Není proto potřeba mít obavu, že by mohlo v důsledku úprav dojít ke zhoršení kvality snímku a u snímků můžete provést neomezený počet dalších úprav.

Podrobnější informace o různých funkcích palety nástrojů najdete v kapitole 2 a dále.

## Receptury

V programu DPP se veškerý obsah úprav (informace o podmínkách zpracování snímku) provedených pomocí palety nástrojů ukládá do snímku ve formě dat označovaných jako „Receptura“ ([str. 98](#)).

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



## Paleta nástrojů se nezobrazilala

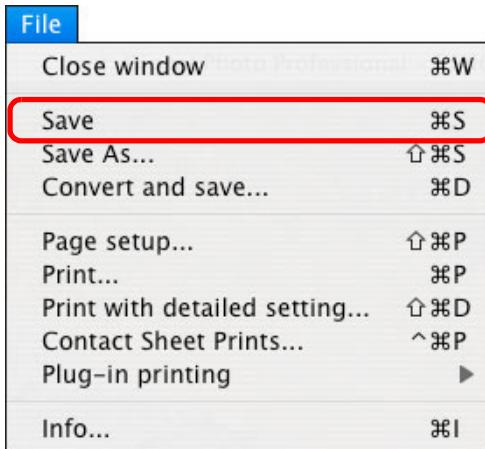
Klikněte na položky [View/Zobrazit] ▶ [Tool palette/Paleta nástrojů].

Seznam funkcí palety nástrojů najdete na [str. 130](#).

# Uložení snímku

Pokud provedete zde popsanou operaci uložení, můžete do snímku typu RAW uložit veškerý obsah úprav (recepturu) provedených pomocí palety nástrojů.

Klikněte na položky [File/Soubor] ▶ [Save/Uložit].



→ Obsah úprav (receptura) je uložen do snímku.

## Uložení

V programu DPP lze podle potřeby provést následující typy uložení. Podrobné informace o jednotlivých způsobech uložení najdete dále v kapitole 2.

### ● Save (Uložit) ([str. 41](#))

Přidání obsahu úprav (receptury) provedených pomocí palety nástrojů do snímku typu RAW a jejich uložení.

### ● Save as (Uložit jako) ([str. 41](#))

Přidání obsahu úprav (receptury) provedených pomocí palety nástrojů do snímku typu RAW a uložení jako samostatného snímku typu RAW. Původní snímek typu RAW zůstane nezměněn.

### ● Add thumbnail to image and save (Přidat miniaturu do snímku a uložit)\* ([str. 23](#))

Vytvoření nové miniatury snímku pro hlavní okno a její uložení do jednotlivých snímků.

Kvalita snímků v hlavním okně se zvýší a snímky se budou vykreslovat rychleji.

### ● Convert and save (Převést a uložit) ([str. 42](#))

Převedení upraveného snímku typu RAW na snímek typu JPEG nebo TIFF a jeho uložení.

Původní snímek typu RAW zůstane nezměněn.

### ● Batch process (Dávkové zpracování) ([str. 101](#))

Dávkové převedení několika upravených snímků typu RAW na snímky typu JPEG nebo TIFF a jejich uložení.

Původní snímky typu RAW zůstanou nezměněny.

\* Možnost je k dispozici pouze v hlavním okně.

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

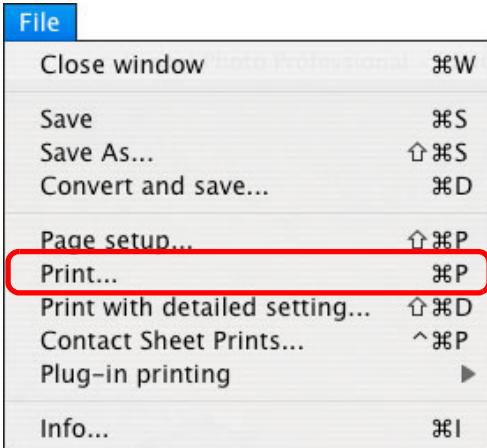
Rejstřík



# Tisk snímku

Snímky lze vytisknout pomocí tiskárny. Jako příklad je zde popsán postup tisku jednoho snímku na jeden list papíru.

## 1 Klikněte na položky [File/Soubor] ▶ [Print/Tisk].



→ Zobrazí se dialogové okno [Print/Tisk].

## 2 Začněte tisknout.

- V dialogovém okně nastavení tiskárny zadejte optimální nastavení pro tisk fotografií a klikněte na tlačítko [Print/Tisk].
- Spustí se tisk.

### Jak změnit velikost papíru

Chcete-li změnit velikost papíru apod., klikněte na položky [File/Soubor] ▶ [Page setup/Vzhled stránky].

## Tisk

V programu DPP lze podle potřeby použít následující typy tisku. Podrobné informace o jednotlivých způsobech tisku najdete dále v kapitole 2.

- Tisk jednoho snímku ([str. 49](#))
- Tisk pomocí inkoustové tiskárny Canon ([str. 43](#), [str. 46](#))
- Tisk pomocí špičkové tiskárny Canon ([str. 88](#))
- Tisk s informacemi o snímku ([str. 86](#))
- Tisk přehledu miniatur (tisk listu náhledů) ([str. 87](#))

# Ukončení programu DPP

V hlavním okně klikněte na položky [Digital Photo Professional] ▶ [Quit Digital Photo Professional/Ukončit aplikaci Digital Photo Professional].



→ Dojde k ukončení programu DPP.

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



Při pokusu o ukončení programu DPP bez uložení upraveného snímku se zobrazí okno s potvrzením uložení snímku. Kliknutím na možnost [Yes to all/Ano všem] uložíte obsah úprav (recepturu) do všech upravených snímků.

# 2 Pokročilé operace

V této kapitole jsou popsány činnosti určené pro pokročilejší uživatele – od efektivní kontroly snímků po různé způsoby úprav snímků, tisk snímků typu RAW pomocí tiskárny Canon a řazení snímků.

Efektivní kontrola/třídění snímků .....	16
Seřazení snímků.....	18
Připojení zaškrťávacích značek .....	18
Nastavení hodnocení.....	18
Seřazení snímků v hlavním okně.....	19
Připojení zaškrťávacích značek v hlavním okně .....	19
Nastavení hodnocení v hlavním okně.....	19
Uspořádání snímků v hlavním okně .....	20
Seřazení podle typu .....	20
Volné uspořádání.....	21
Zobrazení snímků typu RAW a JPEG jako jednoho snímku .....	22
Zvýšení kvality snímků v hlavním okně .....	23
Zobrazení informací o snímků .....	23
Úpravy snímků .....	25
Paleta nástrojů RAW .....	25
Úpravy pomocí palety nástrojů v hlavním okně .....	25
Úprava jasu.....	26
Změna stylu Picture Style .....	26
Soubor stylu Picture Style.....	27
Úprava tónu barvy změnou vyvážení bílé.....	28
Úprava tónu bary pomocí kapátku pro vyvážení bílé.....	28
Úprava kontrastu .....	29
Změna tónu barvy a saturace barev .....	30
Úprava monochromatického snímků .....	30
Úprava ostrosti snímků .....	31

Podrobné nastavení ostrosti snímku .....	32
Automatické úpravy jasu a barev (funkce Tone Curve Assist (Asistent tonální křivky)) .....	33
Efektivní úpravy .....	34
Úpravy v okně pro úpravy snímků .....	34
Změna zobrazení miniatur na vodorovné zobrazení .....	36
Seskupení a úpravy snímků v okně Collection (Výběr snímků) .....	36
Oříznutí a úprava úhlu natočení snímků.....	38
Použití obsahu úprav u jiných snímků .....	41
Uložení výsledků úprav .....	41
Uložení obsahu úprav do snímků typu RAW .....	41
Uložení jako snímek typu JPEG nebo TIFF .....	42
Vrácení úpravy snímků zpět .....	43
Tisk snímků .....	43
Tisk fotografií pomocí inkoustových tiskáren Canon kompatibilních s programem Easy-PhotoPrint EX .....	43
Tisk fotografií pomocí inkoustových tiskáren Canon kompatibilních s programem Easy-PhotoPrint .....	46
Tisk fotografií pomocí jiné tiskárny než inkoustové tiskárny Canon .....	49
Uspořádání snímků .....	49
Odstranění nepotřebného snímků .....	49
Vytvoření složky pro uložení snímků .....	50
Přesunutí snímků.....	50
Přesunutí snímků ve složkách .....	51
Registrace často používaných složek (registrace záložek) .....	51
Uspořádání záložek .....	51

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



# Efektivní kontrola/třídění snímků

Snímky zobrazené v hlavním okně jako miniatury lze zvětšit a každý z nich efektivně zkонтrolovat. Můžete připojit zaškrťávací značky a rozšířit snímky do pěti skupin.

## 1 Zobrazte okno rychlého zaškrtnutí.

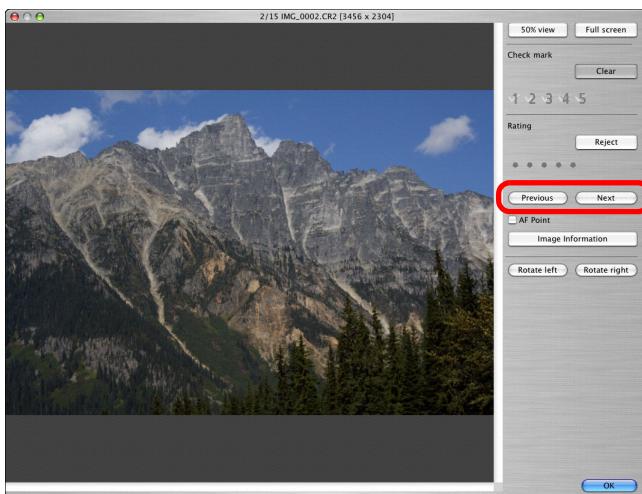
- Klikněte na tlačítko [Quick check/Rychlé zaškrtnutí].



→ Zobrazí se okno rychlého zaškrtnutí.

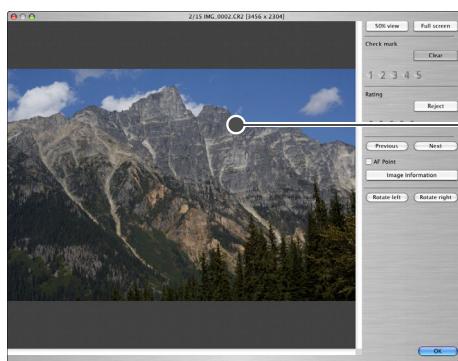
## 2 Kliknutím na tlačítka [Next/Další] nebo [Previous/Předchozí] můžete přepínat mezi snímkami, které chcete zaškrtnutím označit.

Okno rychlého zaškrtnutí



- V okně rychlého zaškrtnutí lze zkontovalovat všechny snímky zobrazené v hlavním okně.

## 3 Dvakrát klikněte na oblast, kterou chcete zvětšit.



- Oblast, na kterou dvakrát kliknete, se zvětší na 50% velikost zobrazení.
- Chcete-li změnit umístění oblasti zobrazení, přetáhněte oblast na snímku.
- Opakováním dvojitým kliknutím vrátíte zpět úplné zobrazení.
- Chcete-li okno zavřít, klikněte na tlačítko [OK].



Je-li zaškrtnuta položka [AF Point/AF bod], můžete zobrazit AF body vybrané ve fotoaparátu při pořízení. AF body se však nezobrazí pro snímky, u kterých došlo ke změně velikosti a které byly následně převedeny a uloženy (str. 42, str. 136), u nichž byla určena nastavení pro opravu zkreslení a opravu chromatické aberace při zpracování snímku typu RAW ve fotoaparátu, které jsou snímky složenými nebo které byly vytvořeny jako snímky s vysokým dynamickým rozsahem.

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

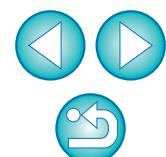
Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík





## Užitečné funkce v okně rychlého zaškrtnutí

### ● Kontrola pouze vybraných snímků

V okně rychlého zaškrtnutí můžete také zkontrolovat pouze vybrané snímky. Stačí vybrat požadované snímky ze skupiny snímků zobrazených v hlavním okně a provést krok 1.

### ● Přepínání mezi snímkami pomocí klávesnice

Mezi snímky můžete přepínat stisknutím kláves <F6> + <→> nebo <F6> + <←>.

### ● Přepínání mezi obrazovkami pomocí klávesnice

Můžete také přepínat mezi zobrazením na celé obrazovce a normálním zobrazením stisknutím kláves <F6> + <F11>.

### ● Použití nabídky

Každou operaci lze provádět také pomocí nabídky, kterou zobrazíte kliknutím na snímek a současným podržením klávesy <control>.

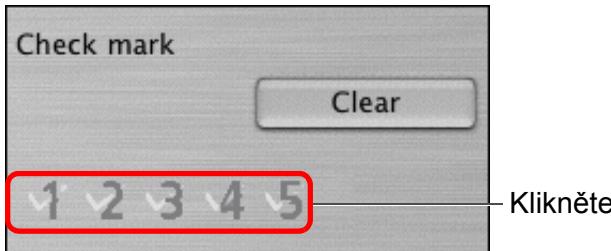
-  ● Poměr zvětšení při zvětšení snímku je polovina (50 %) ze 100 % (skutečné velikosti pixelů).
- Při zvětšení snímku můžete zvýšit poměr zvětšení na 100 % [\(str. 92\)](#).
- Seznam funkcí okna rychlého zaškrtnutí najdete na [str. 134](#).

## Seřazení snímků

Můžete třídit snímkы připojením zaškrťvacích značek nebo nastavením hodnocení (udávaného symboly [★]) pro jednotlivé objekty nebo motivy.

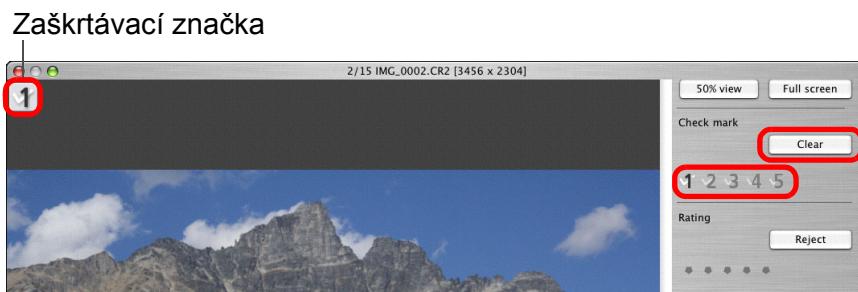
## Připojení zaškrťvacích značek

Zobrazte snímek, k němuž chcete připojit zaškrťvací značku, a klikněte na libovolné z tlačítek [1] až [5].



Klikněte

→ Vybraná zaškrťvací značka se zobrazí v levé horní části okna.



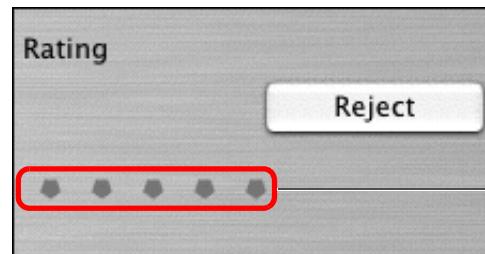
● Zaškrťvací značku odeberete kliknutím na tlačítko [Clear/Vymazat].



- Hodnoty zaškrťvacích značek připojených ke snímkům v programu DPP verze 3.8 nebo dřívější se zachovají tak, jak jsou.
- Zaškrťvací značky můžete také připojit z nabídky, kterou zobrazíte tak, že podržíte klávesu <control> a současně kliknete na snímek v hlavním okně.

## Nastavení hodnocení

Zobrazte snímek, jemuž chcete přiřadit hodnocení, a klikněte na libovolný ze symbolů [•].



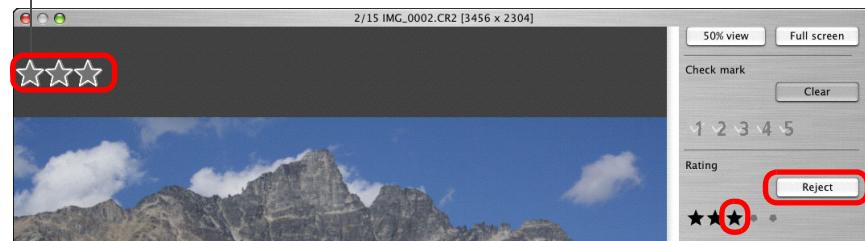
Klikněte (po kliknutí se symbol [•] změní na symbol [★])

→ Nastaví se hodnocení a v levé horní části okna se zobrazí ikona odpovídající vybranému symbolu [★].

(Níže je zobrazeno okno s hodnocením tří [★].)

- Chcete-li nastavit možnost [Reject/Zamítnout], klikněte na tlačítko [Reject/Zamítnout]. Opětovným kliknutím na tlačítko [Reject/Zamítnout] nastavení zrušíte.

### Ikona hodnocení



- Chcete-li hodnocení zrušit, klikněte na stejný symbol [★] v pravé části okna jako při nastavení hodnocení.



Pokud dojde ke změně struktury dat snímků v souboru při nastavení hodnocení snímků, nemusí být možné zkontrolovat informace o snímků v software od jiného výrobce.



Hodnocení (včetně nastavení možnosti [Reject/Zamítnout]) můžete také nastavit z nabídky, kterou zobrazíte tak, že podržíte klávesu <control> a současně kliknete na snímek v hlavním okně.



## Seřazení snímků v hlavním okně

Snímků můžete třídit připojením zaškrťvacích značek nebo nastavením hodnocení (udávaného symboly [■]) pro jednotlivé objekty nebo motivy také v hlavním okně.

## Připojení zaškrťvacích značek v hlavním okně

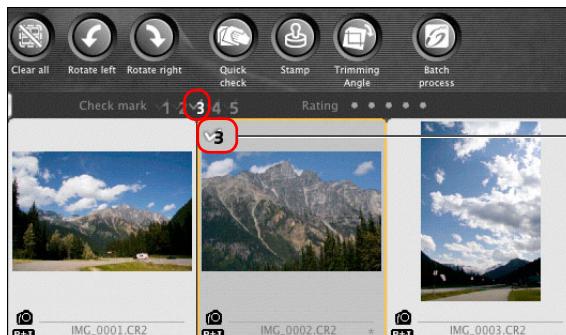
**Vyberte snímků, k nimž chcete připojit zaškrťvací značku, a klikněte na libovolné z tlačítek [■] až [■] na panelu nástrojů.**



Klikněte

Vyberte

- Vybraná zaškrťvací značka se zobrazí v levé horní části rámečku snímků.

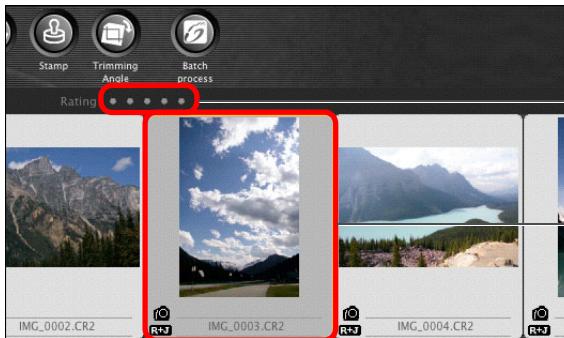


Zaškrťvací značka

- Opětovným kliknutím na zaškrťvací značku na panelu nástrojů příslušné zaškrťvací značky odeberete.

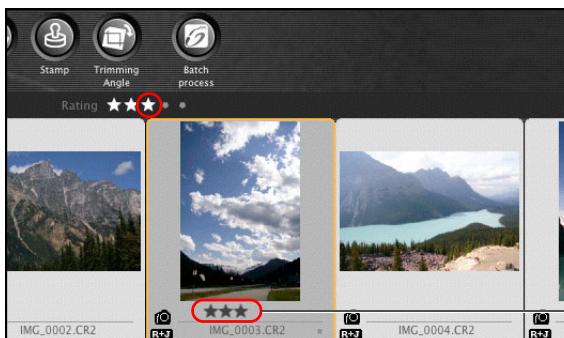
## Nastavení hodnocení v hlavním okně

**Vyberte snímků, kterým chcete přiřadit hodnocení, a klikněte na libovolný ze symbolů [■] na panelu nástrojů.**



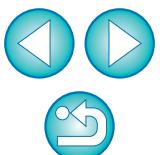
Klikněte (po kliknutí se symbol [■] změní na symbol [■])  
Vyberte

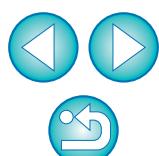
- Nastaví se hodnocení a v rámečku snímků se zobrazí ikona odpovídající vybranému symbolu [■].  
(Jako příklad je zobrazeno okno s hodnocením tří [■].)



Ikona hodnocení

- Chcete-li hodnocení zrušit, klikněte na stejný symbol [■] na panelu nástrojů jako při nastavení hodnocení.
- Pomocí panelu nástrojů nelze nastavit možnost [Reject/Zamítnout]. Možnost [Reject/Zamítnout] nastavte pomocí nabídky [Label/Označení] nebo v okně rychlého zaškrtnutí (str. 18).





## Výběr více snímků v hlavním okně

Klikněte na požadované snímkы a současně podržte klávesu <**⌘**>. Chcete-li vybrat více po sobě jdoucích snímků, klikněte na první snímek, poté na poslední a současně podržte klávesu <shift>.

## Zobrazení více miniatur v hlavním okně

Velké množství snímků můžete zobrazit nastavením malé velikosti miniatur snímků ([str. 10](#)). Pokud poté vyberete položky [View/Zobrazit] ▶ [Rating/Hodnocení] a odeberete zaškrťvací značky, aby se v rámečcích snímků již nezobrazovala hodnocení, budete moci v hlavním okně zobrazit ještě více miniatur snímků.

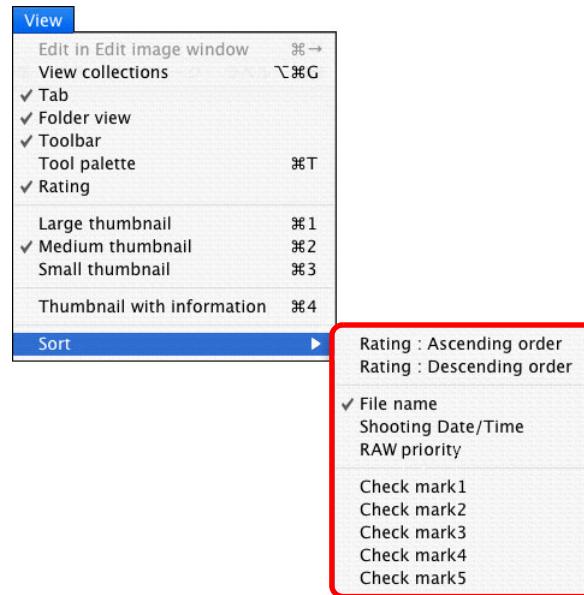
- K připojení zaškrťvacích značek a nastavení hodnocení lze také použít nabídku [Label/Označení].
- Výběrem položek [Edit/Úpravy] ▶ [Check mark/Zaškrťvací značka] nebo [Rating/Hodnocení] ▶ kritéria pro výběr snímků můžete upřesnit kritéria pro výběr snímků se zaškrťvacími značkami nebo ohodnocených snímků.
- Nastavení hodnocení zvolená v programu DPP můžete zobrazit a změnit pomocí jiného dodaného softwaru a ve fotoaparátu EOS-1D X, EOS-1D C, EOS 5D Mark III, EOS 6D, EOS 7D (s firmwarem verze 2.0.0 nebo novějším), EOS 60D, EOS 700D, EOS 100D, EOS 650D, EOS 600D, EOS 1100D nebo EOS M.
  - Program EOS Utility verze 2.9 nebo novější:  
Zobrazí se hodnocení nastavená v programu DPP. Nezobrazí se však možnost [Reject/Zamítnout] a nastavení hodnocení nelze změnit.
  - Fotoaparát EOS-1D X, EOS-1D C, EOS 5D Mark III, EOS 6D, EOS 7D (s firmwarem verze 2.0.0 nebo novějším), EOS 60D, EOS 700D, EOS 100D, EOS 650D, EOS 600D, EOS 1100D nebo EOS M:  
Hodnocení nastavená v programu DPP se zobrazí na obrazovce pro přehrávání. Nastavení hodnocení lze také změnit. Nelze však zobrazit ani změnit nastavení možnosti [Reject/Zamítnout].
- Naopak pomocí programu DPP lze také zobrazit a změnit nastavení hodnocení zvolená pro snímkы ve fotoaparátu EOS-1D X, EOS-1D C, EOS 5D Mark III, EOS 6D, EOS 7D (s firmwarem verze 2.0.0 nebo novějším), EOS 60D, EOS 700D, EOS 100D, EOS 650D, EOS 600D, EOS 1100D nebo EOS M.

## Uspořádání snímků v hlavním okně

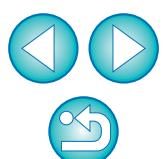
Snímkы můžete uspořádat podle typů zaškrťvacích značek, které jste připojili, nebo podle data a času pořízení. Snímkы můžete také volně uspořádat přesunutím jednotlivých snímků.

### Seřazení podle typu

Klikněte na položky [View/Zobrazit] ▶ [Sort/Seřadit] ▶ požadovaná položka.



→ Snímkы budou uspořádány v pořadí podle vybrané položky.



Položka nabídky Sort (Seřadit)	Popis
Rating: ascending order (Hodnocení: vzestupné pořadí)	Snímky jsou seřazeny v pořadí od snímků s nejmenším počtem symbolů [★].
Rating: descending order (Hodnocení: sestupné pořadí)	Snímky jsou seřazeny v pořadí od snímků s největším počtem symbolů [★].
File name (Název souboru)	Snímky jsou seřazeny podle názvu souboru v alfanumerickém pořadí (0 až 9 → A až Z).
Shooting Date/Time (Datum/čas pořízení)	Snímky jsou seřazeny podle data a času pořízení od nejstaršího.
RAW priority (Priorita typu RAW)	Snímky jsou seřazeny v následujícím pořadí: Snímky typu RAW → snímky typu JPEG → snímky typu TIFF.
Check mark1 (Zaškrťvací značka 1) až Check mark5 (Zaškrťvací značka 5)	Snímky se zaškrťvací značkou mají prioritu a budou seřazeny v číselném pořadí.

### Pořadí řazení zaškrťvacích značek

Pokud je nastavena některá ze zaškrťvacích značek 1 až 5, jsou snímky seřazeny následujícím způsobem:

Je vybrána položka Check mark1 (Zaškrťvací značka 1): 1→2→3→4→5

Je vybrána položka Check mark2 (Zaškrťvací značka 2): 2→3→4→5→1

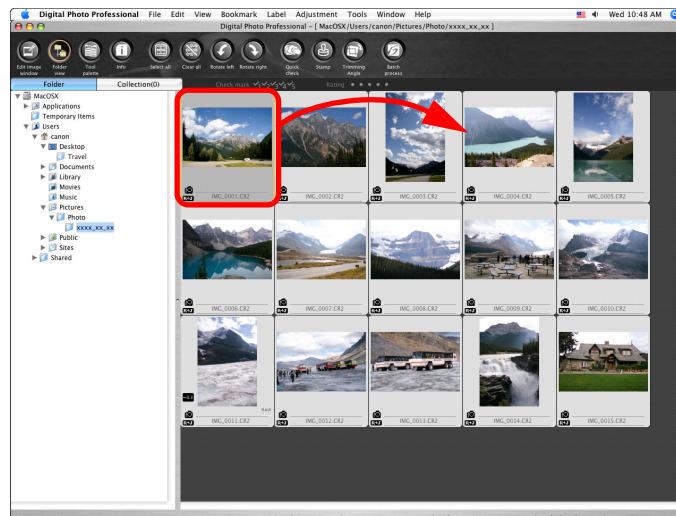
Je vybrána položka Check mark3 (Zaškrťvací značka 3): 3→4→5→1→2

Je vybrána položka Check mark4 (Zaškrťvací značka 4): 4→5→1→2→3

Je vybrána položka Check mark5 (Zaškrťvací značka 5): 5→1→2→3→4

## Volné uspořádání

Přetáhněte snímek do požadovaného umístění.



→ Snímek se přesune do požadovaného umístění.

- Můžete také vybrat více snímků ([str. 20](#)) a přesunout je.
- Pořadí znova seřazených snímků je zachováno do ukončení programu DPP nebo do výběru další složky v oblasti složek.
- Kliknutím na nabídku [View/Zobrazit] ▶ položky [Sort/Seřadit] ▶ [File name/Název souboru] se vrátíte k pořadí před změnou uspořádání snímků.



### Zachování pořadí znova seřazených snímků

Pořadí znova seřazených snímků můžete zachovat, i pokud ukončíte program DPP nebo vyberete další složky v oblasti složek.

#### ● **Zachování pořadí bez změny názvů souborů snímků**

Pomocí karty [View settings/Nastavení zobrazení] v okně [Preferences/Předvolby] můžete zachovat pořadí snímků beze změny názvů souborů snímků ([str. 92](#)).

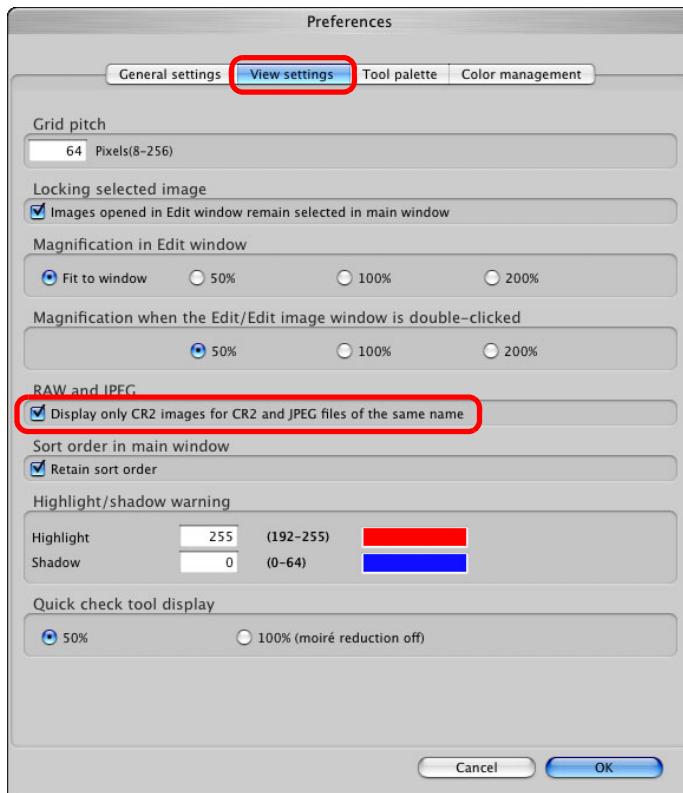
#### ● **Zachování pořadí a změna názvů souborů snímků**

Pomocí funkce přejmenování můžete zachovat pořadí snímků a změnit názvy všech souborů snímků současně v pořadí, v němž byly uspořádány ([str. 103](#)).

## Zobrazení snímku typu RAW a JPEG jako jednoho snímku

Můžete zobrazit a zpracovat snímek typu RAW a snímek typu JPEG pořízené současně jako jeden snímek. Lze tak především snížit na polovinu počet snímků zobrazených v hlavním okně a také zjednodušit kontrolu velkého počtu snímků pořízených současně.

- 1 Klikněte na položky [Digital Photo Professional] ▶ [Preferences/Předvolby].**
- 2 Klikněte na kartu [View settings/Nastavení zobrazení] a zaškrtněte políčko [Display only CR2 images for CR2 and JPEG files of the same name/Zobrazit pouze snímkы CR2 pro CR2 a soubory JPEG se stejným názvem].**



→ Zobrazení hlavního okna se aktualizuje a simultánně pořízené snímky typu RAW i JPEG se zobrazí jako jeden snímek se značkou [R+J] (str. 128).

### Snímky typu RAW s příponou „CR2“ lze zobrazit jako jeden snímek

Snímky, které lze zobrazit jako jeden snímek, jsou snímky pořízené pomocí fotoaparátu s možností simultánního vytváření snímků typu RAW s příponou „.CR2“ a snímků JPEG. Snímky, které byly simultánně pořízeny fotoaparátem vytvářejícím snímkы typu RAW s příponou „.CRW“ nebo „.TIF“, nelze zobrazit jako jeden snímek.

#### Pokud je zobrazen jeden snímek

##### ● Zobrazený snímek

Snímek typu RAW je zobrazen ve všech oknech.

##### ● Upravený snímek

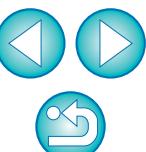
Obsah, který byl upraven pomocí některé z funkcí programu DPP (například palety nástrojů), bude použit pouze u snímků typu RAW. Pokud jste však použili následující funkce, budou úpravy použity u snímků typu RAW i snímků typu JPEG.

- Odstranění snímků (str. 49)
- Přesunutí nebo kopírování snímků (str. 50)
- Zaškrťtavání (str. 18, str. 19)
- Hodnocení (str. 18, str. 19)
- Otočení snímků (str. 126, str. 134, str. 135)
- Připojení miniatury ke snímkům a uložení (str. 23)

##### ● Snímky přidané do okna [Collection/Výběr snímků]

Jestliže do okna [Collection/Výběr snímků] přidáte snímek typu RAW a snímek typu JPEG zobrazené jako jediný snímek, bude tento snímek označen značkou [R+J]. Protože však snímky typu RAW a JPEG jsou ve skutečnosti přidány jednotlivě, zvýší se počet snímků uvedený na kartě [Collection/Výběr snímků] o hodnotu 2 (str. 127).

Pokud v kroku 2 zrušíte zaškrtnutí políčka [Display only CR2 images for CR2 and JPEG files of the same name/Zobrazit pouze snímkы CR2 pro CR2 a soubory JPEG se stejným názvem], zobrazí se snímek typu RAW a snímek typu JPEG jako samostatné snímkы.

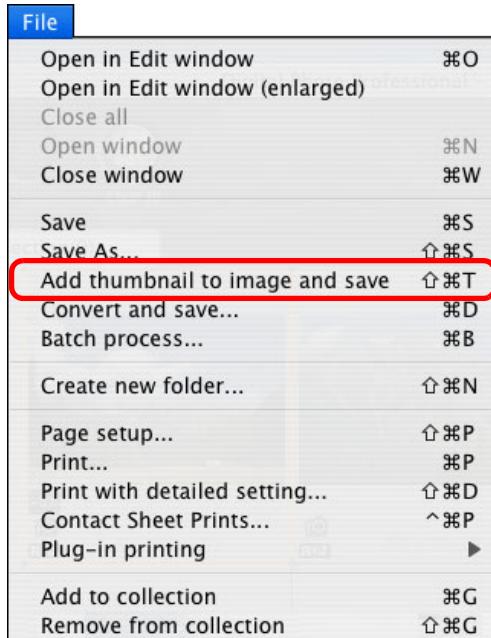


## Zvýšení kvality snímku v hlavním okně

Vytvořte novou miniaturu snímku pro hlavní okno a uložte ji do jednotlivých snímků.

Kvalita snímků v hlavním okně se zvýší a snímky se budou vykreslovat rychleji.

**Vyberte všechny snímky a pak klikněte na položky [File/Soubor] ▶ [Add thumbnail to image and save/Přidat miniaturu do snímku a uložit].**



### Rozsah zvýšení kvality

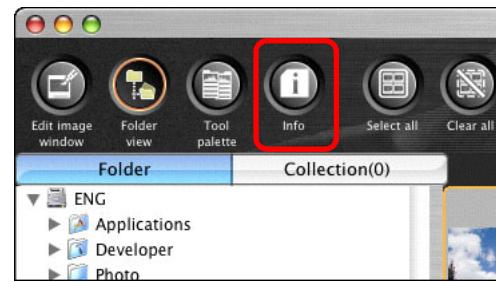
Kvalita se zvýší u každého snímku typu JPEG nebo TIFF. Kvalita snímku se zvyšuje bez ohledu na velikost miniatury (str. 10). Jestliže však vyberete položku [Large thumbnail/Velká miniatura], bude vyšší kvalita díky větší velikosti zobrazení zřetelnější než v případě možností [Medium thumbnail/Střední miniatura] a [Small thumbnail/Malá miniatura].

Přidání velkého počtu snímků může chvíli trvat.

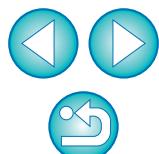
## Zobrazení informací o snímku

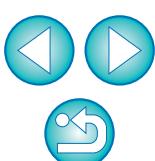
**1 Vyberte snímek, u kterého chcete zkontrolovat informace o snímku.**

**2 Klikněte na tlačítko [Info/Informace].**



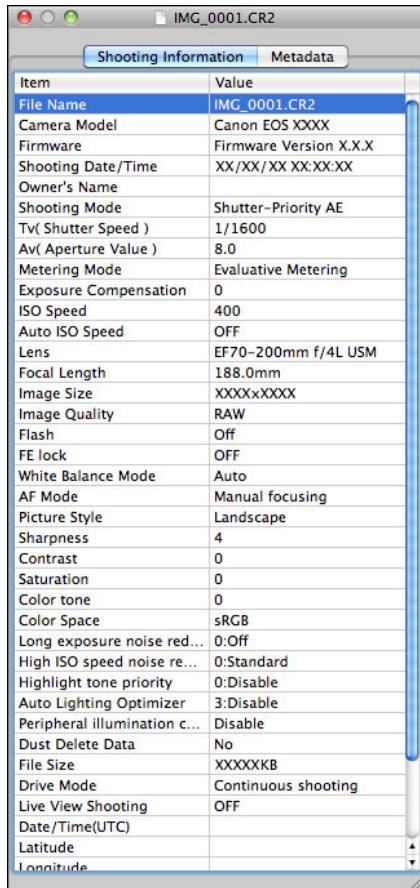
→ Zobrazí se okno s informacemi o snímku (str. 24).



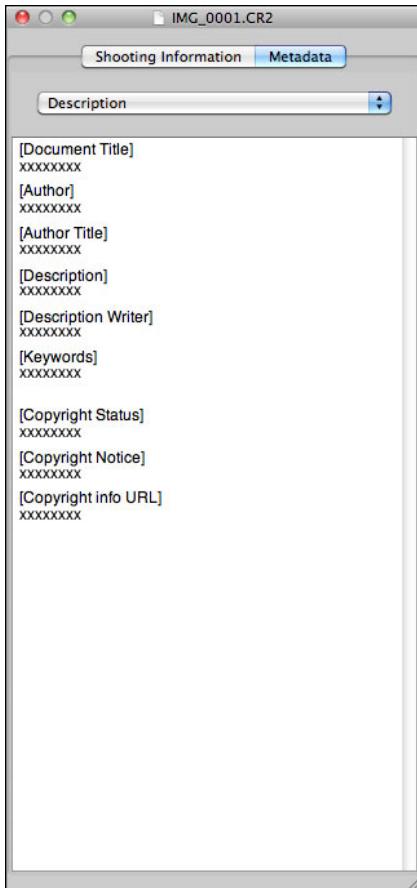


### 3 Vyberte kartu a zkontrolujte informace.

Karta [Shooting Information/  
Informace o snímku]



Karta [Metadata]



- Informace o snímku se zobrazují na kartě [Shooting Information/Informace o snímku], zatímco informace IPTC\* připojené ke snímku po jeho pořízení se zobrazují na kartě [Metadata]. Informace IPTC\* zahrnují další poznámky ke snímkům, jako jsou například popisky, informace o autorovi nebo místo fotografování. Informace jsou roztržiděny do 5 různých kategorií a lze je zobrazit výběrem položky [Description/Popis], [IPTC Contact/Kontaktní informace IPTC], [IPTC Image/Snímek IPTC], [IPTC Content/Obsah IPTC] nebo [IPTC Status/Stav IPTC] v seznamu na kartě [Metadata]. Informace IPTC\* lze připojit pouze ke snímkům typu JPEG a TIFF pomocí programu Photoshop (verze CS3 nebo novější).
- \* International Press Telecommunications Council (IPTC)
- Obsah na kartě [Shooting Information/Informace o snímku] se může lišit podle modelu fotoaparátu.



#### Užitečné funkce v hlavním okně

- Rozdíl v porovnání s možností [Thumbnail with information/Miniatura s informacemi]

Podrobné informace o snímku pro jednotlivé snímkы jsou zobrazeny v okně s informacemi o snímku. Pokud však chcete zkontrolovat pouze základní informace o pořízení snímku, můžete tak učinit pro jednotlivé snímkы v okně, které otevřete kliknutím na položky [View/Zobrazit] ▶ [Thumbnail with information/Miniatura s informacemi] (str. 10).

# Úpravy snímku

V této části se dozvíte, jak lze upravit snímek pomocí palety nástrojů v okně pro úpravy.

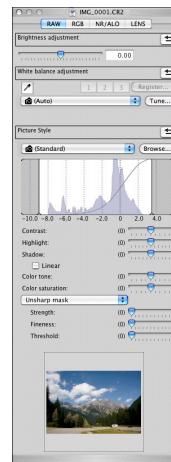
Snímek můžete snadno vrátit do původního stavu pomocí tlačítka [undo] i v případě, že jste provedli nesprávnou úpravu. Vyzkoušejte různé úpravy.

Tato část obsahuje popis úprav pomocí funkcí palety nástrojů [RAW] a automatických úprav pomocí palety nástrojů [RGB].

## Okno pro úpravy



## Paleta nástrojů



## Paleta nástrojů RAW

Pomocí palety nástrojů můžete upravit snímky přepínáním mezi kartami [RAW], [RGB], [NR/ALO/Redukce šumu/ALO] a [LENS/OBJEKTIV] podle toho, jaké úpravy chcete provést.

Úpravy podobné úpravám, které lze provést pomocí funkcí fotoaparátu, můžete provést pomocí funkcí palety nástrojů [RAW]. Pokud byl fotoaparát v době snímání špatně nastaven nebo pokud výsledky snímání neodpovídají vašemu záměru, můžete se přiblížit požadovanému výsledku pomocí palety nástrojů [RAW].

Všechny funkce, které nejsou součástí automatických úprav palety nástrojů [RGB], a jednotlivé funkce palet nástrojů [NR/ALO/Redukce šumu/ALO] a [LENS/OBJEKTIV] jsou vysvětleny v kapitole 3.

## Úpravy pomocí palety nástrojů v hlavním okně

Po kliknutí na tlačítko [Tool palette/Paleta nástrojů] (str. 126) na panelu nástrojů v hlavním okně se zobrazí stejná paleta nástrojů jako v okně pro úpravy a budete moci upravovat snímky.

- Snímek se změní v reálném čase v závislosti na úpravách provedených pomocí palety nástrojů.
- Stav před poslední operací na paletě nástrojů obnovíte pomocí příkazu [Undo/Zpět] v nabídce [Edit/Úpravy] nebo stisknutím kláves <⌘> + <Z>.



- Snímek můžete otočit pomocí nabídky [Adjustment/Úprava].
- Snímek můžete upravit a současně porovnat snímek před a po úpravě (str. 53).
- Můžete synchronizovat a upravovat více snímků a zároveň je srovnávat (str. 54).
- Seznam funkcí okna pro úpravy najdete na str. 129 a seznam funkcí palety nástrojů na str. 130.

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

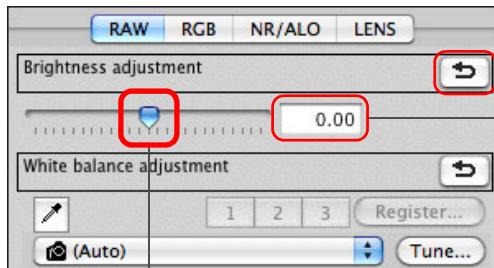
Odkazy

Rejstřík



## Úprava jasu

Můžete upravit jas snímku. Posunutím jezdce směrem doprava zvýšíte jas snímku, posunutím jezdce směrem doleva jas snížíte.

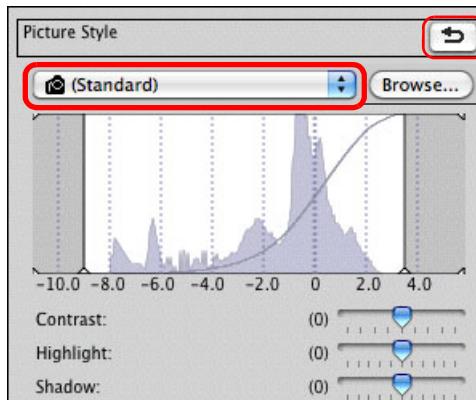


Přetáhněte jezdce doprava nebo doleva

Vráť snímek zpět do původního nastavení  
Zadejte číselnou hodnotu

## Změna stylu Picture Style

Pokud se pořízený snímek liší od vašeho záměru, můžete změnou stylu Picture Style dosáhnout lepších výsledků blížících se vaší představě. Přestože jste snímek uložili (str. 41) s nastavenou možností [Monochrome/Monochromatický] (str. 30), můžete i nadále v jakémkoli okamžiku změnit nastavení na jiný styl Picture Style. Stačí vybrat jiný styl Picture Style než [Monochrome/Monochromatický].

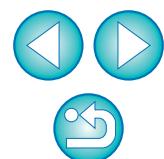


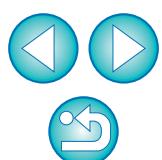
Vráť snímek zpět do původního nastavení  
Vyberte



- Pokud byl snímek typu RAW pořízen fotoaparátem, který nemá nastavení Picture Style, můžete přestroj stylov Picture Style nastavit, jestliže je snímek typu RAW kompatibilní s programem DPP (str. 3).
- Nastavení možností [Color tone/Tón barvy], [Color saturation/Saturace barev], [Contrast/Kontrast], [Unsharp mask/Maska pro doostření] a [Sharpness/Ostrost] můžete zachovat i po změně stylu Picture Style (str. 93).
- Možnost [Auto/Automaticky] se použije pouze pro snímky pořízené fotoaparátem EOS-1D X, EOS-1D C, EOS 5D Mark III, EOS 6D, EOS 700D, EOS 100D, EOS 650D, EOS 600D nebo EOS M. Při změně stylu Picture Style pro několik vybraných snímků lze zvolit možnost [Auto/Automaticky], pokud jsou mezi nimi obsaženy snímky pořízené fotoaparátem EOS-1D X, EOS-1D C, EOS 5D Mark III, EOS 6D, EOS 700D, EOS 100D, EOS 650D, EOS 600D nebo EOS M. Ve skutečnosti se však styl [Auto/Automaticky] použije pouze pro snímky pořízené fotoaparátem EOS-1D X, EOS-1D C, EOS 5D Mark III, EOS 6D, EOS 700D, EOS 100D, EOS 650D, EOS 600D nebo EOS M.
- Možnost [Auto/Automaticky] nelze zvolit pro snímky typu RAW s násobnou expozicí vytvořené ve fotoaparátu.

Rozsah úprav je -2,0 až +2,0 (s přesností 0,01 EV při zadání hodnoty).



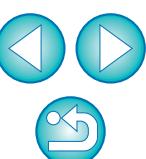


Picture Style	Popis
( )	<p>Styl Picture Style nastavený ve fotoaparátu při pořízení snímku.</p> <p>Pokud je ve fotoaparátu vybrán režim kreativní zóny, zobrazí se styl Picture Style nastavený v závorkách ( ).</p> <p>Pokud je ve fotoaparátu vybrán režim základní zóny, zobrazí se položka [Shot settings/Nastavení snímku] uzavřená do závorek ( ) a použijí se vlastnosti snímku odpovídající vybranému režimu snímání.</p>
Standard (Standardní)	<p>Snímek bude obsahovat živé barvy.</p> <p>Toto nastavení je obvykle vhodné pro většinu snímků.</p>
Auto (Automaticky)	<p>Tón barev bude upraven tak, aby odpovídal fotografované scéně. Barvy budou vypadat živě. Živě budou působit zejména modrá obloha, zeleň a západ slunce na snímaných scénách v přírodě, pod širým nebem nebo při západu slunce.</p>
Portrait (Portrét)	<p>Umožnuje dosažení přirozených odstínů pleti.</p> <p>Hodí se pro detailní snímky žen a dětí. Změnou nastavení [Color tone/Tón barvy] můžete upravit odstín pleti (<a href="#">str. 30</a>).</p>
Landscape (Krajina)	<p>Zobrazí živé odstíny modré a zelené.</p> <p>Vhodný pro vytváření působivých snímků krajiny.</p>
Neutral (Neutrální)	<p>Snímky s přirozenými, tlumenými barvami.</p> <p>Vhodný pro základní snímky, u nichž budou provedeny úpravy.</p>
Faithful (Věrné zobrazení)	<p>Pokud je fotografovaný objekt zachycen při světle s teplotou chromatičnosti 5200 K, bude barva kolorimetricky upravena tak, aby odpovídala barvě objektu. Vhodný pro základní snímky, u nichž budou provedeny úpravy.</p>
Monochrome (Monochromatický)	<p>K získání černobílých fotografií.</p> <p>Snímek můžete upravit také pomocí možností [Filter effect/Efekt filtru] nebo [Toning effect/Efekt tónování] (<a href="#">str. 30</a>).</p>

Picture Style	Popis
(Soubor stylu Picture Style uložený ve fotoaparátu)	<p>Zobrazí se při výběru snímku pořízeného pomocí stylu Picture Style uloženého ve fotoaparátu. V seznamu se název souboru stylu Picture Style zobrazí uzavřený do závorek ( ).</p>
[Soubor stylu Picture Style použitý v programu DPP]	<p>Název souboru stylu Picture Style použitého v programu DPP se zobrazí uzavřený do hranatých závorek [ ].</p>

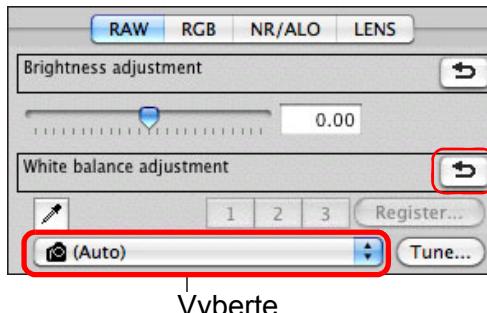
## Soubor stylu Picture Style

Soubor stylu Picture Style je soubor rozšířených funkcí stylu Picture Style. Informace o používání souborů stylu Picture Style najdete na [str. 59](#).



## Úprava tónu barvy změnou vyvážení bílé

Pokud tón barvy vyfotografovaného snímku nevypadá přirozeně, nastavte přirozenější vzhled pomocí vyvážení bílé. Přirozeného tónu barvy můžete dosáhnout nastavením zdroje světla v okamžiku fotografování snímku, například květin s nevýraznými barvami.



Vrátí snímek zpět do původního nastavení  
Vyberte

- Hodnota uzavřená do závorek ( ) je vyvážení bílé nastavené ve fotoaparátu při pořízení snímku.
  - Pokud je ve fotoaparátu vybrán režim kreativní zóny, zobrazí se vyvážení bílé nastavené v závorkách ( ).
  - Pokud je ve fotoaparátu vybrán režim základní zóny, zobrazí se položka [Shot settings/Nastavení snímku] uzavřená do závorek ( ) a použijí se vlastnosti snímku odpovídající vybranému režimu snímání.
  - Pokud jste vyvážení bílé opravili, opravená hodnota se zobrazí uzavřená do závorek ( ).

### ?

### Tón barvy není přirozenější ani po změně vyvážení bílé

Pokud tón barvy snímku nevypadá přirozeně ani po změně vyvážení bílé, upravte vyvážení bílé kapátkem ([tato stránka](#)).

### 💡 Úprava pomocí tónu barvy

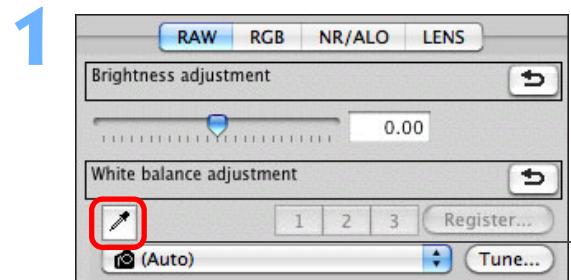
Chcete-li provést další jemné úpravy tónu barvy po úpravě vyvážení bílé, můžete se pomocí funkce [Color tone/Tón barvy] (str. 30) přiblížit svým požadavkům.

- Výsledky úprav nelze uložit jako osobní vyvážení bílé (str. 100), jestliže jste ze seznamu vybrali položku [ ( ) ].
- U snímků typu RAW s násobnou expozicí vytvořených ve fotoaparátu nelze změnit ani upravit vyvážení bílé.

Podrobné informace o jednotlivých nastaveních vyvážení bílé najdete v návodu k použití fotoaparátu.

## Úprava tónu barvy pomocí kapátku pro vyvážení bílé

Vyvážení bílé můžete upravit použitím vybrané části snímku jako standardu pro bílou a dosáhnout tak přirozeného vzhledu snímku. Použití kapátku pro vyvážení bílé je účinné při použití v částech snímku, kde se tón bílé barvy změnil vlivem zdroje světla.



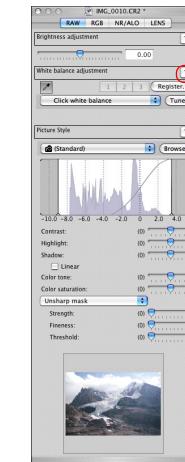
Klikněte

- Klikněte na bod, který má být standardem pro bílou barvu.

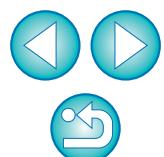


Klikněte

Souřadnice polohy kurzoru  
a hodnoty RGB (8bitový převod)



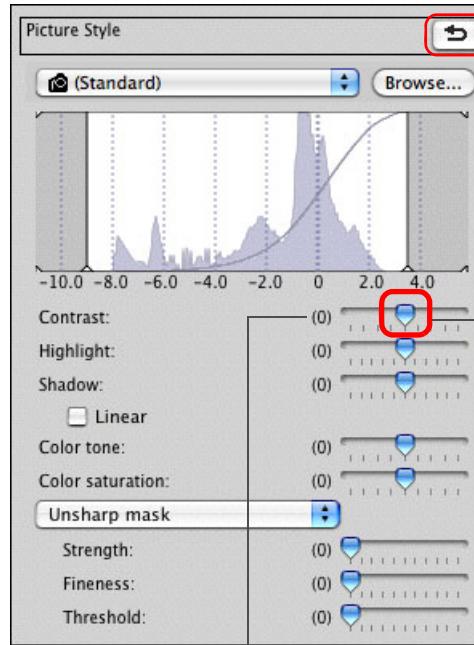
Vrátí snímek zpět do původního nastavení



- Barva snímku se upraví podle bodu, který jste vybrali jako standard pro bílou barvu.
- Pokud kliknete na jiný bod na snímku, bude vyvážení bílé opět upraveno.
- Chcete-li funkci kapátko pro vyvážení bílé ukončit, opět klikněte na tlačítko [☒].

## Úprava kontrastu

Můžete upravit také modulaci a stupeň kontrastu. Posunutím jezdce směrem doprava zvýšte kontrast snímku, posunutím jezdce směrem doleva kontrast snížíte.



Vrátí snímek zpět do původního nastavení

Přetáhněte jezdce doleva nebo doprava (9 kroků)

Zobrazuje hodnotu nastavení

### Co dělat, když na snímku nejsou žádné bílé oblasti

Nejsou-li na snímku žádné bílé oblasti, můžete vyvážení bílé upravit kliknutím na šedý bod na snímku v kroku 2. Výsledek úpravy je stejný jako při výběru bílého bodu.

- Snímek se upraví na základě průměrné hodnoty v rozsahu 5 × 5 pixelů od bodu, na který kliknete.
- U snímků typu RAW s násobnou expozicí vytvořených ve fotoaparátu nelze změnit ani upravit vyvážení bílé.

### [Linear/Lineární] – Funkce pro pokročilé úpravy

Pokud budete snímek upravovat samostatně pomocí softwaru pro úpravy snímků zahrnujícího pokročilé funkce pro úpravy, použijte možnost [Linear/Lineární]. Je-li položka [Linear/Lineární] zaškrtnuta, snímek bude mdlý.

- Funkce Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu) (str. 61) nebude fungovat, je-li zaškrtnuta možnost [Linear/Lineární].

## Změna tónu barvy a saturace barev

Upravit můžete také tón pleti a celkovou saturaci barev.

Je-li styl Picture Style (str. 26) nastaven na hodnotu [Monochrome/Monochromatický], parametry [Color tone/Tón barvy] a [Color saturation/Saturace barev] se přepnou na hodnoty [Filter effect/Efekt filtru] a [Toning effect/Efekt tónování] (tato stránka).



### ● Color tone (Tón barvy):

Používá se zejména k úpravám odstínů pleti. Přesunutím jezdce směrem doprava nastavíte odstín pleti více do žluta, přesunutím jezdce směrem doleva nastavíte odstín pleti více do červena.

### ● Color saturation (Saturace barev):

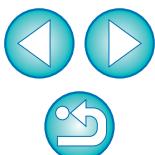
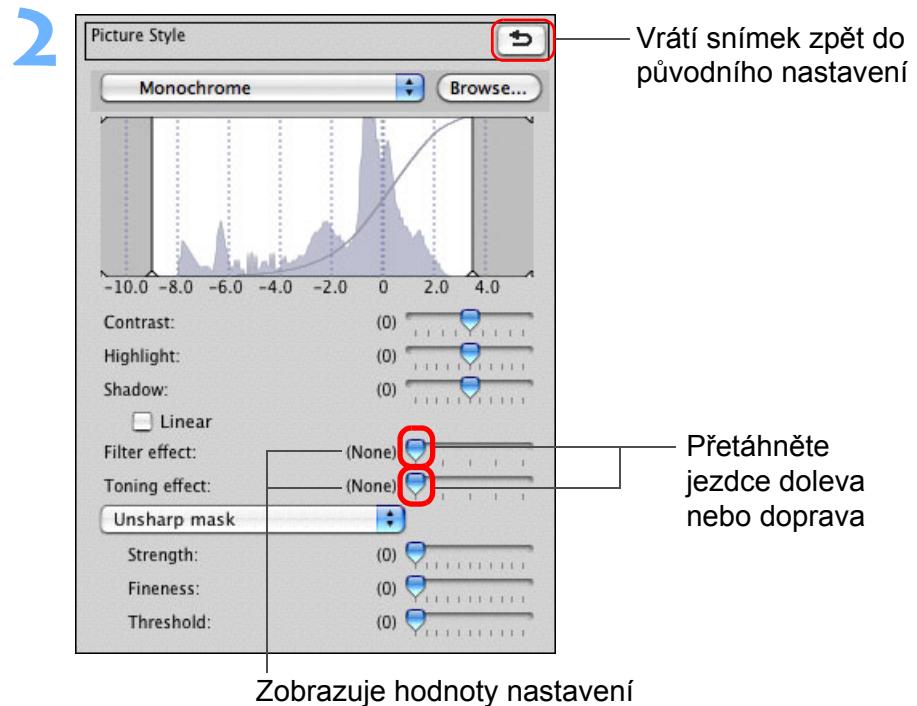
Pomocí saturace barev se upraví celková barevná hloubka snímku. Přesunutím jezdce směrem doprava nastavíte sytější barvy a směrem doleva nastavíte barvy méně syté.

Rozsah úprav je -4 až +4 (s přesností 1 EV).

## Úprava monochromatického snímku

Je-li styl Picture Style (str. 26) nastaven na hodnotu [Monochrome/Monochromatický], můžete vytvářet monochromatické fotografie s podobnými efekty jako při použití filtrů a se vzhledem jednobarevné fotografie.

### 1 Vyberte hodnotu [Monochrome/Monochromatický] v poli seznamu [Picture Style].





- Filter effect (Efekt filtru):** Vytvoří snímek, kde je na stejné monochromatické fotografii zvýrazněna bílá barva mraků a zelená barva stromů.

Filtr	Příklad efektu
None (Žádný)	Běžný monochromatický snímek bez efektu filtru.
Yellow (Žlutý)	Modrá obloha je reprodukována přirozeněji a bílé mraky jsou jasněji vykresleny.
Orange (Oranžový)	Modrá obloha bude o něco tmavší. Jas zapadajícího slunce se ještě zvýší.
Red (Červený)	Modrá obloha bude zcela tmavá. Podzimní listí se zobrazí jasně a zářivě.
Green (Zelený)	Tóny lidské pleti a rtů budou jemnější. Zelené listy stromů budou jasnější a zářivější.

- Toning effect (Efekt tónování):** Můžete vytvořit monochromatickou fotografii, do které byla přidána jedna barva. K dispozici jsou možnosti [None/Žádná], [Sepia/Sépie], [Blue/Modrá], [Purple/Purpurová] a [Green/Zelená].

**Zvyšte hodnotu [Contrast/Kontrast] pro zvýraznění efektu filtru**

Chcete-li zvýraznit efekt filtru, posuňte jezdce možnosti [Contrast/Kontrast] doprava.

## Úprava ostrosti snímků

Můžete nastavit ostřejší či měkčí celkovou atmosféru snímků. Úpravy lze provést výběrem dvou režimů, [Sharpness/Ostrost] a [Unsharp mask/Maska pro doostření].

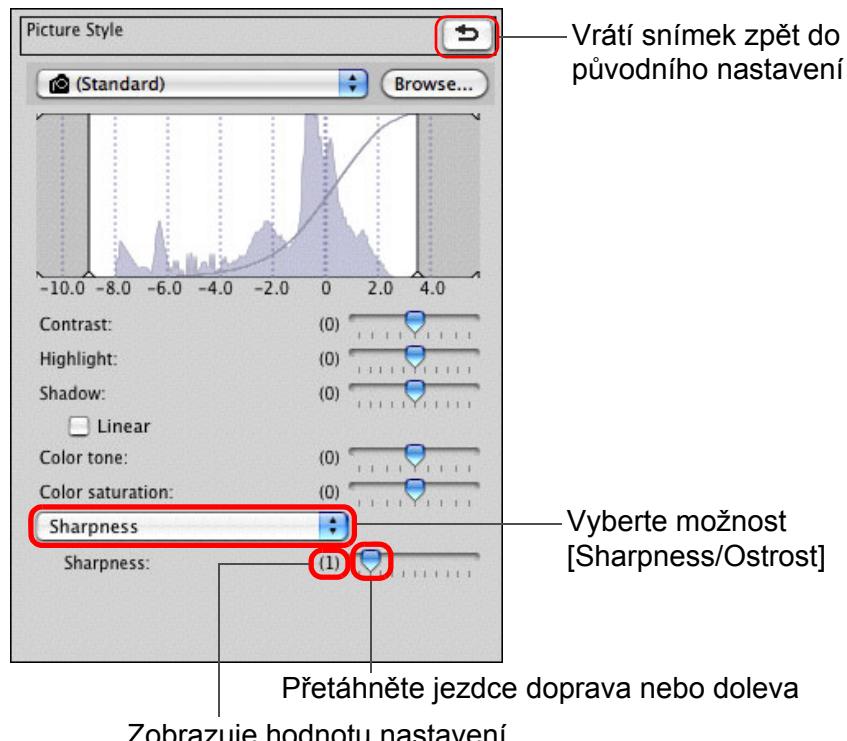
[Sharpness/Ostrost]: Umožňuje ovládat ostrost snímků úpravou úrovně zdůraznění obrysů ve snímků. Čím je jezdec posuvníku [Sharpness/Ostrost] posunut dále doprava (nastavení větší hodnoty), tím více se zdůrazní okraje a snímek bude ostřejší.

[Unsharp mask/Maska pro doostření]: Umožňuje upravit ostrost snímků mnohem jemněji. Zobrazuje úroveň zdůraznění obrysů ve snímků. Čím je jezdec posuvníku posunut dále doprava (nastavení větší hodnoty), tím více se zdůrazní okraje snímků a snímek bude ostřejší.

[Fineness/Jemnost]: Zobrazuje jemnost zdůrazněných obrysů. Čím je jezdec posuvníku posunut dále doleva (nastavení menší hodnoty), tím jemnější detaily mohou být zdůrazněny.

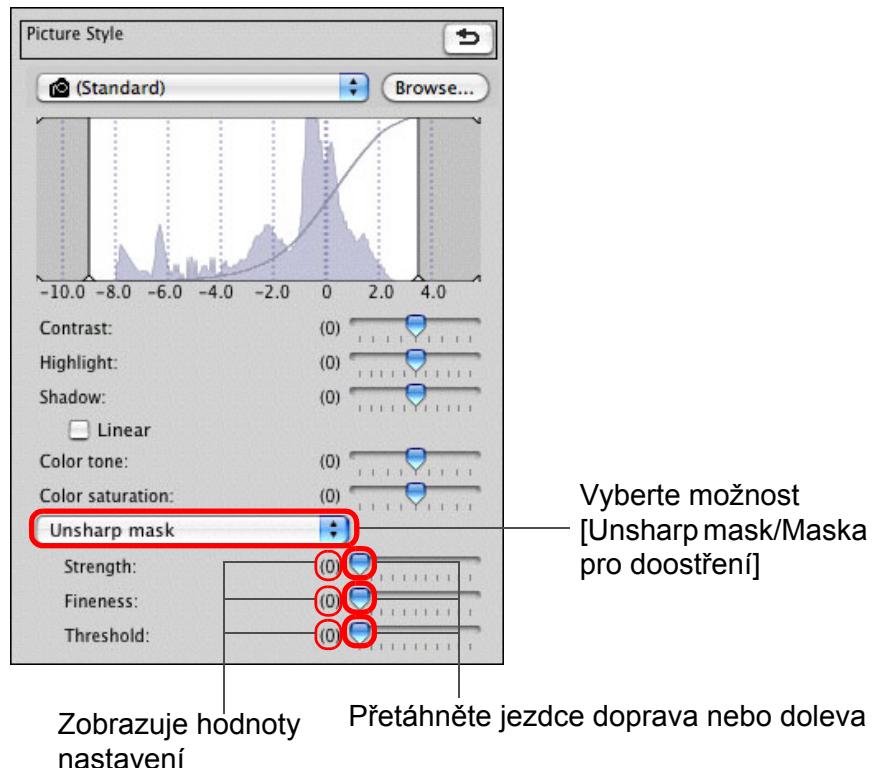
[Threshold/Prahová hodnota]: Slouží k nastavení rozdílu kontrastu pro porovnání s okolím, při kterém již dojde ke zdůraznění okrajů.

Vyberte v seznamu možnost [Sharpness/Ostrost] a provedte nastavení.



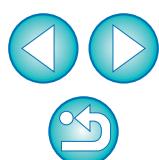
Podrobné nastavení ostrosti snímku

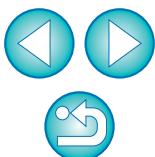
Vyberte v seznamu možnost [Unsharp mask/Maska pro doostření] a provedte nastavení.



### Účinek úpravy ostrosti vypadá nepřirozeně

Ostrost snímku upravujete při nastavení zobrazení okna [200% view/200% zobrazení], [100% view/100% zobrazení] nebo [50% view/50% zobrazení]. Je-li zobrazení nastaveno na hodnotu [Fit to window/Přizpůsobit oknu] (úplné zobrazení), účinek úprav se může zdát nepřirozený.





## Automatické úpravy jasu a barev (funkce Tone Curve Assist (Asistent tonální křivky))

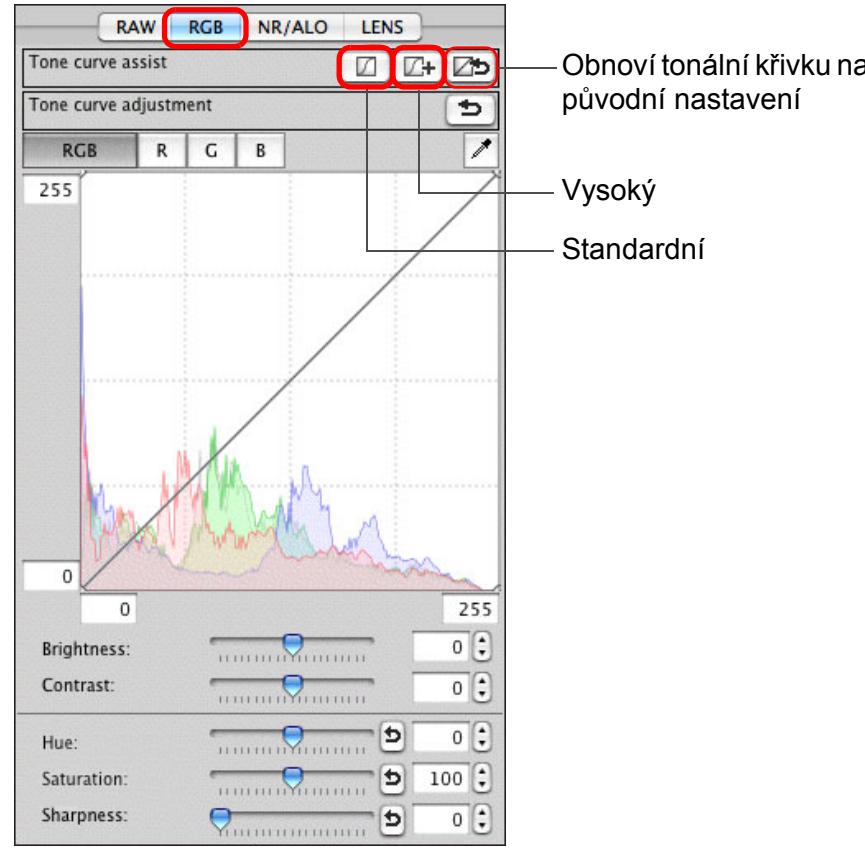
Chcete-li snímek upravit na standardní snímek v požadované kvalitě, nechtejte tonální křivku snímku upravit automaticky ([str. 145](#)). Stupeň automatických úprav můžete vybrat z hodnot „Standard“ (Standardní) a „High“ (Vysoký).

**Klikněte na kartu [RGB] a klikněte na požadované tlačítka automatických úprav.**

● **Standard (Standardní):** Standardní automatické úpravy.

Vhodné pro většinu snímků.

● **High (Vysoký):** Tuto možnost použijte, pokud efekt dosažený standardními automatickými úpravami není dostatečně výrazný.



→ Tonální křivka se změní podle nastavení.

**💡 Snímky nevhodné pro automatické úpravy (pomocí funkce Tone Curve Assist (Asistent tonální křivky))**

Výsledek automatických úprav (funkce Tone Curve Assist (Asistent tonální křivky)) nemusí splňovat očekávání u následujících snímků:

- Snímky, které byly pořízeny se správnou expozicí
- Snímky s nevyváženým jasem
- Snímky, které jsou příliš tmavé
- Snímky s výrazným protisvětlem

**⚠️** Klikněte-li na tlačítko [], tonální křivka i hodnoty [Hue/Odstín] a [Saturation/Saturace] se vrátí do výchozího nastavení. Zvláštní pozornost věnujte samostatným úpravám hodnot [Hue/Odstín] a [Saturation/Saturace] ([str. 109](#)).

# Efektivní úpravy

## Úpravy v okně pro úpravy snímku

Zobrazení miniatur a okno pro úpravy jsou zkombinovány a snímky lze efektivně upravovat a přitom rychle přepínat mezi upravovanými snímky. Snímky, které chcete upravit, vyberete předem v hlavním okně.

**1** V hlavním okně vyberte snímky, které chcete upravit.

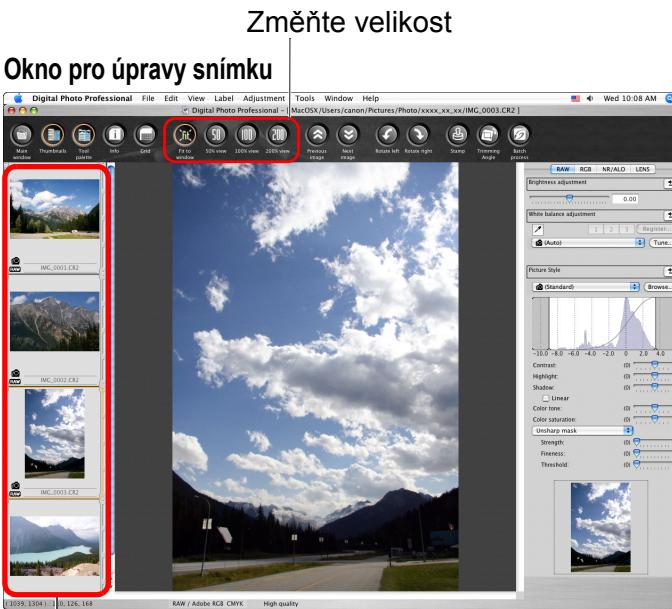
**2** Přepněte do okna pro úpravy snímku.



Klikněte

→ Hlavní okno se přepne na okno pro úpravy snímku.

**3** Upravte snímek.



Vyberte snímek, který chcete upravit

Vybraný snímek se zobrazí jako zvětšený ve střední části okna

- Vykreslení snímku může chvíli trvat.
- Zobrazí se stejná paleta nástrojů jako v okně pro úpravy a můžete zahájit úpravy snímku.
- Stav před poslední operací na paletě nástrojů obnovíte pomocí příkazu [Undo/Zpět] v nabídce [Edit/Úpravy] nebo stisknutím kláves <⌘Z> + <Z>.



Výběrem položek [View/Zobrazit] ▶ [AF Point/AF bod] v okně pro úpravy nebo v okně pro úpravy snímku můžete zobrazit AF body vybrané ve fotoaparátu při fotografování. AF body se však nezobrazí pro snímky, jejichž velikost byla změněna a které byly poté převedeny a uloženy (str. 42, str. 136), pro snímky, pro něž jste zvolili jiný efekt než [Shot settings/Nastavení snímku] jako opravu zkreslující aberace objektivu typu rybí oko, nebo pro snímky, pro něž byla zadána nastavení pro opravu zkreslení a opravu chromatické aberace při zpracování snímků typu RAW ve fotoaparátu.

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

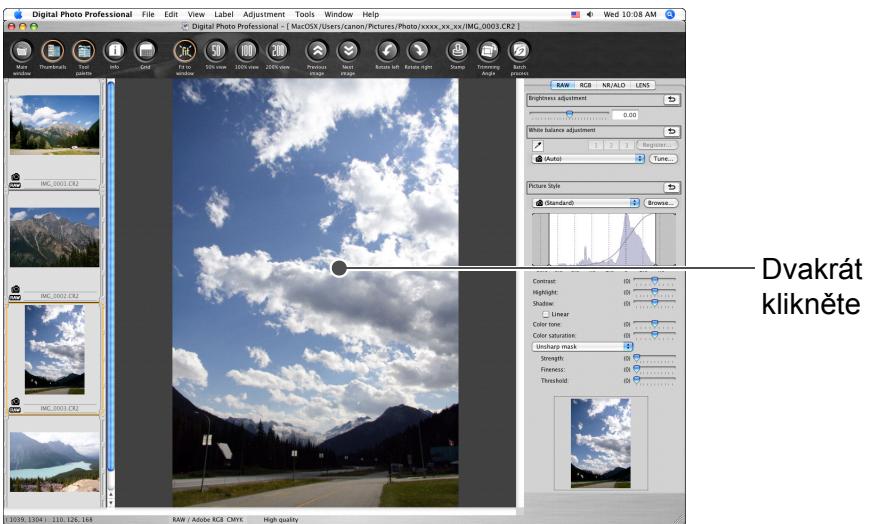
Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



## 4 Dvakrát klikněte na oblast, kterou chcete zvětšit.



### 💡 Pro zobrazení snímku v jiném poměru zvětšení než 100 %

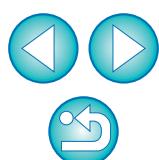
Klikněte na možnost [50% view/50% zobrazení] nebo [200% view/200% zobrazení] na panelu nástrojů.



- Způsob zobrazení palety nástrojů můžete změnit ([str. 93](#)).
- Poměr zvětšení lze změnit dvojitým kliknutím ([str. 92](#)).
- V okně pro úpravy snímku je možné vybrat snímky pouze z jedné složky. Chcete-li pro úpravy seskupit snímky z několika složek, vyhledejte informace v části „Seskupení a úpravy snímků v okně Collection (Výběr snímků)“ ([str. 36](#)).
- Seznam funkcí okna pro úpravy snímku najdete na [str. 135](#).

→ Oblast, na kterou jste dvakrát kliknuli, se zvětší na 100 % (skutečná velikost pixelů).

- Chcete-li změnit umístění zobrazení, přetáhněte oblast na snímku nebo přetáhněte umístění oblasti pro zvětšení ([str. 130](#)) na paletě nástrojů.
- Opakováním dvojitým kliknutím vrátíte zpět úplné zobrazení ([Fit to window/Přizpůsobit oknu]).
- Chcete-li se vrátit do hlavního okna, klikněte na tlačítko [Main window/Hlavní okno] na panelu nástrojů.



## Změna zobrazení miniatur na vodorovné zobrazení

Klikněte na položky [View/Zobrazit] ▶ [Change thumbnail position/Změnit umístění miniatur].

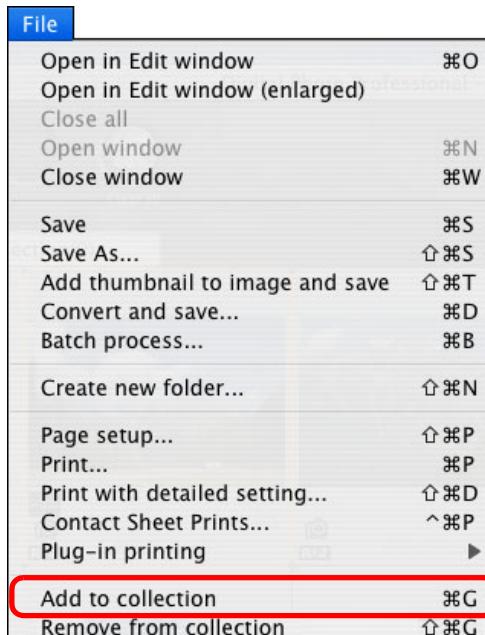


- Pokud znova kliknete na možnost [Change thumbnail position/Změnit umístění miniatur], vrátí se zobrazení miniatur do svislého umístění.

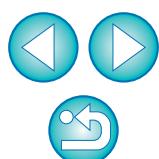
## Seskupení a úpravy snímků v okně Collection (Výběr snímků)

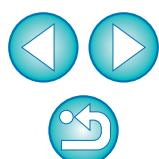
V okně [Collection/Výběr snímků] je možné seskupit jakékoli náhodně vybrané snímkы za účelem prohlížení, porovnání a úprav. Můžete seskupit snímkы z několika složek nebo jen z jediné složky. Tímto způsobem je možné s nimi efektivně pracovat.

- 1 Vyberte snímkы z okna [Folder/Složka] v hlavním okně a klikněte na položky [File/Soubor] ▶ [Add to collection/Přidat do výběru snímků].

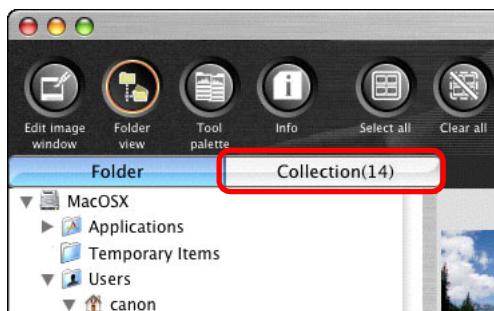


- Vybrané snímkы jsou přidány do okna [Collection/Výběr snímků] a na kartě [Collection/Výběr snímků] se zobrazí jejich počet.
- Pokud přidáte snímek typu RAW a snímek typu JPEG zobrazené jako jedený snímek (str. 22), zvýší se počet snímků uvedený na kartě [Collection/Výběr snímků] o hodnotu 2.
- Můžete vybrat několik snímků a přidat je do okna [Collection/Výběr snímků].
- Snímkы je možné do okna [Collection/Výběr snímků] přidat také tím, že je vyberete, kliknete na ně a současně podržíte klávesu <control> a v zobrazené nabídce zvolíte příkaz [Add to collection/Přidat do výběru snímků].
- Do okna [Collection/Výběr snímků] můžete přidat až 1 000 snímků.



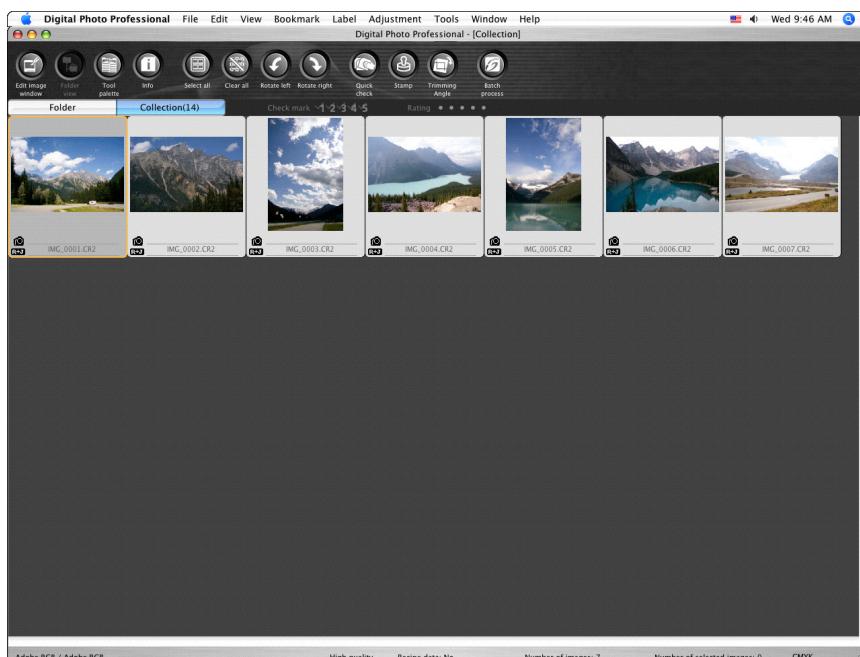


## 2 Vyberte kartu [Collection/Výběr snímků].



→ Vybrané snímkы se zobrazí v okně [Collection/Výběr snímků].

## 3 Zkontrolujte zobrazené snímkы v okně [Collection/Výběr snímků].



## 4 Upravte snímkы.

- V tomto okamžiku můžete upravit snímkы zobrazené v okně [Collection/Výběr snímků].
- Snímkы zobrazené v okně [Collection/Výběr snímků] zůstanou uchovány v okně [Collection/Výběr snímků] i po ukončení programu DPP.

### Odebrání snímků z okna [Collection/Výběr snímků]

#### ● Odebrání náhodně vybraných snímků

Vyberte snímkы, které chcete z okna [Collection/Výběr snímků] odebrat, a v nabídce [File/Soubor] zvolte příkaz [Remove from collection/Odebrat z výběru snímků]. (Snímkы je možné z okna [Collection/Výběr snímků] odebrat také tím, že je vyberete, kliknete na ně a současně podržíte klávesu <control> a v zobrazené nabídce zvolíte příkaz [Remove from collection/Odebrat z výběru snímků].)

Je nutné upozornit, že přestože snímek z okna [Collection/Výběr snímků] odeberete, zůstane původní snímek nezměněn.

#### ● Odebrání všech snímků

V nabídce [File/Soubor] vyberte položku [Clear collection/Vymazat výběr snímků]. (Všechny snímkы z okna [Collection/Výběr snímků] můžete také odebrat tak, že v okně kliknete se současným podržením klávesy <control> a v zobrazené nabídce zvolíte příkaz [Clear collection/Vymazat výběr snímků].)

Povšimněte si, že i když všechny snímkы z okna [Collection/Výběr snímků] odeberete, původní snímek zůstanou nezměněny.

#### **! Změny snímkу se projeví u původního snímkу.**

Veškeré změny provedené u snímků přidaných do okna [Collection/Výběr snímků] se projeví u původního snímku.



- Snímkы zobrazené v okně [Collection/Výběr snímků] můžete uspořádat stejným způsobem jako v okně [Folder/Složka] (str. 20, str. 21). Pořadí jinak seřazených snímků můžete zachovat i po ukončení programu DPP zatržením možnosti [Retain sort order/Zachovat pořadí řazení] na kartě [View settings/Nastavení zobrazení] v okně [Preferences/Předvolby] (str. 92).
- V okně [Collection/Výběr snímků] nelze použít následující funkce.
  - Spuštění nástroje EOS Utility (str. 7) nebo synchronizace složek pomocí uvedeného nástroje
  - Hromadná změna názvů souborů snímků (str. 103)

# Oříznutí a úprava úhlu natočení snímku

Můžete oříznout pouze požadovanou část snímku nebo změnit kompozici snímku, kdy je snímek vyfotografovaný horizontálně převeden na vertikální. Před oříznutím snímku můžete také upravit úhel jeho natočení. Pokud vyberete pro položku [Aspect ratio/Poměr stran] možnost [Circle/Kruh], oblast vně stanoveného rozsahu je pouze zakryta černou maskou a snímek nebude oříznut.

## 1 Vyberte snímek, který chcete oříznout.

## 2 Otevřete okno pro oříznutí a úpravu úhlu.

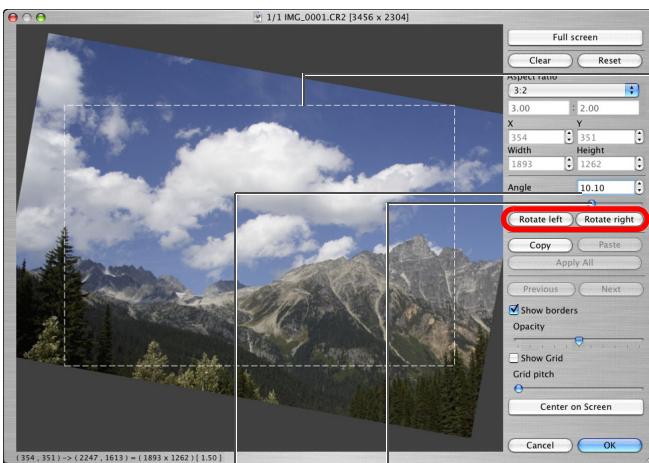
- Klikněte na tlačítko [Trimming Angle/Oříznutí/úhel].



- Zobrazí se okno pro oříznutí a úpravu úhlu.
- Úpravy lze provést, jakmile je snímek jasně zobrazen v okně pro oříznutí a úpravu úhlu.

## 3 Upravte úhel natočení snímku podle potřeby.

### Okno pro oříznutí a úpravu úhlu



Největší možná oblast oříznutí

Klikněte (otáčejte) snímek doleva nebo doprava v krocích po 90 stupních)

Přetáhněte\* (v krocích po 0,01 stupně, rozsah úprav: -45 až +45 stupňů)

Upravte úhel natočení pomocí myši (kliknutím na tlačítka ▲/▼) nebo přímo zadejte upravený úhel\* (v krocích po 0,01 stupně, nastavitelný rozsah: -45 až +45 stupňů)

- Nelze upravit úhel natočení snímků, jejichž velikost přesahuje  $9\ 999 \times 6\ 666$  pixelů.
- Pokud kliknete na tlačítko [Center on Screen/Doprostřed obrazovky], můžete zobrazit oblast oříznutí uprostřed okna.
- Chcete-li opravit aberaci objektivu, je doporučeno provést opravu aberace objektivu před úpravou úhlu natočení snímku.
- Pokud pouze upravíte úhel natočení snímku a kliknete na tlačítko [OK], snímek se ořízne podle největší možné oblasti oříznutí.



Jestliže jsou ke snímku, který byl pořízen pomocí fotoaparátu EOS-1D X, EOS-1D C, EOS-1D Mark IV, EOS-1Ds Mark III, EOS-1D Mark III, EOS 5D Mark III, EOS 6D, EOS 7D, EOS 60D, EOS 700D, EOS 100D, EOS 650D, EOS 600D nebo EOS M, připojeny informace o poměru stran, zobrazí se oblast oříznutí založená na těchto informacích.

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

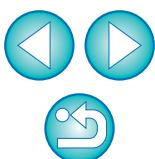
Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

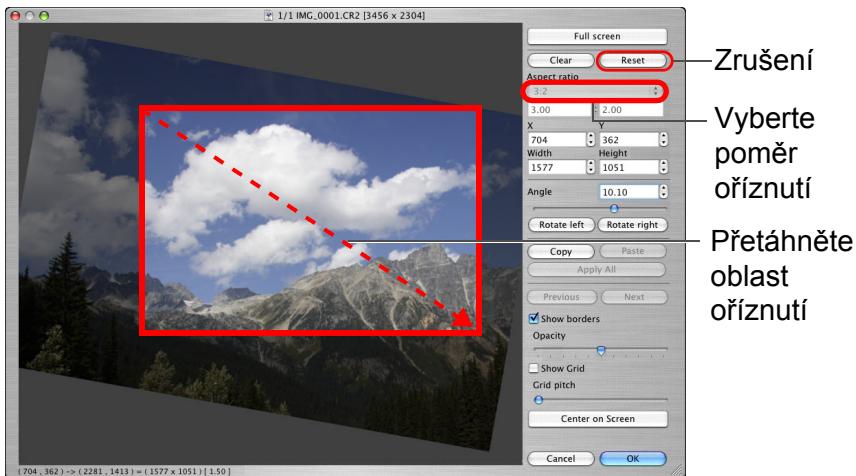
Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



## 4 Vyberte poměr stran a tažením zvolte oblast oříznutí.

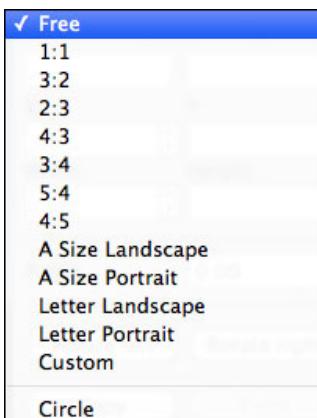


Zrušení  
Vyberte poměr oříznutí  
Přetáhněte oblast oříznutí

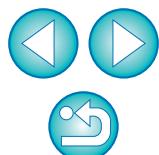
## 5 Kliknutím na tlačítko [OK] se vratíte do hlavního okna.

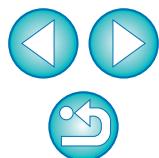
- V oříznutém snímku se zobrazí rámeček oblasti oříznutí (str. 128).
- V okně pro úpravy nebo v okně pro úpravy snímků se snímek zobrazí jako oříznutý.

- Rozsah oříznutí lze přesunout přetažením.
- Velikost oblasti oříznutí lze zvětšit nebo změnit přetažením čtyř rohů oblasti oříznutí. (Není k dispozici, pokud je zvolena možnost [Circle/Kruh].)
- Seznam poměrů stran (šířka : výška)



- [Free/Volný]:** Snímek lze ořezat na jakoukoliv velikost bez ohledu na poměr stran, který je možné vybrat.
- [Custom/Vlastní]:** Snímek můžete oříznout na zadaný poměr stran.
- [Circle/Kruh]:** Oblast vně stanoveného rozsahu je zakryta černou maskou. Snímek se neořízne.





## ?

## Oříznuté snímky

### ● Oblast oříznutí můžete kdykoli vrátit do původního stavu

Oříznutý snímek se zobrazí nebo vytiskne jako oříznutý. Avšak vzhledem k tomu, že snímek není ve skutečnosti oříznut, můžete se vždy vrátit k původnímu snímkmu kliknutím na tlačítko [Reset/Obnovit] v okně pro oříznutí a úpravu úhlu nebo provedením postupu „Vrácení úpravy snímkmu zpět“ (str. 43).

### ● Zobrazení oříznutého snímkmu v jednotlivých oknech

- Hlavní okno: Ve snímkmu se zobrazí rámeček znázorňující oříznutou oblast (str. 128).
- Okno pro úpravy: Snímek se zobrazí v oříznutém stavu.
- Okno pro úpravy snímkmu: Snímek miniatury je stejný jako v zobrazení hlavního okna a zvětšený snímek je stejný jako v zobrazení okna pro úpravy.

### ● Tisk oříznutého snímkmu

Snímek lze vytisknout jako oříznutý pomocí funkce tisku programu DPP.

### ● Snímek se změní na oříznutý po převedení a uložení

Oříznutý snímek typu RAW se ve skutečnosti změní na oříznutý snímek po převedení na snímek JPEG nebo TIFF a uložení (str. 42).

### ● Snímky s nastaveným poměrem stran se zobrazí jako oříznuté

Jestliže jsou ke snímkmu typu RAW, který byl pořízen pomocí fotoaparátu EOS-1D X, EOS-1D C, EOS-1D Mark IV, EOS-1Ds Mark III, EOS-1D Mark III, EOS 5D Mark III, EOS 6D, EOS 7D, EOS 60D, EOS 700D, EOS 100D, EOS 650D, EOS 600D nebo EOS M, připojeny informace o poměru stran, zobrazí se nastavená oblast oříznutí založená na těchto informacích. Vzhledem k tomu, že snímek není ve skutečnosti oříznut, můžete změnit oblast oříznutí nebo vrátit snímek do stavu před oříznutím. Pokud je však snímek typu JPEG pořízen s nastaveným poměrem stran [4:3], [16:9] nebo [1:1] pomocí fotoaparátu EOS 5D Mark III, EOS 6D, EOS 60D, EOS 700D, EOS 100D, EOS 650D, EOS 600D nebo EOS M, oblast oříznutí nelze změnit ani vrátit do původního stavu před oříznutím, protože snímek je skutečně oříznut a uložen s nastaveným poměrem oříznutí.\*

Chcete-li snímek vrátit do stavu před oříznutím na základě informací o poměru stran v okamžiku pořízení, klikněte na tlačítko [Reset/Obnovit]. Pokud také chcete zrušit celý rozsah oříznutí, klikněte na tlačítko [Clear/Vymazat] (str. 137).

\* Pokud je při fotografování s fotoaparátem EOS 5D Mark III nastavena v nabídce uživatelských funkcí fotoaparátu funkce [Přidání informace o ořezu], informace o poměru stran se pouze nastaví a snímek není ve skutečnosti oříznut, i když se jedná o snímky typu JPEG.

### Užitečné funkce okna pro oříznutí a úpravu úhlu

#### ● Přepínání mezi obrazovkami pomocí klávesnice

Můžete také přepínat mezi zobrazením na celé obrazovce a normálním zobrazením stisknutím kláves <fn> + <F11>.

#### ● Použití nabídky

Každou operaci lze provádět také pomocí nabídky, kterou zobrazíte kliknutím na snímek a současným podržením klávesy <control>.

#### ● Použití oblasti oříznutí u jiného snímkmu

Oblast oříznutí můžete použít u jiného snímkmu zkopirováním oblasti oříznutí kliknutím na tlačítko [Copy/Kopírovat], zobrazením jiného snímkmu a kliknutím na tlačítko [Paste/Vložit].

Chcete-li dávkově použít zkopiovanou oblast oříznutí pro více snímků, vyberte v hlavním okně oříznutý snímek a snímky, pro něž chcete oblast oříznutí použít, a zobrazte okno pro oříznutí a úpravu úhlu. Po zobrazení oříznutého snímkmu klikněte na tlačítko [Copy/Kopírovat] a poté na tlačítko [Apply All/Použít na vše]. Tím použijete oblast oříznutí pro všechny snímkry vybrané během zobrazení okna pro oříznutí a úpravu úhlu.

Chcete-li v hlavním okně vybrat více snímků, klikněte na požadované snímkry a současně podržte klávesu <fn>. Chcete-li vybrat více po sobě jdoucích snímků, klikněte na první snímek, poté na poslední a současně podržte klávesu <shift>.

Pozorovatelný šum, k němuž dochází u snímků pořízených s nastaveným rozšířením rozsahu citlivosti ISO, může ztěžit zobrazení detailů snímkmu v okně pro oříznutí a úpravu úhlu, takže použití této funkce není doporučeno.

Seznam funkcí okna pro oříznutí a úpravu úhlu najdete na str. 137.

# Použití obsahu úprav u jiných snímků

Můžete zkopírovat obsah úprav snímku (recepturu) provedených pomocí palety nástrojů a použít jej u jiných snímků.

Je možné efektivně upravit více snímků úpravou jednoho snímku a použitím výsledků u více snímků pořízených v podobných podmínkách.

**1 Vyberte upravený snímek a pak klikněte na položky [Edit/Úpravy] ▶ [Copy recipe to clipboard/Kopírovat recepturu do schránky].**

→ Receptura bude zkopírována.

**2 Vyberte snímek, u kterého chcete recepturu použít, a pak klikněte na položky [Edit/Úpravy] ▶ [Paste recipe to selected image/Vložit recepturu do vybraného snímku].**

→ Receptura se aplikuje na snímek.

 Recepturu ([str. 98](#)) lze uložit jako soubor oddělený od snímku a použít u jiného snímku ([str. 99](#)).

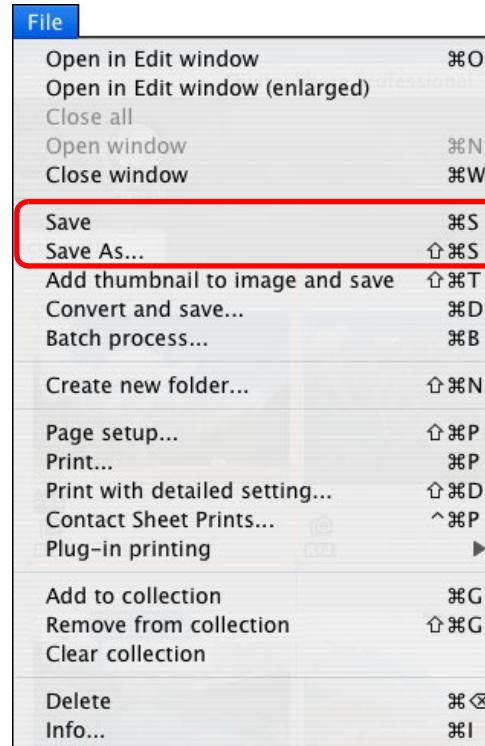
# Uložení výsledků úprav

## Uložení obsahu úprav do snímku typu RAW

Veškerý obsah úprav (recepturu) provedených pomocí palety nástrojů i informace o oblasti ([str. 38](#)) oříznutí lze uložit do snímku typu RAW nebo do samostatného snímku typu RAW.

Úpravy provedené pomocí palety nástrojů ([str. 56 až str. 68](#)) a odstranění prachových částic vysvětlené v kapitole 3 ([str. 73 až str. 77](#)) lze také uložit ve snímku typu RAW.

**Vyberte nabídku [File/Soubor] ▶ požadovaná položka.**



→ Úpravy budou uloženy do snímku.

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

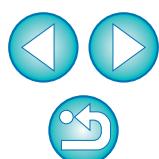
Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



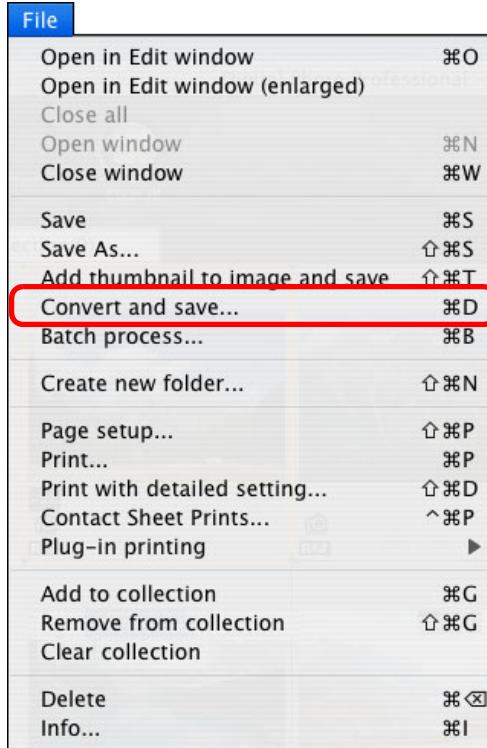


## Uložení jako snímek typu JPEG nebo TIFF

Chcete-li snímek typu RAW zobrazit, upravit a vytisknout pomocí jiného softwaru než DPP, převeďte jej na univerzálnější snímek typu JPEG nebo TIFF a uložte. Snímek se uloží jako samostatný snímek, takže snímek typu RAW zůstane nezměněn.

**1 Vyberte snímek, který chcete převést.**

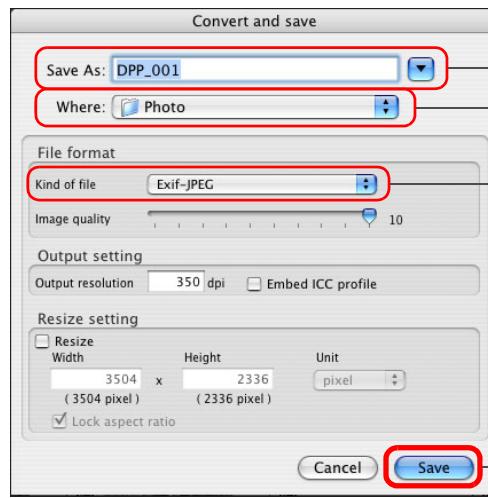
**2 Klikněte na položky [File/Soubor] ▶ [Convert and save/Převést a uložit].**



→ Zobrazí se okno [Convert and save/Převést a uložit].

**3 Zadejte požadované nastavení a pak klikněte na tlačítko [Save/Uložit].**

- Ve výchozím nastavení je snímek převeden a uložen jako snímek typu JPEG s nejvyšší kvalitou obrazu, bez změn velikosti snímku. Změňte nastavení podle vašich požadavků.



Zadejte název souboru

Vyberte cílové umístění pro uložení

Vyberte typ snímku

Kliknutím uložte

→ Snímek typu RAW je převeden na snímek typu JPEG nebo TIFF, který je pak uložen jako nový snímek do zadaného umístění.



**Uložit výsledky vývoje/úprav pro verzi, kterou v současné době používáte**

Technologie programu DPP pro úpravu snímků typu RAW je neustále vylepšována tak, abyste mohli provádět nejnovější postupy zpracování snímků vždy nejvhodnějším způsobem.

To znamená, že mezi dvěma různými verzemi programu DPP se mohou poněkud lišit výsledky zpracování dokonce i u stejných obrazových dat typu RAW, nebo se mohou lišit výsledky podstatných úprav obrazových dat typu RAW s připojenou recepturou.

Pokud chcete uložit výsledky vývoje nebo úprav verze, kterou právě používáte, v tomto stavu, doporučujeme převedení a uložení snímků jako snímky typu JPEG nebo TIFF.



- Uložením podle postupu popsaného na této stránce se oříznutý snímek (str. 38) nebo snímek s odstraněnými prachovými částicemi podle postupu popsaného v kapitole 3 (str. 73 až str. 77) skutečně stane oříznutým snímkem nebo snímkem s odstraněnými prachovými částicemi.
- Můžete omezit charakteristiku šumu snímků typu JPEG, který se objeví při převodu a uložení snímků jako snímků typu JPEG (str. 91, str. 92).
- Můžete hromadně převést a uložit více snímků (str. 101).
- Seznam funkcí okna [Convert and save/Převést a uložit] najdete na str. 136.

# Vrácení úpravy snímku zpět

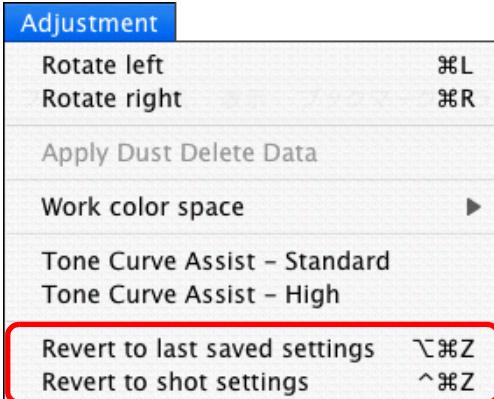
Ve snímcích upravených pomocí palety nástrojů (str. 25 až str. 33) se změní pouze podmínky zpracování snímku, takže vlastní původní data snímku zůstanou nezměněna.

Také informace o oblasti oříznutí snímku (str. 38) jsou jednoduše uloženy do snímku.

Proto lze vrátit zpět jakékoli provedené úpravy uložené (str. 41) do snímku či informace o oříznutí a obnovit stav při posledním uložení nebo při pořízení snímku.

**1 Vyberte snímek, jehož úpravy chcete vrátit zpět.**

**2 Vyberte nabídku [Adjustment/Úprava] ▶ požadovaná položka.**



→ Snímek se vrátí do stavu vybrané položky.

# Tisk snímku

Tato část objasňuje, jak lze snadno tisknout fotografie s vysokým rozlišením pomocí inkoustových tiskáren kompatibilních s tiskovým softwarem Canon, Easy-PhotoPrint EX nebo Easy-PhotoPrint. Vysvětluje také, jak lze tisknout fotografie pomocí jiných tiskáren.

Přejděte na stránku s informacemi o tiskárně, kterou používáte.

- Tisk fotografií pomocí inkoustových tiskáren Canon kompatibilních s programem Easy-PhotoPrint EX ([tato stránka](#))
- Tisk fotografií pomocí inkoustových tiskáren Canon kompatibilních s programem Easy-PhotoPrint (str. 46)
- Tisk fotografií pomocí jiné tiskárny než inkoustové tiskárny Canon (str. 49)

## Tisk fotografií pomocí inkoustových tiskáren Canon kompatibilních s programem Easy-PhotoPrint EX

Pomocí inkoustových tiskáren Canon kompatibilních s programem Easy-PhotoPrint EX (dále jen „EPP EX“) lze provést následující typy tisku fotografií:

- Jednoduchý tisk snímků typu RAW
- Tisk s věrnými barvami

Chcete-li provést tento typ tisku, je nutné nejprve nainstalovat do počítače program EPP EX verze 1.1 nebo novější.

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík

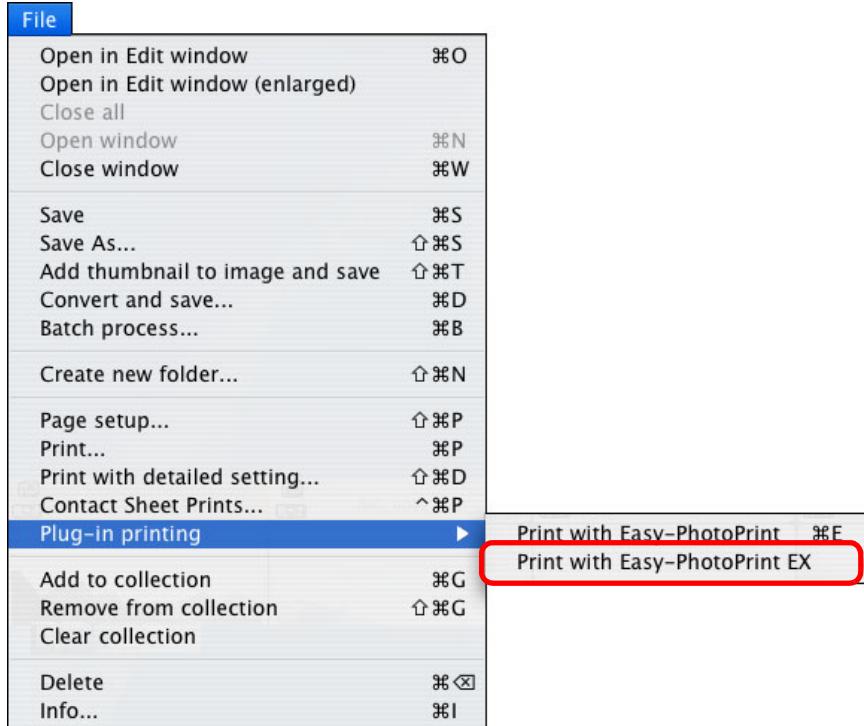




**1 Vyberte snímek, který chcete vytisknout.**

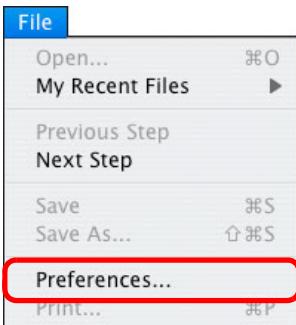
**2 Spusťte program EPP EX.**

- Klikněte na položky [File/Soubor] ▶ [Plug-in printing/Tisk pomocí modulu plug-in] ▶ [Print with Easy-PhotoPrint EX/Tisk pomocí programu Easy-PhotoPrint EX].



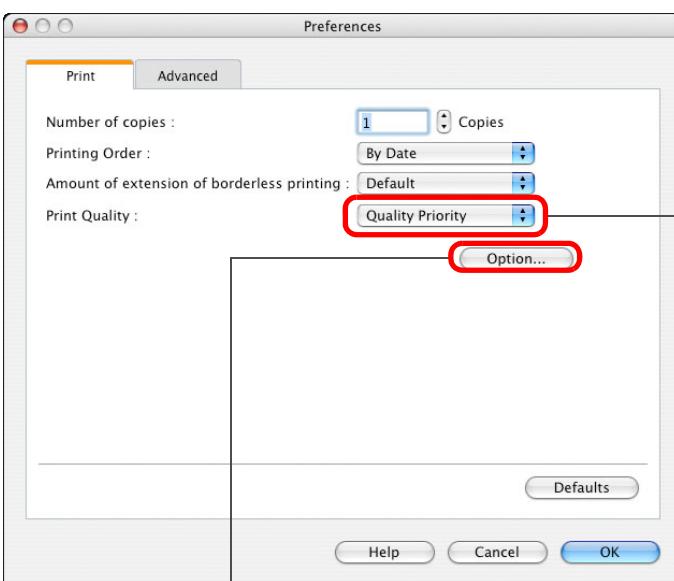
→ Program EPP EX se spustí.

**3 V okně EPP EX klikněte na položky [File/Soubor] ▶ [Preferences/Předvolby].**



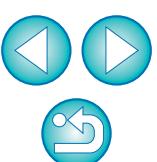
→ Zobrazí se okno [Preferences/Předvolby].

**4 V rozevíracím seznamu [Print Quality/Kvalita tisku] vyberte možnost [Quality Priority/Priorita kvality] a klikněte na tlačítko [Option/Možnost]. V zobrazeném dialogovém okně zaškrtněte možnost [Print with the best quality/Tisknout s nejvyšší kvalitou].**



Klikněte a zaškrtněte možnost [Print with the best quality/Tisknout s nejvyšší kvalitou]

Vyberte položku Quality Priority (Priorita kvality)

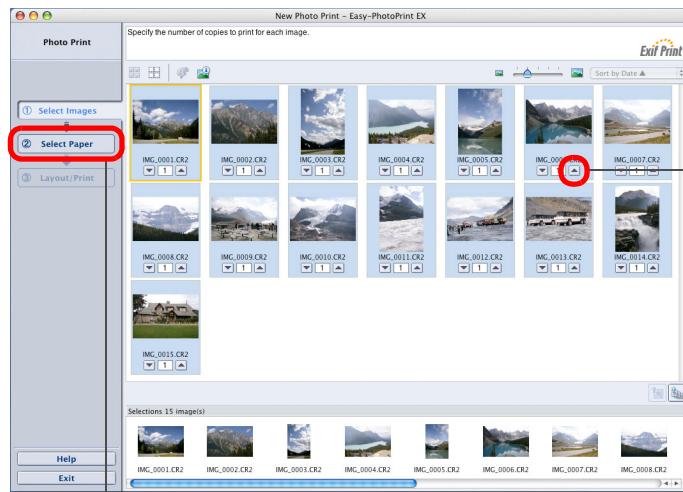


**5 Vyberte kartu [Advanced/Upřesnit], zaškrtněte možnost [Enable ICC Profile/Povolit profil ICC] a klikněte na tlačítko [OK].**

→ Okno [Preferences/Předvolby] se zavře.

**6 Zadejte počet listů k tisku a pak klikněte na položku [Select Paper/Výběr papíru].**

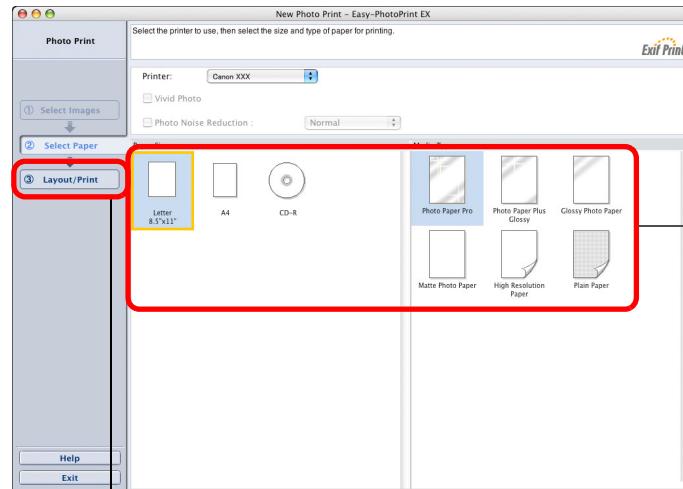
EPP EX



Klikněte

Kliknutím zvýšte počet listů k tisku

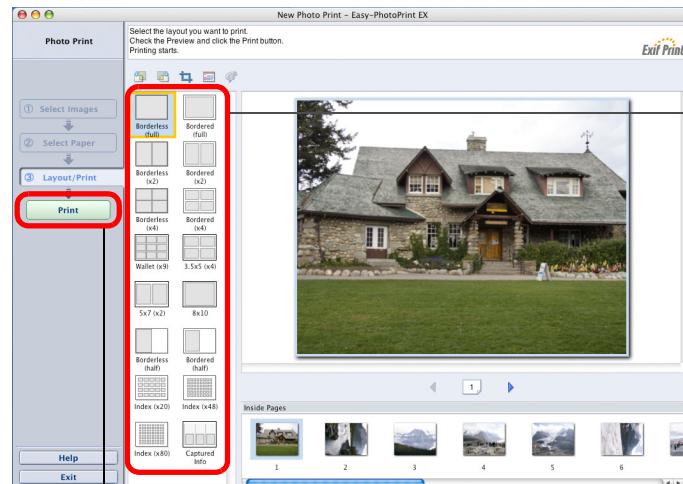
**7 Vyberte typ papíru a pak klikněte na tlačítko [Layout/Print/Rozvržení/Tisk].**



Vyberte velikost a typ papíru

Klikněte

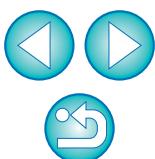
**8 Zadejte rozvržení a klikněte na tlačítko [Print/Tisk].**



Vyberte rozvržení

Kliknutím spusťte tisk

→ Spustí se tisk.



## ?

### Další informace

#### ● Tisk až 1 000 snímků současně

Můžete vytisknout až 1 000 snímků vybraných v programu DPP současně. Při tisku více než 1 000 snímků rozložte tisk do několika úloh.

#### ● Barvy vytisklého snímku nesplňují vaše očekávání

V okně programu EPP EX vyberte v nabídce [File/Soubor] příkaz [Preferences/Předvolby] a v okně [Preferences/Předvolby] klikněte na kartu [Advanced/Upřesnit] a zobrazte ji.

Na kartě [Advanced/Upřesnit] vyberte položku [Enable ICC Profile/Povolit profil ICC] u možnosti [Color correction for printing/Korekce barev pro tisk] a zkuste tisk s nastavenou hodnotou [Perceptual/Perceptuální] ([str. 146](#)).

Program DPP je kompatibilní také pro tisk pomocí programu Easy-PhotoPrint Pro ([str. 88](#)).

## Tisk fotografií pomocí inkoustových tiskáren Canon kompatibilních s programem Easy-PhotoPrint

Pomocí inkoustových tiskáren Canon kompatibilních s programem Easy-PhotoPrint (dále jen „EPP“) lze provést následující typy tisku fotografií:

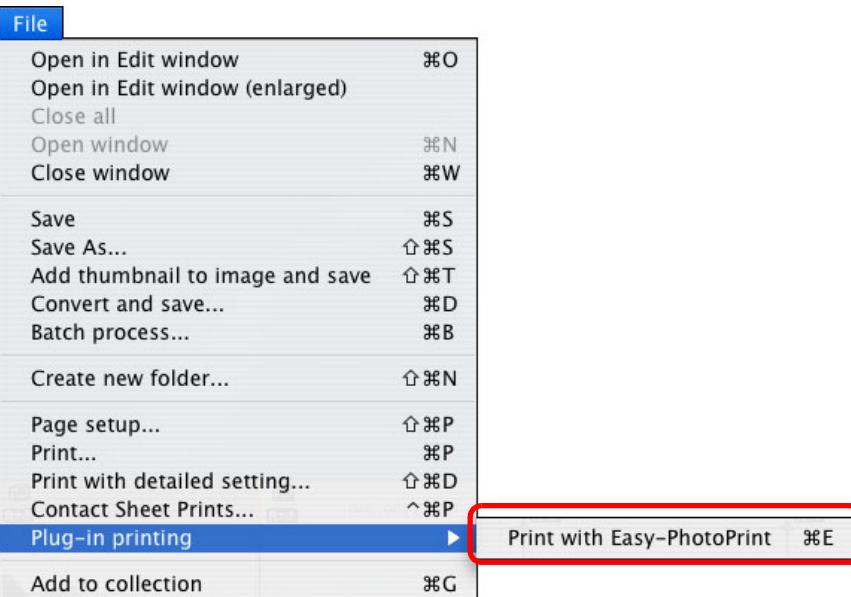
- Jednoduchý tisk snímků typu RAW
- Vysoko kvalitní tisk pomocí rozsahu reprodukce barev Adobe RGB a inkoustové tiskárny Canon

Chcete-li provést tento typ tisku, je nutné nejprve nainstalovat do počítače program EPP verze 3.5 nebo novější. Při použití inkoustové tiskárny kompatibilní s programem Easy-PhotoPrint EX doporučujeme použít tisk pomocí programu Easy-PhotoPrint EX ([str. 43](#)). Vzhledem k tomu, že program EPP není kompatibilní s operačním systémem Mac OS X 10.7 nebo novějším, nelze tisknout pomocí počítače, v kterém je spuštěn systém Mac OS X 10.7 nebo novější.

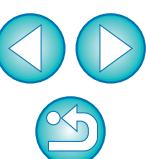
**1 Vyberte snímek, který chcete vytisknout.**

**2 Spusťte program EPP.**

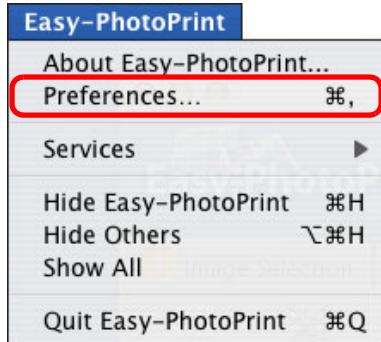
- Klikněte na položky [File/Soubor] ▶ [Plug-in printing/Tisk pomocí modulu plug-in] ▶ [Print with Easy-PhotoPrint/Tisk pomocí programu Easy-PhotoPrint].



→ Spustí se program EPP.

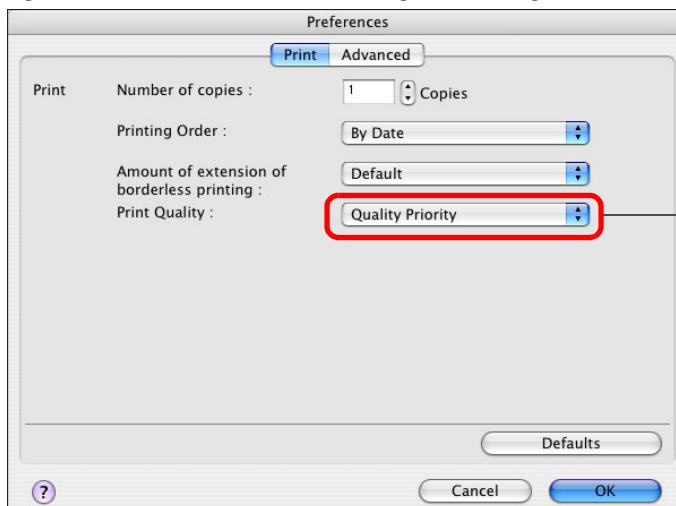


### 3 V okně EPP klikněte na položky [Easy-PhotoPrint] ▶ [Preferences/Předvolby].



→ Zobrazí se okno [Preferences/Předvolby].

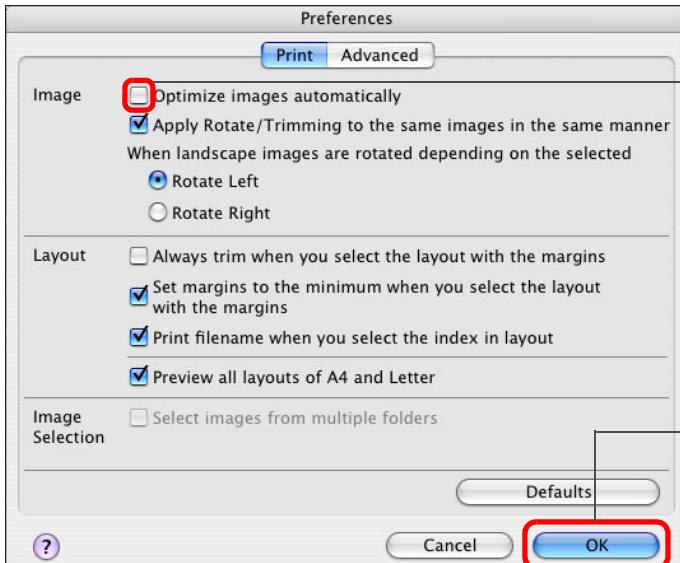
### 4 V rozevíracím seznamu [Print Quality/Kvalita tisku] vyberte možnost [Quality Priority/Priorita kvality].



Vyberte položku Quality Priority (Priorita kvality)

### 5 Klikněte na kartu [Advanced/Upřesnit] a zkontrolujte, zda je vypnuta funkce kompenzace snímku v programu EPP.

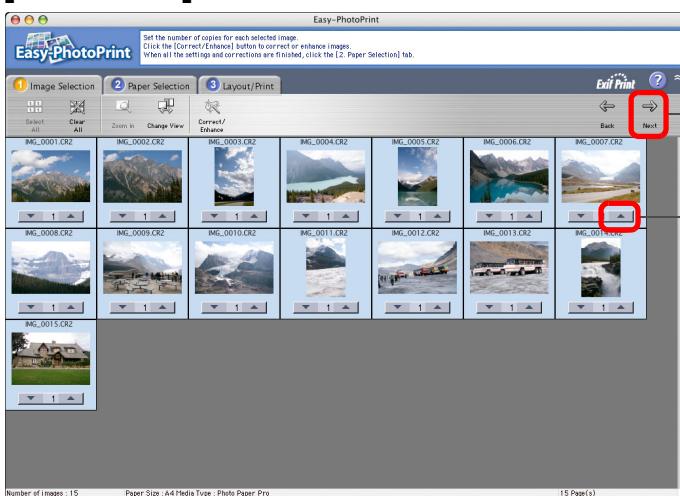
- Jestliže není vypnuta, může znemožnit tisk snímků s věrnou reprodukcí barev.



Pokud je políčko zaškrtnuto, zrušte zaškrtnutí kliknutím

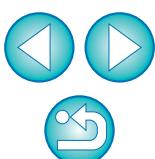
Kliknutím okno zavřete

### 6 Zadejte počet listů k tisku a pak klikněte na tlačítko [Next/Další].



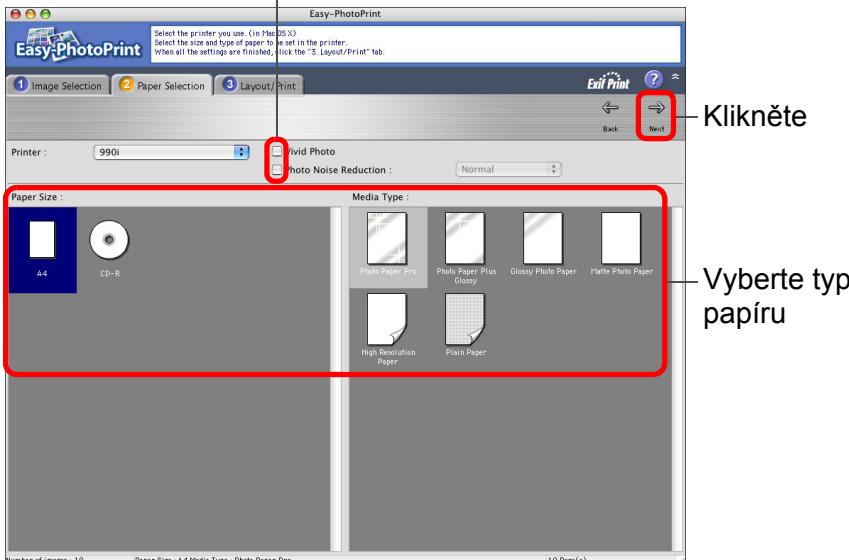
Klikněte

Kliknutím zvýšte počet listů k tisku



## 7 Zkontrolujte, zda je vypnuta funkce kompenzace snímku, vyberte typ papíru a klikněte na tlačítko [Next/Další].

Pokud jsou políčka zaškrtnuta, zrušte zaškrtnutí kliknutím



### Další informace

#### Tisk až 1 000 snímků současně

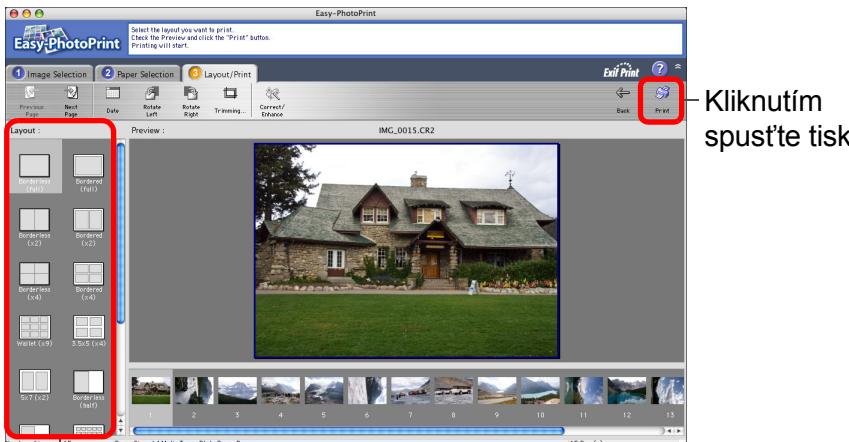
Můžete vytisknout až 1 000 snímků vybraných v programu DPP současně. Při tisku více než 1 000 snímků rozložte tisk do několika úloh.

#### Barvy vytisklého snímku nesplňují vaše očekávání

Změňte nastavení [Rendering intents when using Easy-PhotoPrint/ Převod gamutů pomocí programu Easy-PhotoPrint] (str. 94) na hodnotu [Perceptual/Perceptuální] (str. 146) a snímek vytiskněte.

Program DPP je kompatibilní také pro tisk pomocí programu Easy-PhotoPrint Pro (str. 88).

## 8 Zadejte rozvržení a klikněte na tlačítko [Print/Tisk].



Vyberte rozvržení

→ Spustí se tisk.

# Uspořádání snímků

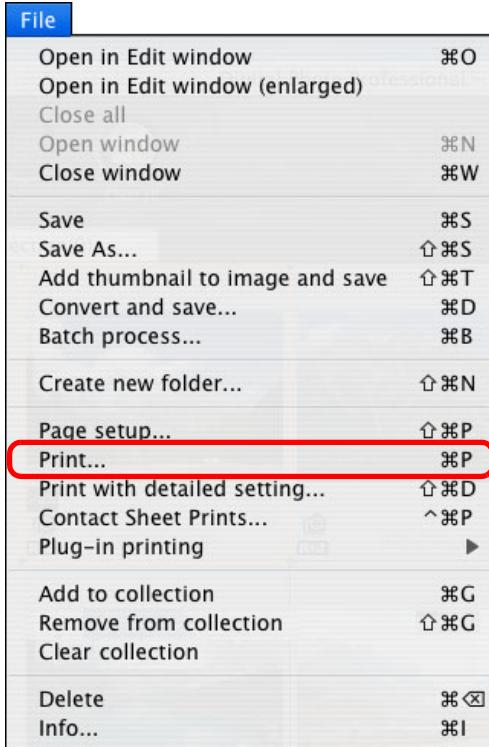
Tato část obsahuje informace o tom, jak lze odstranit nežádoucí snímky, vytvořit složky pro ukládání snímků, přesunout nebo zkopírovat snímky a uspořádat snímky.

## Tisk fotografií pomocí jiné tiskárny než inkoustové tiskárny Canon

Můžete vytisknout jeden snímek na jeden list papíru.

**1 Vyberte snímek, který chcete vytisknout.**

**2 Klikněte na položky [File/Soubor] ▶ [Print/Tisk].**



→ Zobrazí se dialogové okno [Print/Tisk].

**3 Nastavte tisk fotografií a spusťte tisk.**

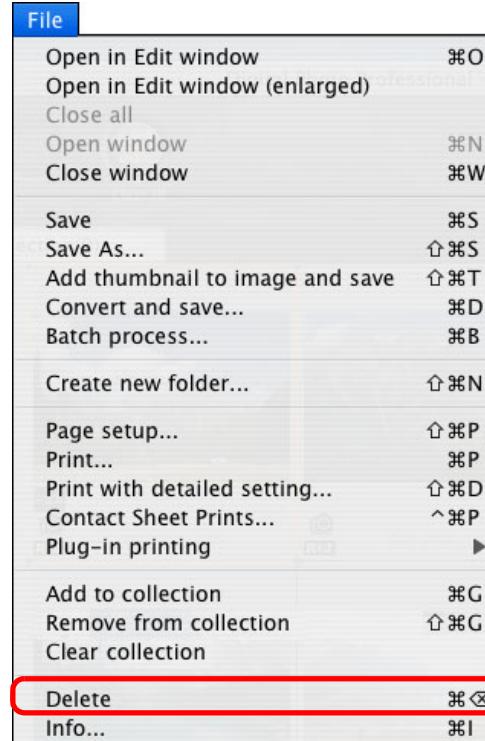
- V dialogovém okně nastavení tiskárny zadejte optimální nastavení pro tisk fotografií a klikněte na tlačítko [Print/Tisk].
- Spustí se tisk.

## Odstanění nepotřebného snímku

Mějte na paměti, že odstraněné snímky nelze obnovit.

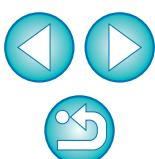
**1 Vyberte nepotřebný snímek v hlavním okně.**

**2 Klikněte na položky [File/Soubor] ▶ [Delete/Odstranit].**



→ Snímek se přesune do složky [Trash/Koš] a z aplikace DPP bude odstraněn.

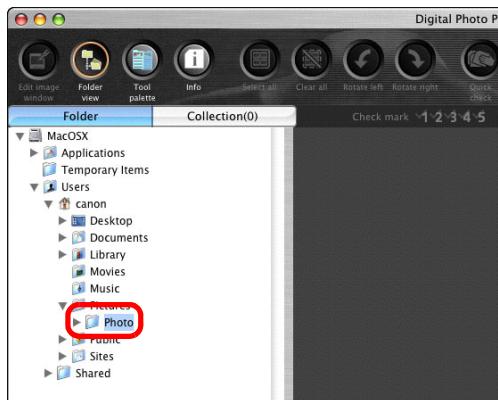
- Snímky z počítače trvale odstraníte výběrem nabídky [Finder/Vyhledávač] ▶ [Empty Trash/Vysypat koš] na ploše.



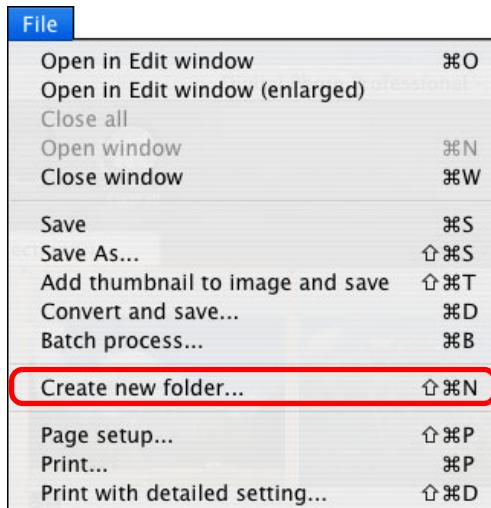
## Vytvoření složky pro uložení snímků

Můžete vytvořit složku pro seřazení snímků.

- 1 V oblasti složek vyberte umístění, kde chcete novou složku vytvořit.**



- 2 Klikněte na položky [File/Soubor] ▶ [Create new folder/Vytvořit novou složku].**



→ Zobrazí se dialogové okno pro zadání názvu složky.

- 3 Zadejte název složky a klikněte na tlačítko [OK].**

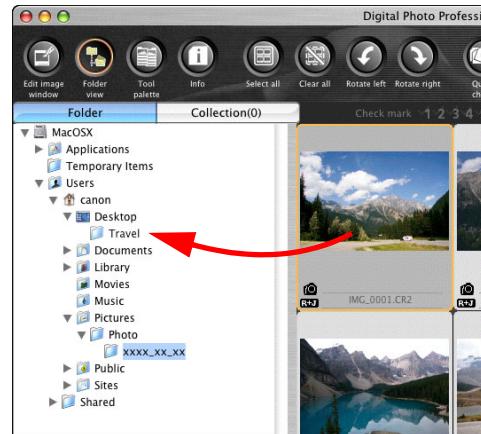
→ Vytvoří se nová složka ve složce vybrané v kroku 1.

## Přesunutí snímků

Snímků můžete přesunovat nebo kopírovat do samostatné složky a seřadit podle data fotografování nebo témat.

- Přetáhněte snímek, který chcete přesunout nebo zkopírovat.**

- Presunutí:** Přetáhněte snímek a uvolněte jej v cílové složce.
- Zkopírování:** Přetáhněte snímek při současném přidržení klávesy <option> a v cílové složce jej uvolněte.



→ Snímků budou přesunuty nebo zkopírovány do cílové složky.

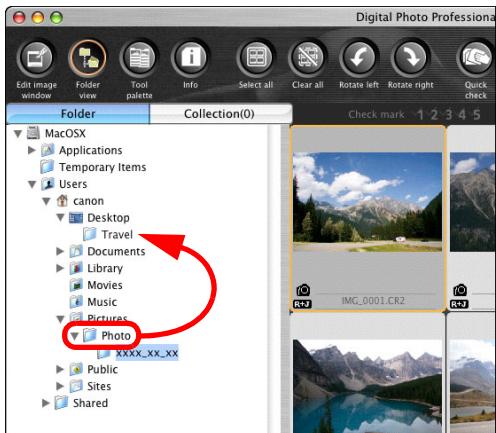


## Přesunutí snímků ve složkách

Můžete zkopírovat nebo přesunout složky obsahující snímky a seřadit snímky podle složek.

### Přetáhněte složku, kterou chcete přesunout nebo zkopírovat.

- **Přesunutí:** Přetáhněte složku a uvolňte ji v cílové složce.
- **Zkopírování:** Přetáhněte složku při současném přidržení klávesy <option> a v cílové složce ji uvolněte.

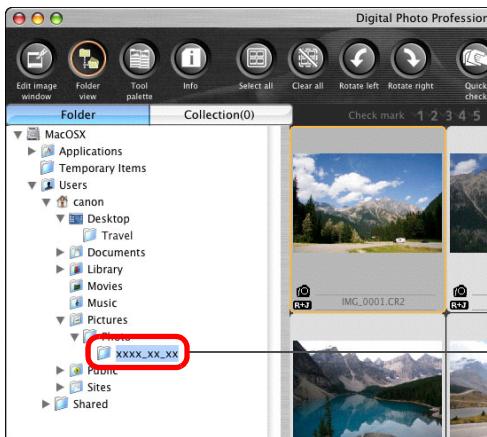


→ Složky budou přesunuty nebo zkopírovány do cílové složky.

## Registrace často používaných složek (registrace záložek)

Často používané složky můžete zaregistrovat do záložek. Zaregistrované složky se zobrazí po kliknutí na nabídku [Bookmark/Záložky].

### 1 Vyberte složku, pro kterou chcete zaregistrovat záložku.



### 2 Klikněte na položky [Bookmark/Záložky] ▶ [Add/Přidat].

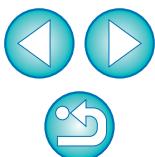
- Složka vybraná v kroku 1 bude zaregistrována v nabídce [Bookmark/Záložky].
- Výběrem zaregistrované složky z nabídky [Bookmark/Záložky] zobrazíte snímky ve vybrané složce v hlavním okně.

## Uspořádání záložek

Můžete změnit název složky nebo odstranit složku zaregistrovanou v nabídce [Bookmark/Záložky].

### Klikněte na položky [Bookmark/Záložky] ▶ [Organize/Uspořádat].

- Zobrazí se okno [Sort bookmarks/Seřadit záložky] a budete moci změnit názvy složek nebo složky odstranit.



# 3 Pokročilé úpravy a tisk snímků

V této kapitole jsou vysvětleny různé předvolby, včetně pokročilých úprav snímků, automatického odstranění prachových částic, různých tiskových funkcí pro tisk úloh a správy barev. Tyto informace jsou určeny pro uživatele, kteří umí pracovat se softwarem pro úpravy snímků jiného výrobce.

Úpravy při porovnávání s původním snímkem .....	53
Změna způsobu rozdělení okna .....	53
Úpravy porovnáním více snímků.....	54
Zobrazení oblasti mimo nastavený rozsah jako indikátor upozornění (Upozornění Světlo/stín).....	55
Provádění pokročilých úprav.....	56
Úprava vyvážení bílé pomocí teploty chromatičnosti....	56
Úprava vyvážení bílé pomocí kruhového diagramu barevného spektra .....	56
Úpravy dynamického rozsahu .....	57
Nastavení jasu stínů/světel.....	57
Úpravy tonální křivky .....	58
Příklad operace s tonální křivkou.....	59
Použití souboru stylu Picture Style .....	59
Paleta nástrojů RGB .....	60
Použití funkce Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu) .....	61
Redukce šumu .....	62
Oprava aberace objektivu .....	63
Kompatibilní fotoaparáty .....	63
Kompatibilní objektivy .....	63
Provádění úprav .....	65
Efekty opravy zkreslující aberace pro objektivy typu rybí oko .....	66
Informace o jezdci Shooting Distance Information (Informace o vzdálenosti při snímání).....	68

Oprava více snímků současně .....	68
Použití digitální optimalizace objektivu .....	69
Kompatibilní fotoaparáty .....	69
Kompatibilní objektivy .....	69
Použití digitální optimalizace objektivu .....	70
Provedení automatického vymazání prachových částic...	73
Kompatibilní fotoaparáty .....	73
Automatické odstranění prachových částic v hlavním okně.....	75
Ruční odstranění prachových částic (funkce opravy) ..	75
Vymazání nežádoucích částí snímků (funkce klonovacího razítka) .....	77
Přenos snímků typu RAW do aplikace Photoshop...	78
Nastavení pracovního barevného prostoru .....	78
Skládání snímků .....	78
Metody skládání .....	82
Vytváření snímků s vysokým dynamickým rozsahem.....	82
Spuštění nástroje Map Utility .....	85
Tisk s informacemi o snímku .....	86
Tisk přehledu miniatur (tisk listu náhledů) .....	87
Tisk snímků typu RAW na špičkové tiskárne Canon .....	88
Tisk pomocí špičkové inkoustové tiskárny Canon .....	88
Tisk pomocí programů DPP a Easy-PhotoPrint Pro ..	88
Tisk pomocí programů DPP a Print Studio Pro ..	89
Tisk pomocí velkoformátové tiskárny Canon .....	90
Zadání předvoleb.....	90
General Settings (Obecná nastavení) .....	91
View Settings (Nastavení zobrazení) .....	92
Tool Palette (Paleta nástrojů) .....	93
Color Management (Správa barev) .....	94

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

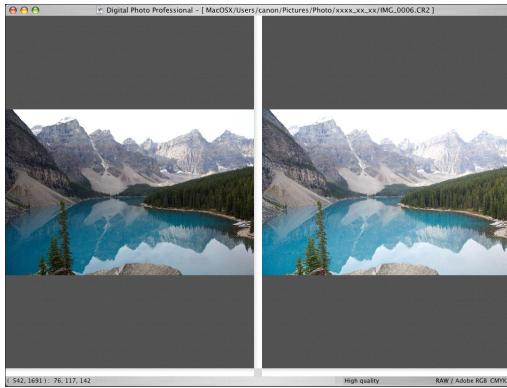
Rejstřík



# Úpravy při porovnávání s původním snímkem

Můžete zobrazit verzi snímku před a po úpravě ve stejném okně, provádět úpravy a současně kontrolovat výsledky úprav.

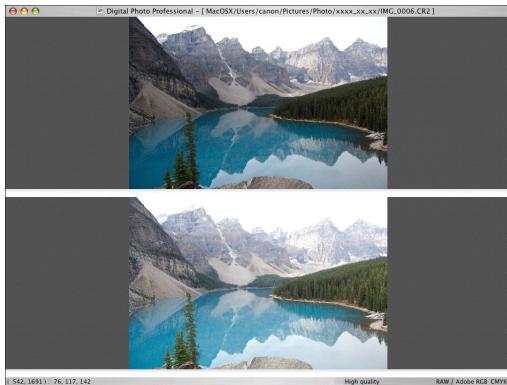
## 1 V okně pro úpravy klikněte na položky [View/Zobrazit] ▶ [Before/after comparison/Porovnání před/po].



- Snímek se rozdělí na levé a pravé okno.
- Okno vpravo znázorňuje snímek po provedení úprav.

## 2 Změňte zobrazení snímku.

- Klikněte na položky [View/Zobrazit] ▶ [Change up/down/left/right/ Změnit nahoru/dolů/vlevo/vpravo] ▶ [Up/down/Nahoru/Dolů].



- Rozvržení těchto dvou snímků se změní na zobrazení nahoře a dole.
- Dolní okno znázorňuje snímek po provedení úprav.

Pomocí stejné operace lze snímky zobrazit také v okně pro úpravy snímku.

## Změna způsobu rozdělení okna

Můžete změnit zobrazení snímku na jeden snímek rozdělený na dva.

## V okně pro úpravy klikněte na položky [View/Zobrazit] ▶ [Display mode/Režim zobrazení] ▶ [Split single image/ Rozdělit jeden snímek].



- Jeden snímek bude rozdělen a zobrazen jako levá a pravá nebo jako horní a dolní část.
- Chcete-li přepínat mezi horním a dolním nebo pravým a levým rozdělením, proveďte stejnou operaci, jako je krok 2 na stránce vlevo.

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



# Úpravy porovnáním více snímků

Můžete synchronizovat umístění zobrazení více oken pro úpravy, upravovat snímky a současně je mezi sebou porovnávat.

**1 V okně pro úpravy zobrazte několik snímků, které chcete porovnat.**

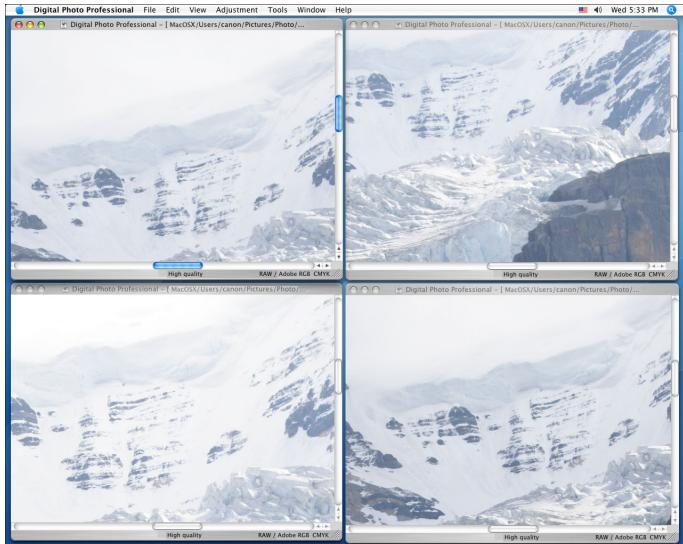
**2 Zarovnejte snímky.**

- Snímky zarovnejte tak, aby se daly snadno porovnávat.

**3 Klikněte na položky [Window/Okno] ▶ [Synchronize/Synchronizovat].**

**4 Zvětšete snímek.**

- Zvětšete a zobrazte kterékoli z oken pro úpravy.



- Ostatní okna pro úpravy se také zobrazí ve stejném umístění/poměru zvětšení.

**5 Přesuňte umístění zobrazení.**

- Jestliže přesunete oblast pro zvětšení v některém z oken pro úpravy, změní se umístění oblasti pro zvětšení také v ostatních oknech pro úpravy.
- Pokud chcete synchronizaci zrušit, klikněte znova na položky [Window/Okno] ▶ [Synchronize/Synchronizovat].

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

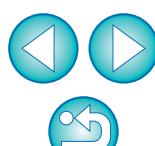
Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík

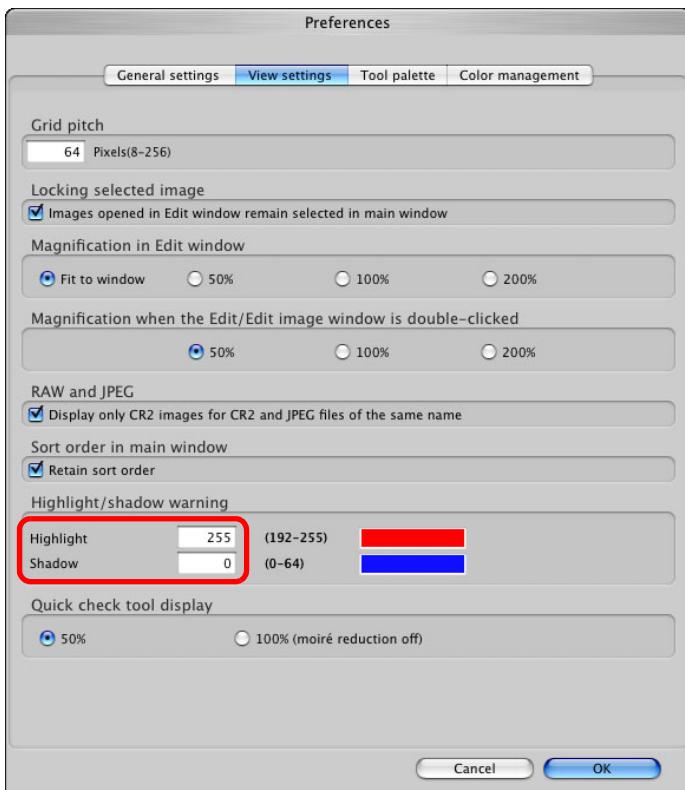


Synchronizace se vztahuje pouze na umístění oblasti pro zvětšení a poměr zvětšení. Úpravy snímků synchronizované nejsou.

# Zobrazení oblasti mimo nastavený rozsah jako indikátor upozornění (Upozornění Světlo/stín)

Můžete nastavit indikátor upozornění pro osvětlené i stinné oblasti, což je efektivní při kontrole světlých a tmavých oblastí a předcházení nadbytečným úpravám snímku. Pokud oblast snímku překročila nastavený rozsah, můžete zobrazit osvětlenou část červeně a stinnou část modře.

- 1** Klikněte na položky [Digital Photo Professional] ▶ [Preferences/Předvolby].
- 2** Klikněte na kartu [View settings/Nastavení zobrazení].
- 3** Zadejte hodnotu upozornění pro možnosti [Highlight/Světlo] a [Shadow/Stín].



- 4** Kliknutím na tlačítko [OK] zavřete okno.

**5** Zobrazte okno pro úpravy.

**6** Klikněte na položky [View/Zobrazit] ▶ [Highlight/Světlo]. Podobně vyberte možnost [Shadow/Stín].

→ Pokud v otevřeném snímku existuje oblast překračující hodnotu zadanou v kroku 3, bude světlá část této oblasti zobrazena červeně a stinná část zobrazena modře.

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



Upozornění můžete pomocí stejné operace zobrazit také v okně pro úpravy.

# Provádění pokročilých úprav

V této části je vysvětleno použití funkce pokročilých úprav na paletě nástrojů v okně pro úpravy.

Jsou zde popsány úpravy prováděné pomocí pokročilých funkcí palet nástrojů [RAW] a [RGB] a také funkce palet nástrojů [NR/ALO/Redukce šumu/ALO] a [LENS/OBJEKTIV].

## Úprava vyvážení bílé pomocí teploty chromatičnosti

Vyvážení bílé lze nastavit pomocí číselné hodnoty teploty chromatičnosti.

- 1 Klikněte na možnost [Color temperature/Teplota chromatičnosti] v seznamu [White balance adjustment/Korekce vyvážení bílé].
- 2 Nastavte teplotu chromatičnosti.



Rozsah úprav je 2 500 až 10 000 K (v krocích po 100 K).

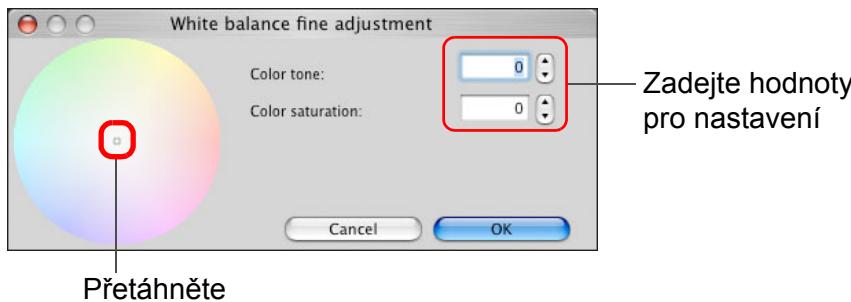
## Úprava vyvážení bílé pomocí kruhového diagramu barevného spektra

Vyvážení bílé lze upravit přesunutím kurzoru ke směru barvy zobrazené na kruhovém diagramu barevného spektra.

- 1 Na paletě nástrojů [RAW] klikněte na tlačítko [Tune/Vyladit].

- 2 Vyladění proveděte přetažením bodu.

- Přesné úpravy lze také nastavit, jestliže jejich hodnoty zadáte přímo.



- ! • Chcete-li výsledky úprav uložit jako osobní vyvážení bílé (str. 100), vyberte ze seznamu [White balance adjustment/Korekce vyvážení bílé] jinou položku než [ ( ) ] a upravte nastavení pomocí kruhového diagramu barevného spektra. Výsledky úprav nelze uložit jako osobní vyvážení bílé, jestliže jste ze seznamu vybrali položku [ ( ) ] a provedli jakékoli úpravy.
- U snímků typu RAW s násobnou expozicí vytvořených ve fotoaparátu nelze změnit ani upravit vyvážení bílé.

! Rozsah úprav tónu barev je od 0 do 359 (s krokem 1 pro zadání číselné hodnoty) a rozsah úprav saturace barev je 0 až 255 (s krokem 1 pro zadání číselné hodnoty).

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

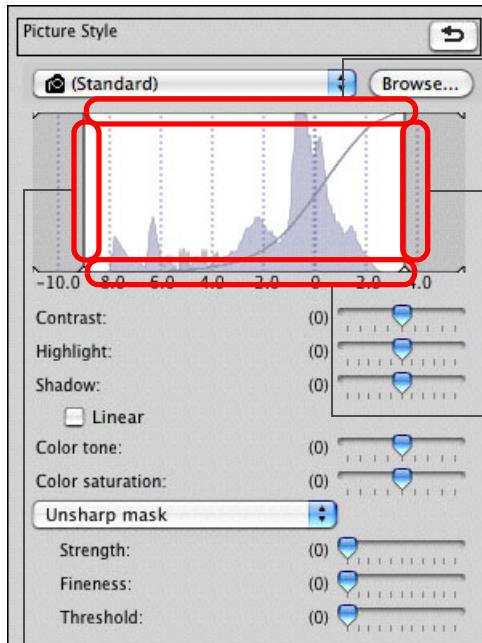
Odkazy

Rejstřík



## Úpravy dynamického rozsahu

Upravit lze také dynamický rozsah (rozsah gradace) snímku od tmavých bodů po světlé.

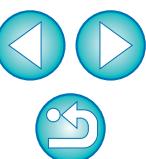
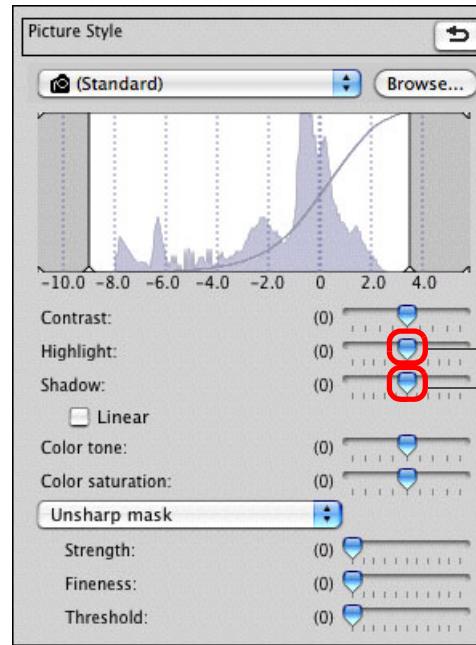


Přesuňte doleva nebo doprava  
Vstupní body stínů

- Vodorovná osa znázorňuje vstupní úroveň a svislá osa znázorňuje výstupní úroveň.

## Nastavení jasu stínů/světel

Na snímku můžete nastavit jas stínů a světel. Nastavením stínů a světel na snímku s omezeným jasem můžete omezit efekty oříznutí ve stínech a světlech.

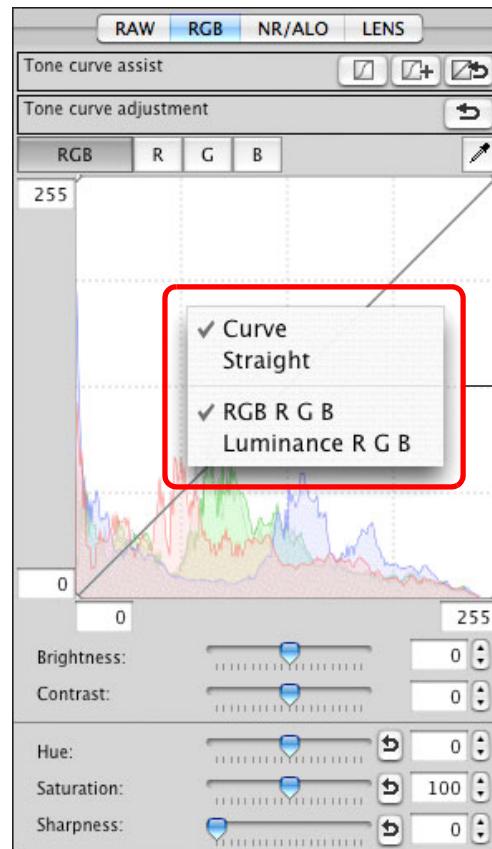


## Úpravy tonální křivky

Jas, kontrast a barvu konkrétní oblasti lze upravit změnou tonální křivky ([str. 145](#)).

**1 Na paletě nástrojů vyberte kartu [RGB].**

**2 Vyberte režim tonální křivky a metodu interpolace.**

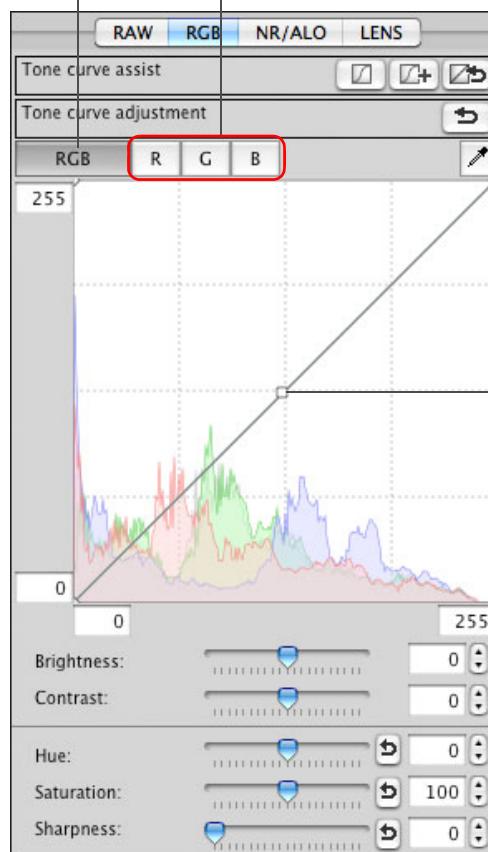


Nabídku zobrazíte klávesou <control> a kliknutím do grafu

**3 Proveďte úpravy.**

Hromadné úpravy RGB

Upravte jednotlivé kanály

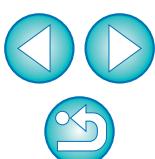


Kliknutím přidejte [ ] (bod)  
Upravte přetažením [ ]

- Vodorovná osa znázorňuje vstupní úroveň a svislá osa znázorňuje výstupní úroveň.
- Maximální počet bodů [ ] je 8.
- Bod [ ] odstraníte dvojitým kliknutím na bod [ ].

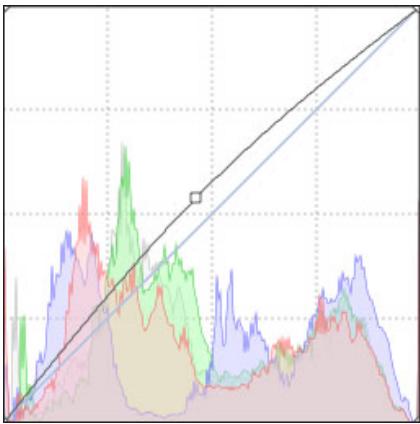


- Histogram zobrazuje změny podle jednotlivých úprav. Zobrazení histogramu na obrazovce lze také nastavit na neměnné zobrazení před provedením úprav ([str. 93](#)).
- Režim tonální křivky a metodu interpolace tonální křivky lze také změnit v okně [Preferences/Předvolby] ([str. 93](#)).

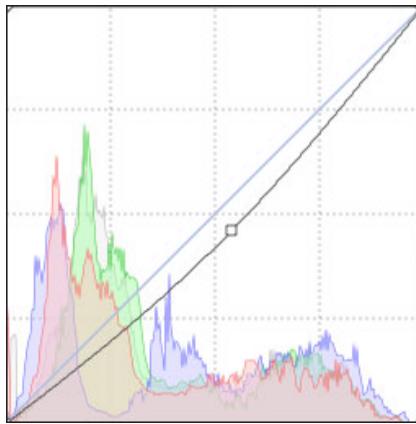


## Příklad operace s tonální křivkou

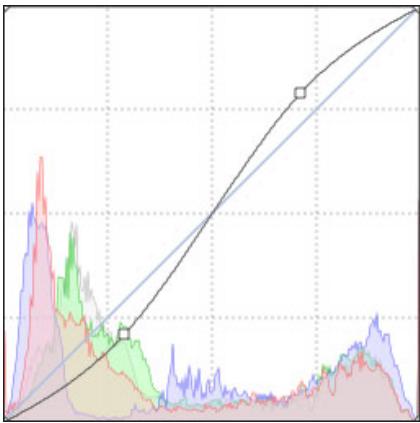
Střední tóny budou světlejší



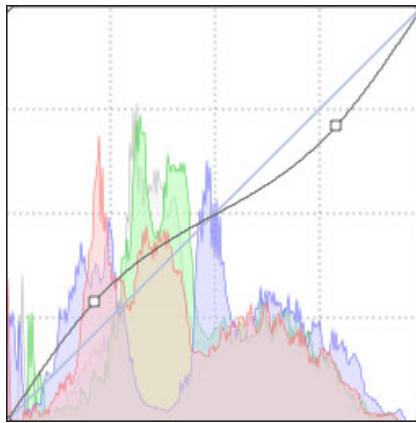
Střední tóny budou tmavší



Tóny budou ostřejší



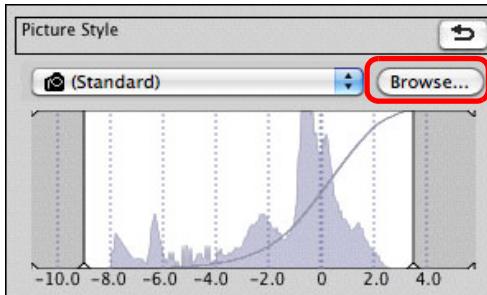
Tóny budou jemnější



## Použití souboru stylu Picture Style

Soubor stylu Picture Style je soubor rozšířených funkcí stylu Picture Style. Prostřednictvím programu DPP lze pro snímky typu RAW použít soubory stylu Picture Style, které jste stáhli z webu společnosti Canon a které jsou určeny pro různé scény, nebo soubory stylu Picture Style vytvořené pomocí programu Picture Style Editor. Před použitím uložte soubor stylu Picture Style do počítače.

- 1** V okně pro úpravy (str. 11) zobrazte snímek, u kterého chcete použít soubor stylu Picture Style.
- 2** Na paletě nástrojů vyberte kartu [RAW] a klikněte na tlačítko [Browse/Procházet].

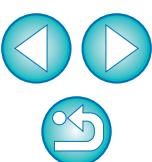


→ Zobrazí se dialogové okno [Open/Otevřít].

- 3** Vyberte soubor stylu Picture Style uložený v počítači a klikněte na tlačítko [Open/Otevřít].
  - Vybraný soubor stylu Picture Style bude použit u snímku.
  - Chcete-li použít jiný soubor stylu Picture Style, opakujte znovu daný postup od kroku 2.



Ve fotoaparátu lze použít pouze soubory stylu Picture Style s příponou „.PF2“ nebo „.PF3“. U snímku navíc nelze použít soubory stylu Picture Style s příponou „.PSE“; pokud je však takový soubor uložen ve fotoaparátu a je vyfotografován snímek, zobrazí se snímek správně.





## Paleta nástrojů RGB

Pomocí palety nástrojů můžete upravit snímky přepínáním mezi kartami [RAW], [RGB], [NR/ALO/Redukce šumu/ALO] a [LENS/OBJEKTIV] podle toho, jaké úpravy chcete provést.

Funkce palety nástrojů [RGB], například zde vysvětlená úprava tonální křivky, kterou lze upravovat snímky typu RAW, jsou stejné jako u běžného softwaru pro úpravu snímků.

Protože je však rozsah funkcí úprav na paletě nástrojů [RGB] širší než u palety nástrojů [RAW], mohou být barvy na snímku příliš syté nebo se kvalita snímku může zhoršit, pokud úpravy přeženete. Proto u jiných funkcí než u úprav tonální křivky (str. 58) a automatických úprav (str. 33) doporučujeme upravovat snímky pomocí stejných funkcí, které jsou k dispozici na paletě nástrojů [RAW].

Vysvětlení jiných funkcí palety nástrojů [RGB], než je úprava tonální křivky, najdete v kapitole 5.

### Použití palety nástrojů

Jako obecný postup doporučujeme upravovat snímky typu RAW pomocí palety nástrojů [RAW]. Pokud však rozsah úprav palety nástrojů [RAW] není dostatečný a chcete použít speciální funkce palety nástrojů [RGB], doporučujeme po provedení základních úprav pomocí palety nástrojů [RAW] upravit snímky na paletě nástrojů [RGB] jen s použitím nezbytně nutných hodnot dolního limitu úprav.

Funkci úprav palet nástrojů [NR/ALO/Redukce šumu/ALO] a [LENS/OBJEKTIV] (str. 131) použijte při použití funkce Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu) (str. 61), redukci šumu (str. 62) nebo opravě aberace (str. 63) po provedení veškerých požadovaných úprav pomocí palet nástrojů [RAW] a [RGB].

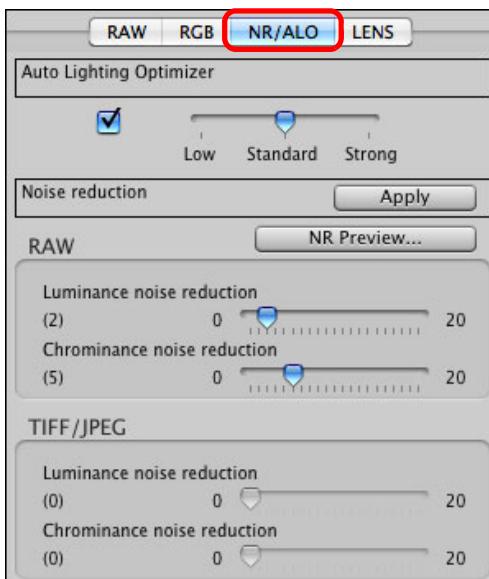
# Použití funkce Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu) ■

Pokud je výsledek snímání tmavý nebo má nízký kontrast, použitím funkce Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu) automaticky opravíte jas a kontrast, a tím získáte lepší snímek.

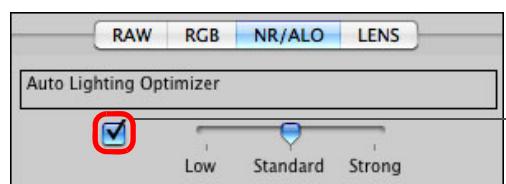
Nastavení pořízených snímků lze také změnit pomocí funkce Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu), kterou je fotoaparát vybaven. Tato funkce je kompatibilní pouze se snímkami typu RAW pořízenými fotoaparáty EOS-1D X, EOS-1D C, EOS-1D Mark IV, EOS 5D Mark III, EOS 5D Mark II, EOS 6D, EOS 7D, EOS 60D, EOS 50D, EOS 700D, EOS 100D, EOS 650D, EOS 600D, EOS 550D, EOS 500D, EOS 1100D a EOS M.

\* ALO je zkratka Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu).

**1 V okně pro úpravy nebo v okně pro úpravy snímku vyberte na paletě nástrojů kartu [NR/ALO/Redukce šumu/ALO].**

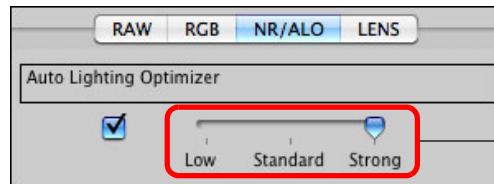


**2 Zaškrtněte políčko.**



- U snímků pořízených s použitím funkce Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu), kterou je fotoaparát vybaven, je toto políčko již zaškrtnuto.

**3 Změňte nastavení podle vašich požadavků.**



- Automatická úprava je použita u snímků tak, aby odpovídala nastavení.
- U snímků pořízených s použitím funkce Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu), kterou je fotoaparát vybaven, se nastavení při pořízení použije jako výchozí hodnoty.
- Zrušením zaškrtnutí políčka zrušíte funkci Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu).



- Pokud je pro položku [Priorita zvýraz. tónu] ve fotoaparátu EOS-1D X, EOS-1D C, EOS 5D Mark III, EOS 6D, EOS 7D, EOS 60D, EOS 700D, EOS 100D, EOS 650D, EOS 600D, EOS 550D, EOS 1100D nebo EOS M nastavena možnost [Povolit], nelze funkci Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu) nastavit.
- Funkci Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu) nelze použít pro snímkы typu RAW s násobnou expozicí vytvořené ve fotoaparátu.

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



# Redukce šumu

Můžete redukovat šum vzniklý na snímcích typu RAW pořízených v noci nebo s vysokou citlivostí ISO.  
[NR] je zkratka pro „noise reduction“ (redukce šumu).

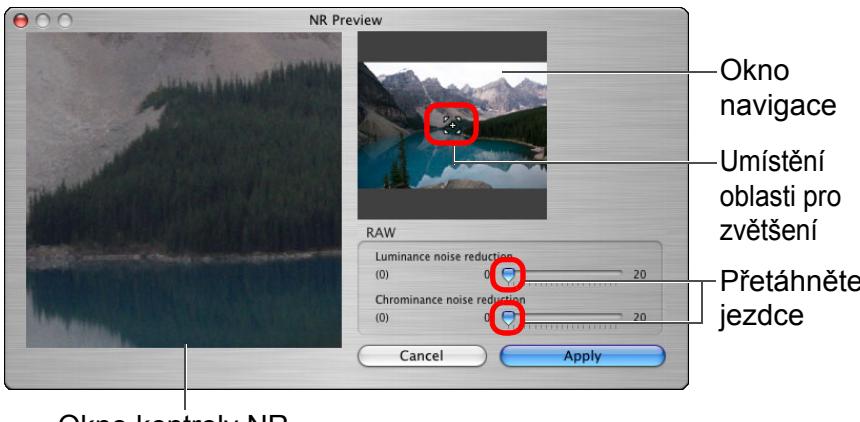
**1 V okně pro úpravy nebo v okně pro úpravy snímku vyberte na paletě nástrojů kartu [NR/ALO/Redukce šumu/ALO].**

**2 Klikněte na tlačítko [NR Preview/Náhled NR].**



→ Zobrazí se okno [NR Preview/Náhled NR].

**3 Upravte snímek.**



Okno kontroly NR

- Úroveň redukce šumu můžete nastavit v rozsahu 0 až 20. Čím vyšší je hodnota nastavení, tím výraznější je efekt redukce šumu.
- Efekt redukce šumu můžete zkontrolovat, pokud snímek zobrazíte v 100% zobrazení v okně kontroly NR.
- Umístění okna kontroly NR můžete v okně navigace změnit přetažením umístění oblasti pro zvětšení.

**4 Klikněte na tlačítko [Apply/Použít].**

→ U snímku bude použita redukce šumu a snímek se znovu zobrazí.

## ?

### Funkce redukce šumu nefunguje

Redukci šumu nelze použít, pokud je položka [Viewing and saving RAW images/Zobrazení a uložení snímků typu RAW] (str. 91) v okně [Preferences/Předvolby] nastavena na hodnotu [High speed/Vysoká rychlosť]. Chcete-li provést redukci šumu, vyberte možnost [High quality/Vysoká kvalita].

## 💡 Nastavení stejné úrovně redukce šumu pro několik snímků

Po výběru více snímků v hlavním okně můžete nastavit stejnou úroveň redukce šumu pro snímky bez jejich zobrazení v okně [NR Preview/Náhled NR] nastavením úrovně redukce šumu na paletě nástrojů [NR/ALO/Redukce šumu/ALO] (str. 131) pomocí posuvníků [Luminance noise reduction/Redukce šumu luminance] a [Chrominance noise reduction/Redukce šumu chrominance] a následným kliknutím na tlačítko [Apply/Použít].

- Výchozí hodnoty úrovně redukce šumu je možné nastavit předem v okně [Preferences/Předvolby] na kartě [Tool palette/Paleta nástrojů] pomocí skupinového rámečku [Default noise reduction settings/Výchozí nastavení redukce šumu] (str. 93).
  - Pokud je zvolena možnost [Apply camera settings/Použít nastavení fotoaparátu], můžete předem nastavit výchozí úroveň redukce šumu, která odpovídá nastavení fotoaparátu.
  - Pokud je zvolena možnost [Set as defaults/Nastavit jako výchozí], můžete předem nastavit preferované výchozí nastavení úrovně redukce šumu. Tento krok je zvlášť užitečný, pokud chcete redukci šumu použít u všech snímků ve složce najednou, jako například v případě hromadné redukce šumu u snímků s vysokou citlivostí ISO. U snímků s připojenou recepturou však bude použita úroveň šumu zaznamenaná v receptuře.
- Jestliže byla nastavena možnost [Luminance noise reduction/Redukce šumu luminance], může být spolu s redukcí šumu sníženo také rozlišení.
- Pokud byla nastavena možnost [Chrominance noise reduction/Redukce šumu chrominance], může společně s redukcí šumu dojít k vyblednutí barev.
- Seznam funkcí okna [NR Preview/Náhled NR] najdete na str. 133.

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



# Oprava aberace objektivu

Můžete snadno provádět opravy poklesů periferního osvětlení, zkreslení objektů a rozmazání barev způsobených fyzikálními charakteristikami objektivu nebo mírně přetrvávající aberací.

Je nutné upozornit, že lze opravit pouze snímky typu RAW, které byly pořízeny pomocí kompatibilních fotoaparátů a objektivů uvedených v následující části. Snímky typu JPEG nebo TIFF nelze opravit.

## Kompatibilní fotoaparáty

EOS-1D X	EOS-1D C	EOS-1D Mark IV
EOS-1Ds Mark III	EOS-1D Mark III	EOS-1D Mark II N
EOS-1Ds Mark II	EOS-1D Mark II	EOS-1Ds
EOS-1D	EOS 5D Mark III	EOS 5D Mark II
EOS 5D <sup>*1</sup>	EOS 6D	EOS 7D
EOS 60D	EOS 50D	EOS 40D
EOS 30D <sup>*2</sup>	EOS 700D	EOS 100D
EOS 650D	EOS 600D	EOS 550D
EOS 500D	EOS 450D	EOS 400D DIGITAL
EOS 1100D	EOS 1000D	EOS M

<sup>\*1</sup> Vyžaduje verzi firmwaru 1.1.1

<sup>\*2</sup> Vyžaduje verzi firmwaru 1.0.6

## Kompatibilní objektivy

### Objektivy typu rybí oko, ultraširokoúhlé a širokoúhlé objektivy

EF 14 mm f/2,8L USM	EF 14 mm f/2,8L II USM <sup>*3</sup>
EF 8–15 mm f/4L USM Fisheye <sup>*3</sup>	EF 15 mm f/2,8 Fisheye <sup>*3</sup>
EF 20 mm f/2,8 USM	EF 24 mm f/1,4L USM
EF 24 mm f/1,4L II USM <sup>*3</sup>	EF 24 mm f/2,8
EF 24 mm f/2,8 IS USM <sup>*3</sup>	EF 28 mm f/1,8 USM
EF 28 mm f/2,8	EF 28 mm f/2,8 IS USM <sup>*3</sup>
EF 35 mm f/1,4L USM	EF 35 mm f/2
EF 35 mm f/2 IS USM <sup>*3</sup>	—

### Standardní a střední teleobjektivy

EF 40 mm f/2,8 STM <sup>*3</sup>	EF 50 mm f/1,2L USM <sup>*4</sup>
EF 50 mm f/1,4 USM	EF 50 mm f/1,8
EF 50 mm f/1,8 II	EF 85 mm f/1,2L USM
EF 85 mm f/1,2L II USM <sup>*5</sup>	EF 85 mm f/1,8 USM
EF 100 mm f/2 USM	—

### Teleobjektivy

EF 135 mm f/2L USM	EF 135 mm f/2,8 (s funkcí pro změkčení kresby)
EF 200 mm f/2L IS USM <sup>*3</sup>	EF 200 mm f/2,8L USM
EF 200 mm f/2,8L II USM	EF 300 mm f/2,8L IS II USM <sup>*3</sup>
EF 300 mm f/2,8L IS USM	EF 300 mm f/4L IS USM
EF 400 mm f/2,8L IS USM	EF 400 mm f/2,8L IS II USM <sup>*3</sup>
EF 400 mm f/5,6L USM	EF 400 mm f/4 DO IS USM
EF 500 mm f/4L IS USM	EF 500 mm f/4L IS II USM <sup>*3</sup>
EF 600 mm f/4L IS USM	EF 600 mm f/4L IS II USM <sup>*3</sup>
EF 800 mm f/5,6L IS USM <sup>*3</sup>	—

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

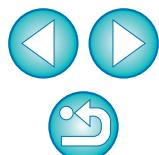
Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík





## Objektivy se zoomem

EF 16–35 mm f/2,8L USM	EF 16–35 mm f/2,8L II USM* <sup>3</sup>
EF 17–35 mm f/2,8L USM	EF 17–40 mm f/4L USM
EF 20–35 mm f/3,5–4,5 USM	EF 24–70 mm f/2,8L USM
EF 24–70 mm f/2,8L II USM* <sup>3</sup>	EF 24–70 mm f/4L IS USM* <sup>3</sup>
EF 24–85 mm f/3,5–4,5 USM	EF 24–105 mm f/4L IS USM
EF 28–70 mm f/2,8L USM	EF 28–90 mm f/4–5,6 USM
EF 28–90 mm f/4–5,6 II USM	EF 28–90 mm f/4–5,6
EF 28–90 mm f/4–5,6 II	EF 28–90 mm f/4–5,6 III
EF 28–105 mm f/3,5–4,5 USM	EF 28–105 mm f/3,5–4,5 II USM
EF 28–105 mm f/4–5,6 USM	EF 28–105 mm f/4–5,6
EF 28–135 mm f/3,5–5,6 IS USM	EF 28–200 mm f/3,5–5,6
EF 28–200 mm f/3,5–5,6 USM	EF 28–300 mm f/3,5–5,6L IS USM
EF 55–200 mm f/4,5–5,6 II USM	EF 55–200 mm f/4–5,6 USM
EF 70–200 mm f/2,8L USM	EF 70–200 mm f/2,8L IS USM
EF 70–200 mm f/2,8L IS II USM* <sup>3</sup>	EF 70–200 mm f/4L USM
EF 70–200 mm f/4L IS USM* <sup>4</sup>	EF 70–300 mm f/4–5,6L IS USM* <sup>3</sup>
EF 70–300 mm f/4–5,6 IS USM	EF 70–300 mm f/4,5–5,6 DO IS USM
EF 75–300 mm f/4–5,6 II* <sup>3</sup>	EF 75–300 mm f/4–5,6 III* <sup>3</sup>
EF 75–300 mm f/4–5,6 USM	EF 75–300 mm f/4–5,6 II USM
EF 75–300 mm f/4–5,6 III USM	EF 90–300 mm f/4,5–5,6
EF 90–300 mm f/4,5–5,6 USM	EF 100–300 mm f/4,5–5,6 USM
EF 100–400 mm f/4,5–5,6L IS USM	—

## Makroobjektivy

EF 50 mm f/2,5 Compact Macro* <sup>3</sup>	EF 100 mm f/2,8 Macro USM
EF 100 mm f/2,8L Macro IS USM* <sup>3</sup>	EF 180 mm f/3,5L Macro USM
MP-E 65 mm f/2,8 1–5x Macro Photo* <sup>3</sup>	—

## Objektivy EF-S

EF-S 60 mm f/2,8 Macro USM	EF-S 10–22 mm f/3,5–4,5 USM
EF-S 15–85 mm f/3,5–5,6 IS USM* <sup>3</sup>	EF-S 17–55 mm f/2,8 IS USM
EF-S 17–85 mm f/4–5,6 IS USM	EF-S 18–55 mm f/3,5–5,6 IS USM* <sup>3</sup>
EF-S 18–55 mm f/3,5–5,6	EF-S 18–55 mm f/3,5–5,6 II
EF-S 18–55 mm f/3,5–5,6 III* <sup>3</sup>	EF-S 18–55 mm f/3,5–5,6 USM
EF-S 18–55 mm f/3,5–5,6 II USM	EF-S 18–55 mm f/3,5–5,6 IS* <sup>3</sup>
EF-S 18–55 mm f/3,5–5,6 IS II* <sup>3</sup>	EF-S 18–135 mm f/3,5–5,6 IS* <sup>3</sup>
EF-S 18–135 mm f/3,5–5,6 IS STM* <sup>3</sup>	EF-S 18–200 mm f/3,5–5,6 IS* <sup>3</sup>
EF-S 55–250 mm f/4–5,6 IS* <sup>3</sup>	EF-S 55–250 mm f/4–5,6 IS II* <sup>3</sup>

## Objektivy EF-M

EF-M 22 mm f/2 STM	EF-M 18–55 mm f/3,5–5,6 IS STM
--------------------	--------------------------------

K opravě aberace nedojde u snímků pořízených kombinací objektivů \*<sup>3</sup> \*<sup>4</sup> \*<sup>5</sup> a modelu EOS 5D nebo EOS 30D s níže uvedenými verzemi firmwaru.

\* K modelu EOS 5D nelze připojit objektiv EF-S.

\*<sup>3</sup> Model EOS 5D s verzí firmwaru 1.1.0 nebo starší, model EOS 30D s verzí firmwaru 1.0.5 nebo starší

\*<sup>4</sup> Model EOS 5D s verzí firmwaru 1.1.0 nebo starší, model EOS 30D s verzí firmwaru 1.0.4 nebo starší

\*<sup>5</sup> Model EOS 5D s verzí firmwaru 1.0.5 nebo starší, model EOS 30D s verzí firmwaru 1.0.4 nebo starší



- Můžete opravovat také snímkы typu RAW pořízené pomocí kompatibilního objektivu, i pokud byl připojen konvertor.
- Můžete opravovat také snímkы typu RAW pořízené pomocí objektivu EF 50 mm f/2,5 Compact Macro s připojeným konvertorem Life Size Converter EF.
- Funkce opravy aberace není k dispozici u snímků pořízených pomocí kombinací fotoaparátu a objektivů neuvedených v části „Kompatibilní fotoaparáty“ a „Kompatibilní objektivy“. Z tohoto důvodu nejsou zahrnuty a nelze je použít.
- Funkce opravy aberace objektivu není dostupná pro snímkы typu RAW s násobnou expozicí vytvořené ve fotoaparátu.
- Filmové objektivy EF (objektivy CN-E) nejsou kompatibilní.

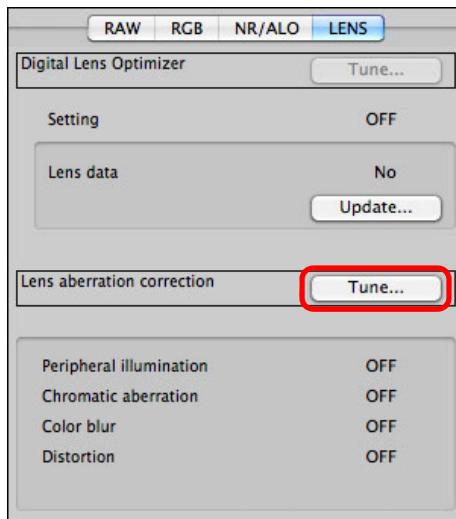
## Provádění úprav

Opravy můžete provádět v případě jakékoli z následujících čtyř aberací, a to buď jednotlivě, nebo najednou.

- Peripheral illumination (Periferní osvětlení)
- Chromatic aberration (Chromatická aberace) (rozptyl barev, který se projevuje na okrajích snímku)
- Color blur (Rozmazání barev) (modré nebo červené barevné šmouhy, které se občas objeví na okrajích osvětlené oblasti snímku)
- Distortions (Zkreslení)

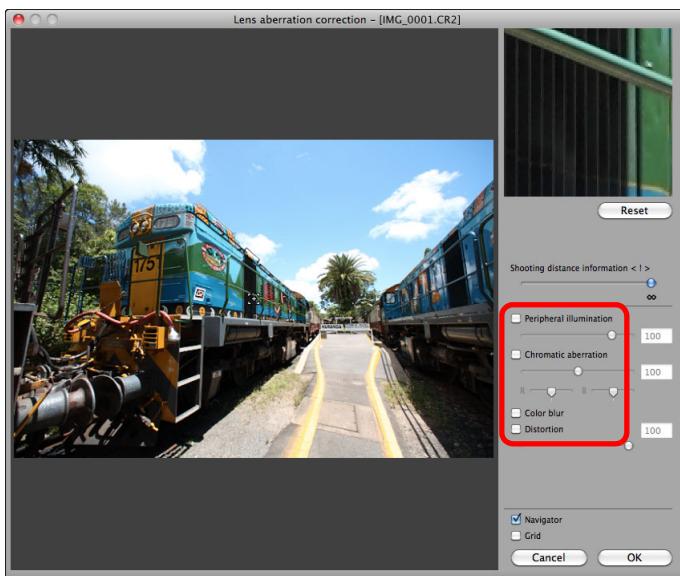
**1 Na paletě nástrojů vyberte kartu [LENS/OBJEKTIV].**

**2 Klikněte na tlačítko [Tune/Vyladit].**

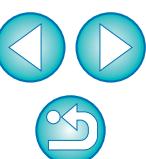


→ Zobrazí se okno [Lens aberration correction/Oprava aberace objektivu].

**3 Zaškrtněte položky, které chcete opravit.**



- Snímek bude opraven a znova zobrazen.
- Zkontrolujte výsledky oprav periferního osvětlení nebo zkreslení v plném zobrazení.
- Zkontrolujte výsledky oprav chromatické aberace a rozmazání barev kliknutím na oblast snímku, kterou chcete zkонтrolovat. V pravé horní části okna se daná oblast zobrazí v 200% zobrazení v oblasti pro zvětšení (str. 138).
- Úroveň opravy můžete snížit přesunutím jezdce pro požadovanou položku směrem doleva.
- Červenou chromatickou aberaci můžete snížit pomocí jezdce [R] možnosti [Chromatic aberration/Chromatická aberace] a modrou chromatickou aberaci pomocí jezdce [B].
- K provedení opravy zkreslující aberace u snímků pořízených objektivem typu rybí oko (EF 8–15 mm f/4L USM Fisheye nebo EF 15 mm f/2,8 Fisheye) lze v seznamu [Effect/Efekt] kromě možnosti [Shot settings/Nastavení snímku], která se normálně používá pro opravu zkreslení, vybrat čtyři efekty. Úroveň efektu lze nastavit pomocí posuvníku úpravy, jenž se nachází pod políčkem [Distortion/Zkreslení]. Podrobné informace o jednotlivých efektech najdete v části „Efekty opravy zkreslující aberace pro objektivy typu rybí oko“ (str. 66).



## Efekty opravy zkreslující aberace pro objektivy typu rybí oko

### ● Shot settings (Nastavení snímku)

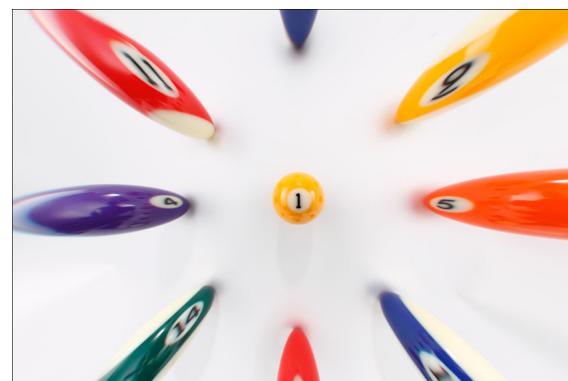
Po výběru této možnosti se provede pouze oprava zkreslující aberace korigující optické zkreslení.



### ● Emphasize Linearity (Zdůraznit linearitu)

Tato možnost zajišťuje převod snímku na snímek se „středovou projekcí“. Tento způsob projekce používají běžné objektivy.

Na rozdíl od objektivů typu rybí oko zobrazuje středová projekce rovné čáry jako rovné čáry. Výběrem této možnosti lze získat širokoúhlý panoramatický snímek. Okrajové oblasti jsou však protažené, což má za následek snížené rozlišení.



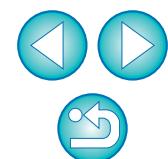
- Pro snímky pořízené pomocí objektivu EF 8–15 mm f/4L USM Fisheye se po výběru možnosti [Emphasize Linearity/Zdůraznit linearitu] v seznamu [Effect/Efekt] zobrazí také posuvník pro jemné doladění.

Nastavte rozsah opravy pro zkreslující aberaci pomocí posuvníku úpravy a poté nastavte posuvník pro jemné doladění, je-li vyžadována ještě další úprava.

- Pokud se zobrazí seznam pro výběr nástavce, vyberte v něm nástavec, který byl nasazen při pořizování snímku.

## 4 Klikněte na tlačítko [OK].

- Okno [Lens aberration correction/Oprava aberace objektivu] se zavře, výsledek opravy se projeví ve snímku v okně pro úpravy a snímek se znova zobrazí.
- Výsledky nastavení v okně [Lens aberration correction/Oprava aberace objektivu] se zobrazí také na paletě nástrojů.
- V hlavním okně se u snímku zobrazí značka [ ] označující opravu aberace objektivu (str. 128).



## ● Emphasize Distance (Zdůraznit vzdálenost)

Tato možnost zajišťuje převod snímku na snímek s „ekvidistantní projekcí“. Tento způsob projekce zachovává vztahy, pokud jde o vzdálenost. Ekvidistantní projekce zobrazuje stejné vzdálenosti od středu k okraji jako stejně vzdálenosti. Zejména při fotografování nebeského tělesa, jako například nebeské klenby, je jakákoli výška nad horizontem (deklinace) zachycena ve stejné vzdálenosti. Tento způsob se proto používá při takovém fotografování, jako je fotografování nebe (hvězdné mapy, schémata dráhy slunce atd.).



## ● Emphasize Periphery (Zdůraznit okrajové oblasti)

Tato možnost zajišťuje převod snímku na snímek se „stereografickou projekcí“. Tento způsob projekce zdůrazňuje okrajové oblasti. Stereografická projekce umožňuje správně zobrazit vztahy, pokud jde o polohu na kulové ploše, například sever, jih, východ a západ na mapě. Z tohoto důvodu se používá pro mapy světa a sledovací kamery. Po výběru této možnosti jsou okrajové oblasti protažené a může dojít ke snížení rozlišení.



## ● Emphasize Center (Zdůraznit střed)

Tato možnost zajišťuje převod snímku na snímek s „ortogonální projekcí“. Při použití tohoto způsobu projekce se více zvýrazní střed. Vzhledem k tomu, že ortogonální projekce umožňuje zobrazit objekt se stejným jasem tak, aby zabíral stejnou oblast na snímku, používá se tento způsob typicky při fotografování zachycujícím rozložení jasu na nebi a při fotografování zvířat se zdůrazněným středem. Po výběru této možnosti je střed protažený a může dojít ke snížení rozlišení.



Přestože výběr libovolné z možností [Emphasize Linearity/Zdůraznit linearitu], [Emphasize Distance/Zdůraznit vzdálenost], [Emphasize Periphery/Zdůraznit okrajové oblasti] nebo [Emphasize Center/Zdůraznit střed] přinesou výsledky podobné jednotlivým způsobům projekce, při převodu se nepoužije přesně příslušný způsob projekce v přesném slova smyslu.

Z tohoto důvodu je potřebné zachovat opatrnost, protože tyto efekty nejsou vhodné pro vědecké ani jiné podobné účely.

## Informace o jezdci Shooting Distance Information (Informace o vzdálenosti při snímání)

- Při opravách snímků typu RAW pořízených pomocí fotoaparátů uvedených v tabulce níže, pokud byla informace o vzdálenosti při snímání uložena do příslušného snímku, se jezdec automaticky nastavuje podle informací o vzdálenosti při snímání uložených do příslušného snímku. Pokud však informace o vzdálenosti při snímání nebyla uložena do příslušného snímku, nastavuje se jezdec automaticky do pravé koncové polohy na nekonečno a nad jezdcem se zobrazí [<!>]. Pokud vzdálenost při snímání není nekonečno, můžete pak přesně nastavit vzdálenost posunováním jezdce při sledování obrazovky. Vzdálenost nelze podrobně nastavit pomocí posuvníku pro snímky pořízené s objektivem EF-M. (Posuvník se nezobrazí.)

EOS-1D X	EOS-1D C	EOS-1D Mark IV
EOS-1Ds Mark III	EOS-1D Mark III	EOS 5D Mark III
EOS 5D Mark II	EOS 6D	EOS 7D
EOS 60D	EOS 50D	EOS 40D
EOS 700D	EOS 100D	EOS 650D
EOS 600D	EOS 550D	EOS 500D
EOS 450D	EOS 1100D	EOS 1000D
EOS M	—	—

- Při opravách snímků typu RAW pořízených pomocí fotoaparátů uvedených v tabulce níže se automaticky nastavuje do pravé koncové polohy na nekonečno. Pokud vzdálenost při snímání není nekonečno, můžete pak přesně nastavit vzdálenost posunováním jezdce při sledování obrazovky.

EOS-1D Mark II N	EOS-1Ds Mark II	EOS-1D Mark II
EOS-1Ds	EOS-1D	EOS 5D
EOS 30D	EOS 400D DIGITAL	—

- U snímků typu RAW pořízených objektivem MP-E 65 mm f/2,8 1–5x Macro Photo nebo EF 50 mm f/2,5 Compact Macro s připojeným konvertorem Life Size Converter EF se indikátor jezdce změní na [Magnification factor/Faktor zvětšení].
- Jezdec [Shooting distance information/Informace o vzdálenosti při snímání] bude použit u všech položek oprav se zaškrťvací značkou.

## Oprava více snímků současně

V hlavním okně vyberte více snímků, které chcete opravit. Kliknutím na tlačítko [Tool palette/Paleta nástrojů] (str. 126) na panelu nástrojů zobrazte paletu nástrojů. Pokud provádíte postupy oprav (str. 65) se zobrazenou paletou nástrojů, můžete použít stejné opravy pro všechny snímkы vybrané v hlavním okně.

Stejné opravy můžete nastavit také zkopírováním obsahu úprav (receptury) opraveného snímku a jeho vložením do více snímků (str. 41).

### ?

### Další informace

- Po opravě možnosti [Peripheral illumination/Periferní osvětlení] se na okrajích snímku objevil šum**

Můžete jej omezit pomocí možností redukce šumu luminance nebo chrominance funkce redukce šumu (str. 62). Pokud jste však u snímků, které byly pořízeny v noci nebo s vysokou citlivostí ISO, použili příliš mnoho oprav typu [Peripheral illumination/Periferní osvětlení], nemusí dojít k redukci šumu.

- Po opravě možnosti [Distortion/Zkreslení] se snímek zobrazuje s nižším rozlišením**

Vzhled snímků je možné přiblížit snímků před opravou, jestliže nastavíte vyšší ostrost pomocí funkce úpravy ostrosti (str. 31).

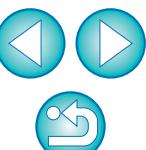
- Po opravě možnosti [Color blur/Rozmazání barev] jsou barvy ve snímku méně syté**

Vzhled snímků je možné přiblížit snímků před opravou, jestliže upravíte tón barev (str. 30) nebo saturaci barev (str. 109), čímž získáte sytější barvy.

- Výsledek opravy možnosti [Color blur/Rozmazání barev] není viditelný**
- Oprava [Color blur/Rozmazání barev] je vhodná pro modré nebo červené barevné šmouhy, které se objevují na okrajích osvětlené oblasti snímků. Pokud se podmínky neshodují, nelze opravu provést.

 Při provedení opravy [Distortion/Zkreslení] mohou být okraje snímků zmenšeny.

 Seznam funkcí okna [Lens aberration correction/Oprava aberace objektivu] najdete na str. 138.



# Použití digitální optimalizace objektivu

Tato funkce umožňuje zvýšit rozlišení snímků odstraněním jakékoli zbývající aberace související se schopností vytvářet obraz nebo jakéhokoli zhoršení rozlišení způsobeného difrakčními jevy, které jsou nevyhnutelné, pokud musí světlo procházet skrz objektiv. Tyto optické jevy nelze opravit prostřednictvím funkce [Lens aberration correction/ Oprava aberace objektivu] (str. 63). Opravy se dosahuje pomocí hodnoty stanovené pro každý objektiv. Opravit lze snímky typu RAW pořízené pomocí libovolného z následujících „kompatibilních fotoaparátů“ a „kompatibilních objektivů“. Snímky typu JPEG, TIFF, S-RAW a M-RAW opravit nelze. K použití této funkce je nejdříve potřebné stáhnout do počítače data [Lens data/Data objektivu] pro objektiv použitý k pořízení snímků.

Před použitím digitální optimalizace objektivu je doporučeno nastavit pro snímky položku [Sharpness/Ostrost] nebo [Strength/Síla] pro funkci [Unsharp mask/Maska pro doostření] na hodnotu 0.

## Kompatibilní fotoaparáty

EOS-1D X	EOS-1D C	EOS-1D Mark IV
EOS-1Ds Mark III	EOS-1D Mark III	EOS-1D Mark II N
EOS-1Ds Mark II	EOS-1D Mark II	EOS-1Ds
EOS-1D	EOS 5D Mark III	EOS 5D Mark II
EOS 5D* <sup>1</sup>	EOS 6D	EOS 7D
EOS 60D	EOS 50D	EOS 40D
EOS 30D* <sup>2</sup>	EOS 700D	EOS 100D
EOS 650D	EOS 600D	EOS 550D
EOS 500D	EOS 450D	EOS 400D DIGITAL
EOS 1100D	EOS 1000D	EOS M

\*<sup>1</sup> Vyžaduje verzi firmwaru 1.1.1

\*<sup>2</sup> Vyžaduje verzi firmwaru 1.0.6

## Kompatibilní objektivy

### Širokoúhlé objektivy

EF 14 mm f/2,8L USM	EF 14 mm f/2,8L II USM
EF 20 mm f/2,8 USM	EF 24 mm f/1,4L II USM
EF 24 mm f/1,4L USM	EF 24 mm f/2,8 IS USM
EF 28 mm f/1,8 USM	EF 28 mm f/2,8 IS USM
EF 35 mm f/1,4L USM	EF 35 mm f/2 IS USM

### Standardní a střední teleobjektivy

EF 40 mm f/2,8 STM	EF 50 mm f/1,4 USM
EF 50 mm f/1,2L USM	EF 85 mm f/1,2L USM
EF 85 mm f/1,2L II USM	EF 85 mm f/1,8 USM

### Teleobjektivy

EF 300 mm f/2,8L IS II USM	EF 400 mm f/2,8L IS II USM
EF 500 mm f/4L IS II USM	EF 600 mm f/4L IS II USM

### Objektivy se zoomem

EF 16–35 mm f/2,8L USM	EF 16–35 mm f/2,8L II USM
EF 17–40 mm f/4L USM	EF 24–70 mm f/2,8L USM
EF 24–70 mm f/2,8L II USM	EF 24–70 mm f/4L IS USM
EF 24–105 mm f/4L IS USM	EF 28–70 mm f/2,8L USM
EF 28–200 mm f/3,5–5,6 USM	EF 28–200 mm f/3,5–5,6
EF 28–300 mm f/3,5–5,6L IS USM	EF 70–200 mm f/2,8L IS USM
EF 70–200 mm f/2,8L IS II USM	EF 70–200 mm f/4L USM
EF 70–200 mm f/4L IS USM	EF 70–300 mm f/4–5,6L IS USM
EF 100–400 mm f/4,5–5,6L IS USM	—

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

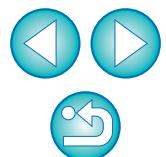
Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík





## Makroobjektivy

EF 100 mm f/2,8L Macro IS USM

## Objektivy EF-S

EF-S 55–250 mm f/4–5,6 IS II	EF-S 55–250 mm f/4–5,6 IS
EF-S 10–22 mm f/3,5–4,5 USM	EF-S 15–85 mm f/3,5–5,6 IS USM
EF-S 18–55 mm f/3,5–5,6 II USM	EF-S 18–55 mm f/3,5–5,6 USM
EF-S 18–55 mm f/3,5–5,6 III	EF-S 18–55 mm f/3,5–5,6 II
EF-S 18–55 mm f/3,5–5,6	EF-S 18–55 mm f/3,5–5,6 IS II
EF-S 18–55 mm f/3,5–5,6 IS	EF-S 17–55 mm f/2,8 IS USM
EF-S 17–85 mm f/4–5,6 IS USM	EF-S 18–55 mm f/3,5–5,6 IS STM
EF-S 18–135 mm f/3,5–5,6 IS	EF-S 18–135 mm f/3,5–5,6 IS STM
EF-S 18–200 mm f/3,5–5,6 IS	—

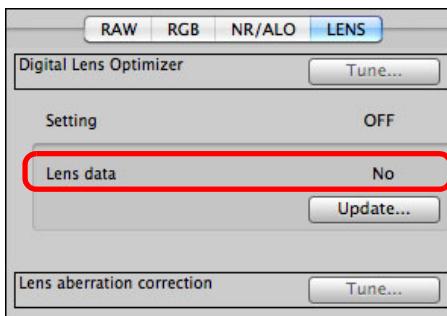
## Objektivy EF-M

EF-M 22 mm f/2 STM

EF-M 18–55 mm f/3,5–5,6 IS STM

## Použití digitální optimalizace objektivu

- 1 Na paletě nástrojů vyberte kartu [LENS/OBJEKTIV] a zkontrolujte stav položky [Lens data/Data objektivu] pro funkci [Digital Lens Optimizer/Digitální optimalizace objektivu].



- Pro snímek pořízený pomocí nekompatibilního fotoaparátu nebo objektivu nebo pro nekompatibilní snímek, jako je snímek typu JPEG, TIFF, S-RAW či M-RAW, se zobrazí stav [Not Available/Nedostupná]. Pro tyto snímky nelze funkci použít.
- Pokud se zobrazí stav [No/Ne], pokračujte krokem 2. K použití funkce je potřebné stáhnout data [Lens data/Data objektivu] pro objektiv použity při pořizování snímku. Objektiv použity při pořizování snímku je doporučeno předem zkontrolovat. Použity objektiv lze zkontrolovat pomocí tlačítka [Info/Informace] na panelu nástrojů v hlavním okně (str. 23).
- Pokud se zobrazí stav [Yes/Ano], pokračujte krokem 4.

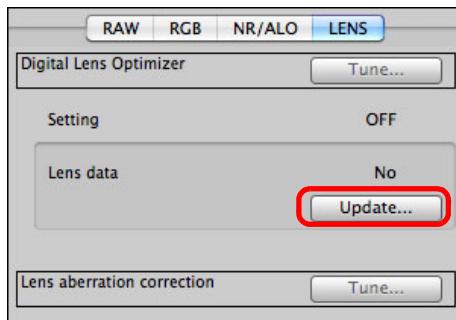


Před kliknutím na tlačítko [Update/Aktualizovat] v kroku 2 se může pro položku Lens data (Data objektivu) zobrazit pro nekompatibilní snímky možnost [No/Ne] místo možnosti [Not Available/Nedostupná].

- Digitální optimalizace objektivu je také dostupná pro snímky pořízené s telekonvertorem nasazeným na kompatibilním objektivu.
- Digitální optimalizaci objektivu nelze použít pro snímky typu RAW s násobnou expozicí vytvořené ve fotoaparátu.
- Filmové objektivy EF (objektivy CN-E) nejsou kompatibilní.

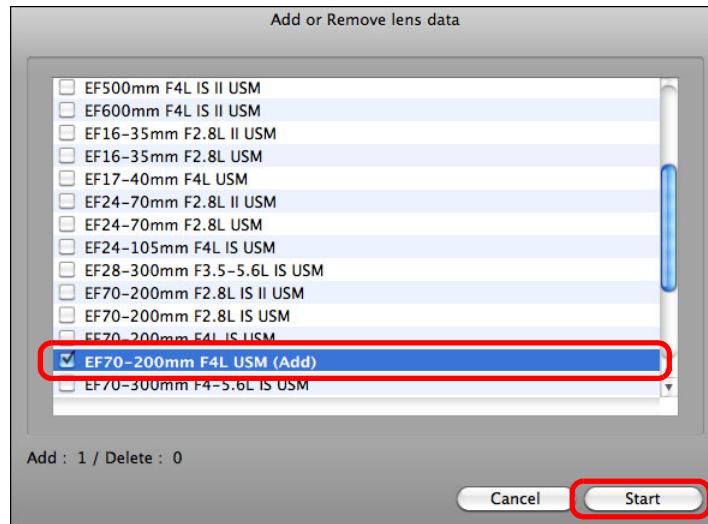


## 2 Klikněte na tlačítko [Update/Aktualizovat].



→ Zobrazí se okno [Add or Remove lens data/Přidat nebo odebrat data objektivu].

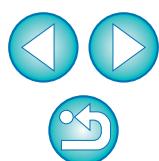
## 3 Zaškrtněte políčko pro objektiv použitý k pořízení snímku a klikněte na tlačítko [Start/Spuštít].



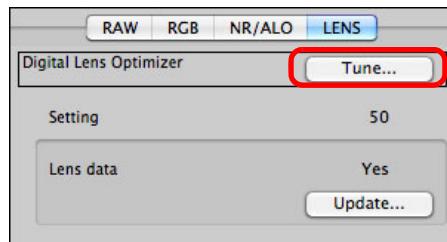
- Data objektivu se stáhnou do počítače.
- Jakmile se stahování dat objektivu dokončí, změní se údaj pro položku [Lens data/Data objektivu] na stav [Yes/Ano].
- Současně můžete stáhnout data až pro 30 objektivů.
- Pokud odeberete zaškrtnutí z políček pro názvy objektivů, jejichž data jsou již stažena, a kliknete na tlačítko [Start/Spuštít], data těchto objektivů budou z počítače odstraněna.

- !**
- K použití této funkce je vyžadováno prostředí s přístupem k Internetu (předplatné u poskytovatele, nainstalovaný software prohlížeče a připojení k lince v daném místě).
  - K provedení této operace jsou vyžadována oprávnění správce.

- !**
- V závislosti na typu, aktuálním stavu atd. softwaru spuštěného v počítači se stažení dat objektivu nemusí podařit. Pokud k tomu dojde, počkejte chvíli a zkuste stáhnout data znovu.

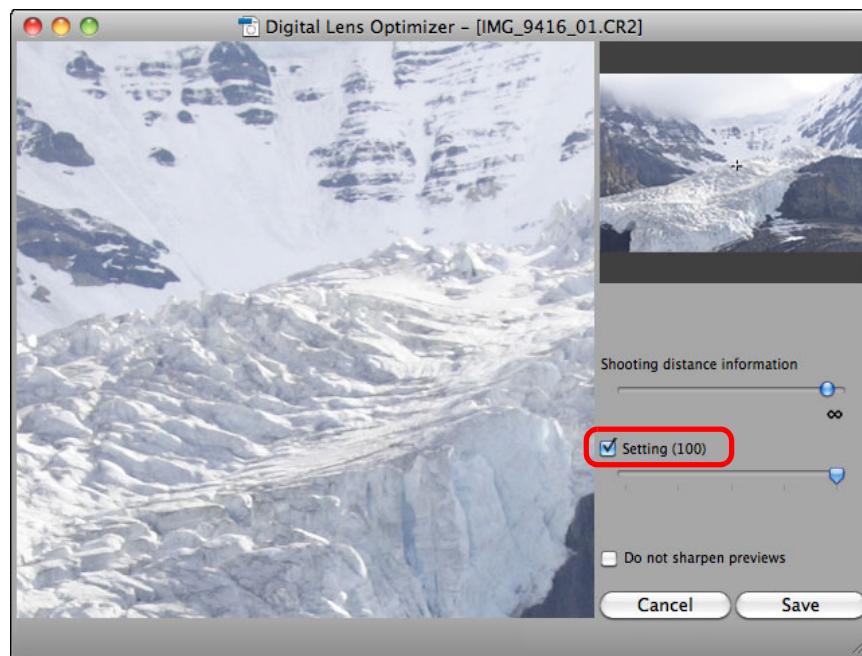


## 4 Klikněte na tlačítko [Tune/Vyladit].



→ Zobrazí se okno [Digital Lens Optimizer/Digitální optimalizace objektivu].

## 5 Zaškrtněte políčko [Setting/Nastavení] a upravte snímek.



- Pokud již byla pro snímek použita digitální optimalizace objektivu, políčko [Setting/Nastavení] bude zaškrtnuté. Odstraňte zaškrtnutí a kliknutím na tlačítko [Save/Uložit] zrušte digitální optimalizaci objektivu.
- Snímky se při výchozím nastavení zobrazují v okně [Digital Lens Optimizer/Digitální optimalizace objektivu] s použitými efekty [Sharpness/Ostrost] a [Unsharp mask/Maska pro doostření]. Pokud zaškrtnete políčko [Do not sharpen previews/Nezaostřovat náhledy], zobrazí se snímky bez použití efektů [Sharpness/Ostrost] a [Unsharp mask/Maska pro doostření], což vám umožní zkontrolovat pouze efekt digitální optimalizace objektivu.
- Při použití digitální optimalizace objektivu se efekt [Sharpness/Ostrost] nebo [Unsharp mask/Maska pro doostření] může stát nadměrný. Je doporučeno před použitím digitální optimalizace objektivu nastavit pro snímky položku [Sharpness/Ostrost] nebo [Strength/Síla] pro funkci [Unsharp mask/Maska pro doostření] na hodnotu 0. Položku [Sharpness/Ostrost] nebo [Unsharp mask/Maska pro doostření] znova upravte po použití digitální optimalizace objektivu na snímky.

# Provedení automatického vymazání prachových částic

Prachové částice lze automaticky odstranit pomocí referenčních dat pro odstranění prachových částic, která byla připojena ke snímkům pořízeným pomocí fotoaparátu s možností záznamu těchto dat.

## Kompatibilní fotoaparáty

EOS-1D X	EOS-1D C	EOS-1D Mark IV
EOS-1Ds Mark III	EOS-1D Mark III	EOS 5D Mark III
EOS 5D Mark II	EOS 6D	EOS 7D
EOS 60D	EOS 50D	EOS 40D
EOS 700D	EOS 100D	EOS 650D
EOS 600D	EOS 550D	EOS 500D
EOS 450D	EOS 400D DIGITAL	EOS 1100D
EOS 1000D	EOS M	—

1 V hlavním okně vyberte snímek, k němuž byla připojena referenční data pro odstranění prachových částic.

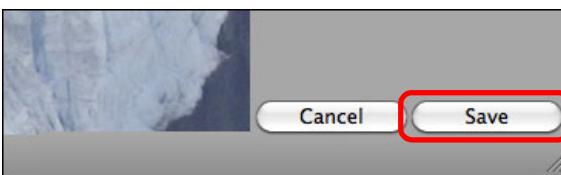
2 Klikněte na tlačítko [Stamp/Razítka].



→ Zobrazí se okno klonovacího razítka.

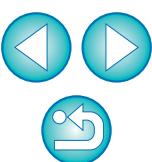
- Pokud se zobrazí seznam pro výběr nástavce, vyberte v něm nástavec, který byl nasazen při pořizování snímku.
- Použitím jezdce posuvníku upravte efekt digitální optimalizace objektivu.
- Pokud je pro úroveň digitální optimalizace objektivu zobrazena možnost [MAX], efekt zůstane stejný, i když přesunete jezdce dále doprava.
- Část snímku zobrazenou v okně kontroly můžete změnit přetažením umístění oblasti pro zvětšení v okně navigace.
- I když v tomto okně nastavíte vzdálenost při snímání pro objektiv, hodnota uvedená pro vzdálenost při snímání v okně [Lens aberration correction/Oprava aberace objektivu] se nezmění.
- Pokud není k snímku uložena informace o vzdálenosti při snímání, nastaví se jezdec posuvníku vzdálenosti při snímání automaticky do pravé krajní polohy na nekonečno a nad jezdcem se zobrazí symbol [<!>]. Vzdálenost nelze podrobně nastavit pomocí posuvníku pro snímky pořízené s objektivem EF-M. (Posuvník se nezobrazí.)
- Po použití digitální optimalizace objektivu nelze u snímků provést opravu [Chromatic aberration/Chromatická aberace] v okně [Lens aberration correction/Oprava aberace objektivu].

## 6 Klikněte na tlačítko [Save/Uložit].

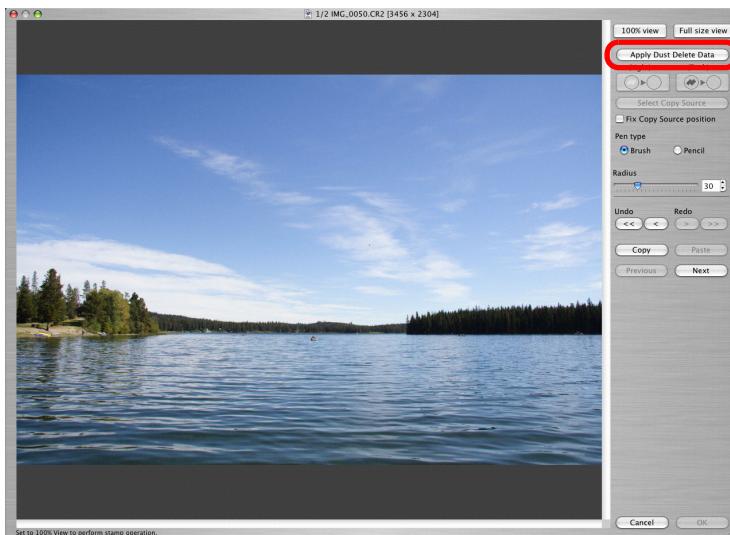


- Okno [Digital Lens Optimizer/Digitální optimalizace objektivu] se zavře a pro snímek v okně pro úpravy se použijí výsledky opravy.
- Opravy provedené v okně [Digital Lens Optimizer/Digitální optimalizace objektivu] se také zobrazují na paletě nástrojů.
- V hlavním okně se u snímku zobrazí značka [!], která oznamuje, že byla použita digitální optimalizace objektivu (str. 128).
- Po kliknutí na tlačítko [Save/Uložit] může provedení oprav snímků určitou dobu trvat.
- Po použití digitální optimalizace objektivu se může zvětšit velikost souboru se snímkem.





### 3 Po vykreslení snímku klikněte na tlačítko [Apply Dust Delete Data/Použít referenční data pro odstranění prachových částic].



→ Prachové částice budou odstraněny v rámci jedné operace.

### 4 Kliknutím na tlačítko [OK] se vratíte do hlavního okna.

→ U snímku s odstraněnými prachovými částicemi se zobrazí značka [ ] (str. 128).

### ? Další informace

#### ● Snímek s odstraněnými prachovými částicemi lze kdykoli vrátit do původního stavu

Snímek s odstraněnými prachovými částicemi bude zobrazen či vytiskněn jako snímek s odstraněnými prachovými částicemi. Protože však ze snímku nejsou prachové částice ve skutečnosti odstraněny, můžete se vždy vrátit k původnímu snímku kliknutím na tlačítko [Undo/Zpět] v okně klonovacího razítka nebo vrácením úprav snímku zpět (str. 43).

#### ● Vymazání prachových částic můžete zkонтrolovat v okně klonovacího razítka

Vymazání prachových částic můžete zkонтrolovat v okně klonovacího razítka. V ostatních oknech jsou zobrazeny snímky před odstraněním prachových částic a efekt vymazání v nich tak není možné zkontovalovat.

#### ● Tisk snímků s odstraněnými prachovými částicemi

Snímek s odstraněnými prachovými částicemi lze vytisknout v programu DPP.

#### ● Nelze kliknout na tlačítko [Apply Dust Delete Data/Použít referenční data pro odstranění prachových částic]

Pokud byla ke snímkům připojena ve fotoaparátu referenční data pro odstranění prachových částic, ale snímek neobsahuje žádné prachové částice, které by bylo možné v programu DPP odstranit, bude tlačítko [Apply Dust Delete Data/Použít referenční data pro odstranění prachových částic] nedostupné.

#### ● Vymazání prachových částic, které nelze vymazat pomocí automatického vymazání prachových částic

Při automatickém vymazání prachových částic jsou prachové částice vymazány na základě informací uložených v referenčních datech pro odstranění prachových částic. Mohou se však vyskytnout případy, kdy některé typy prachových částic nebude možné odstranit. V tom případě prachové částice odstraňte pomocí funkce opravy (str. 75) nebo funkce klonovacího razítka (str. 77).

#### ● Snímek se změní na snímek s odstraněnými prachovými částicemi po převedení a uložení

Ze snímků typu RAW s odstraněnými prachovými částicemi budou prachové částice skutečně odstraněny po převedení na snímek typu JPEG nebo TIFF a uložení (str. 42).



# Ruční odstranění prachových částic (funkce opravy)

Prachové částice na snímku lze odstranit jejich jednotlivým výběrem.

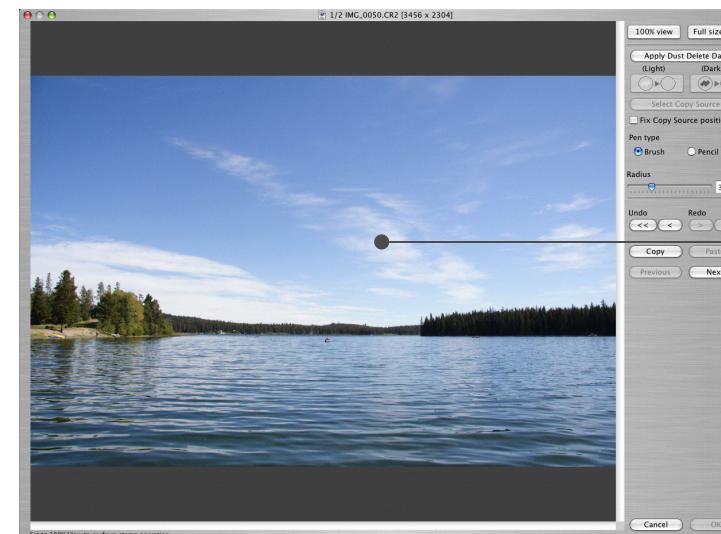
**1 V hlavním okně vyberte snímek, u něž chcete vymazat prachové částice.**

**2 Klikněte na tlačítko [Stamp/Razítka].**



→ Zobrazí se okno klonovacího razítka.

**3 Po vykreslení snímku dvakrát klikněte na bod, z něhož chcete vymazat prachovou částici.**



Dvakrát  
klikněte

→ Zobrazení se změní na 100% zobrazení.

● Umístění zobrazení můžete změnit přetažením.

## Užitečné funkce okna klonovacího razítka

### Ověření odstranění prachových částic

Po provedení kroku 3 můžete zobrazit a podrobně zkontrolovat vymazané prachové částice jednu po druhé stisknutím klávesy <F>. (Stisknutím klávesy <B> se vrátíte k předchozí prachové částici.)

### Zrušení pouze zadané vymazané prachové částice

Po kroku 3 lze stisknutím klávesy <F> nebo <B> zobrazit vymazanou prachovou částici a následným stisknutím klávesy <delete> zrušit vymazání pouze u zobrazené prachové částice.

### Mezi zobrazením na celé obrazovce a normálním zobrazením můžete přepínat pomocí klávesových zkratek

Můžete také přepínat mezi zobrazením na celé obrazovce a normálním zobrazením stisknutím kláves <F10> + <F11>.

### Použití výsledku vymazání prachových častic u jiného snímku

Odstranění prachových častic můžete použít u stejného místa v jiném snímku kliknutím na tlačítko [Copy/Kopírovat], čímž zkopírujete výsledky vymazání prachových častic, zobrazením jiného snímku, u něž chcete výsledky použít, a kliknutím na tlačítko [Paste/Vložit].

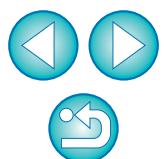
Seznam funkcí okna klonovacího razítka najdete na str. 142.

## Automatické odstranění prachových častic v hlavním okně

V hlavním okně můžete také automaticky vymazat prachové částice u více snímků s připojenými referenčními daty pro odstranění prachových častic.

**Vyberte více snímků s připojenými referenčními daty pro odstranění prachových častic a klikněte na položky [Adjustment/Úpravy] ▶ [Apply Dust Delete Data/Použít referenční data pro odstranění prachových častic].**

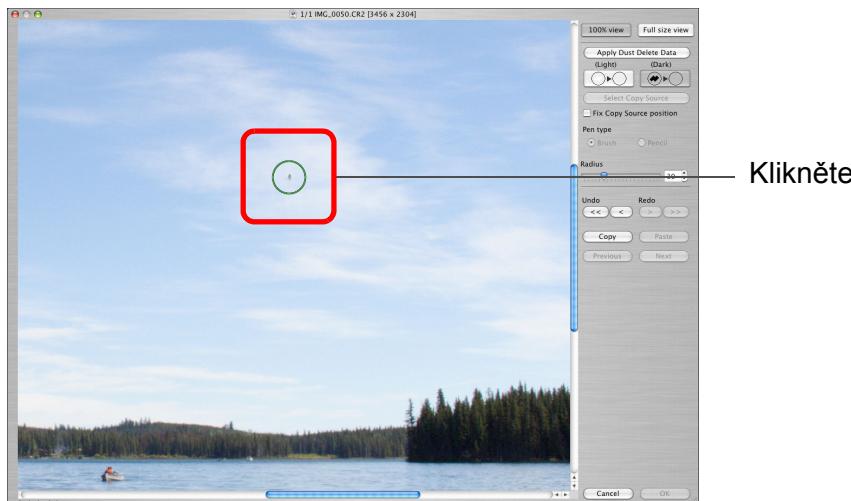
→ Prachové částice na všech vybraných snímcích budou odstraněny v jediné operaci.



## 4 Klikněte na tlačítko odpovídající prachové částici, kterou chcete vymazat.

- Pokud má prachová částice tmavou barvu, klikněte na tlačítko [ ], jestliže má prachová částice světlou barvu, klikněte na tlačítko [ ].
- Po přesunutí kurzoru nad snímek se rozsah vymazání prachových častic zobrazí jako [ ].

## 5 Umístěte prachovou částici do kroužku [ ] a klikněte myší.



- Prachová částice v kroužku [ ] bude vymazána.
- Kliknutím na další část snímku pokračujte v mazání prachových častic na snímku.
- Chcete-li odstranit prachové částice v jiné části snímku, dalším kliknutím na stejně tlačítko jako v kroku 4 režim vymazání prachových častic zrušte a operaci provedte znova od kroku 3.
- Pokud prachovou částici nelze vymazat, zobrazí se ikona [ ].

## 6 Kliknutím na tlačítko [OK] se vrátěte do hlavního okna.

- U snímku s odstraněnými prachovými česticemi se zobrazí značka [ ] (str. 128).

### ?

## Další informace

#### • Jestliže prachové částice nejsou zcela vymazány, klikněte několikrát myší

Pokud nežádoucí prachové částice nezmizí po jednom provedení kroku 5, můžete je zcela vymazat několikanásobným kliknutím.

#### • Pomocí funkce opravy lze vymazat hlavně prachové částice

Pomocí funkce opravy je možné vymazat samostatné prachové částice. Řádky prachových častic nemusí být možné odstranit. V takovém případě použijte funkci klonovacího razítka (str. 77).

#### • Snímek s odstraněnými prachovými česticemi lze kdykoli vrátit do původního stavu

Snímek s odstraněnými prachovými česticemi bude zobrazen či vytiskněn jako snímek s odstraněnými prachovými česticemi. Protože však ze snímku nejsou prachové částice ve skutečnosti odstraněny, můžete se vždy vrátit k původnímu snímku kliknutím na tlačítko [Undo/Zpět] v okně klonovacího razítka nebo vrácením úprav snímku zpět (str. 43).

#### • Vymazání prachových častic můžete zkontrolovat v okně klonovacího razítka

Vymazání prachových častic můžete zkontrolovat v okně klonovacího razítka. V ostatních oknech jsou zobrazeny snímky před odstraněním prachových častic a efekt vymazání v nich tak není možné zkontrolovat.

#### • Tisk snímků s odstraněnými prachovými česticemi

Snímek s odstraněnými prachovými česticemi lze vytisknout v programu DPP.

#### • Snímek se změní na snímek s odstraněnými prachovými česticemi po převedení a uložení

Ze snímku typu RAW s odstraněnými prachovými česticemi budou prachové částice skutečně odstraněny po převedení na snímek typu JPEG nebo TIFF a uložení (str. 42).

## Užitečné funkce okna klonovacího razítka

### ● Ověření odstranění prachových částic

Po provedení kroku 5 můžete zobrazit a podrobně zkontrolovat vymazané prachové částice jednu po druhé stisknutím klávesy <F>. (Stisknutím klávesy <B> se vrátíte k předchozí prachové částici.)

### ● Zrušení pouze zadané vymazané prachové částice

Po kroku 5 lze stisknutím klávesy <F> nebo <B> zobrazit vymazanou prachovou částici a následným stisknutím klávesy <delete> zrušit vymazání pouze u zobrazené prachové částice.

### ● Mezi zobrazením na celé obrazovce a normálním zobrazením můžete přepínat pomocí klávesových zkrátek

Můžete také přepínat mezi zobrazením na celé obrazovce a normálním zobrazením stisknutím kláves <> + <F11>.

### ● Použití výsledku vymazání prachových částic u jiného snímku

Odstranění prachových částic můžete použít u stejného místa v jiném snímku kliknutím na tlačítko [Copy/Kopírovat], čímž zkopiujete výsledky vymazání prachových částic, zobrazením jiného snímku, u nějž chcete výsledky použít, a kliknutím na tlačítko [Paste/Vložit]. Abyste odstranili prachové částice na stejném místě v několika jiných snímcích, můžete prachové částice efektivně vymazat kliknutím na snímky v hlavním okně se současným podržením klávesy <>, případně výběrem více snímků kliknutím na první snímek a následným kliknutím na poslední snímek se současným podržením klávesy <shift> a poté zobrazením okna klonovacího razítka.

 Zřetelný šum může u snímků pořízených s nastaveným rozšířením rozsahu citlivosti ISO ztěžit zobrazení prachových částic v okně klonovacího razítka. Proto se nedoporučuje tuto funkci používat.

 Seznam funkcí okna klonovacího razítka najdete na [str. 142](#).

## Vymazání nežádoucích částí snímku (funkce klonovacího razítka)

Snímek lze opravit vložením oblasti zkopiované z jiné části snímku do nežádoucí části snímku.

**1 Proveďte kroky 1 až 3 v části Ruční odstranění prachových částic (funkce opravy) (str. 75).**

**2 Určete oblast, kterou chcete zkopirovat.**

- Klikněte na část, která má být zdrojem pro kopírování, a současně podržte klávesu <option>.
- Chcete-li změnit oblast, která má být zdrojem kopírování, zopakujte předchozí operaci.
- Chcete-li ukotvit umístění zdroje kopírování, zaškrtněte možnost [Fix Copy Source position/Ukotvit umístění zdroje kopírování].

**3 Opravte snímek.**

- Klikněte nebo přetáhněte ukazatel k oblasti ve snímku, kterou chcete opravit. Značka [+] v okně označuje zdroj kopírování a značka [O] označuje cíl kopírování.
- Zkopírovaný snímek bude vložen do místa, na které byl přetažen.
- Pro funkci [Pen type/Typ pera] můžete vybrat hodnotu [Brush/Štětec] (ohraničení vloženého snímku napodobuje štětec) a [Pencil/Tužka] (ohraničení vloženého snímku je ostré).

**4 Kliknutím na tlačítko [OK] se vratěte do hlavního okna.**

- U opraveného snímku se zobrazí značka [] (str. 128).



# Přenos snímku typu RAW do aplikace Photoshop

Snímek typu RAW lze převést na snímek typu TIFF (16bitový) a přenést do aplikace Photoshop.

## Klikněte na položky [Tools/Nástroje] ▶ [Transfer to Photoshop/Přenést do aplikace Photoshop].

→ Aplikace Photoshop se spustí a zobrazí se přenesený snímek.

### ?

#### Je možné přenést vždy pouze jeden snímek

Lze přenést vždy pouze jeden snímek. Pokyny pro odeslání více snímků současně najdete na [str. 102](#).

- Kompatibilní verze aplikace Photoshop jsou CS a novější.
- Přenesené snímky jsou automaticky převedeny na snímky typu TIFF (16bitové), ke kterým je přidán profil ICC ([str. 145](#)). Profil ICC obsahuje informace o položkách nastavení v okně [Preferences/Předvolby] ([str. 94](#)) nebo o nastavení pracovního barevného prostoru pro jednotlivé snímky, jak je popsáno níže, a odpovídající informace o barvách je přenesena do aplikace Photoshop.
- Po ukončení aplikace Photoshop zůstane pouze původní snímek typu RAW a přenesený snímek bude odebrán. Důrazně doporučujeme uložit přenesený snímek jako samostatný snímek v aplikaci Photoshop.
- Pro verzi CS4 nebo novější verze aplikace Photoshop není tato funkce dostupná, pokud není nainstalována 32bitová verze.

# Nastavení pracovního barevného prostoru

U každého snímku lze nastavit jiný pracovní barevný prostor ([str. 146](#)) než ve výchozím nastavení ([str. 94](#)).

## Klikněte na položky [Adjustment/Úpravy] ▶ [Work color space/Pracovní barevný prostor] ▶ požadovaný barevný prostor.

### ?

#### Individuálně nastavený barevný prostor se nezmění ani při změně výchozího nastavení

Pokud nastavíte snímek s barevným prostorem odlišným od výchozího nastavení a poté změníte výchozí nastavení barevného prostoru ([str. 94](#)), nebude toto výchozí nastavení použito a individuálně nastavený barevný prostor zůstane zachován.

### !

#### Barevný prostor snímku typu RAW lze neomezeně měnit podle potřeby

Protože se změní pouze informace o podmínkách zpracování snímku, můžete barevný prostor snímku typu RAW neomezeně měnit.

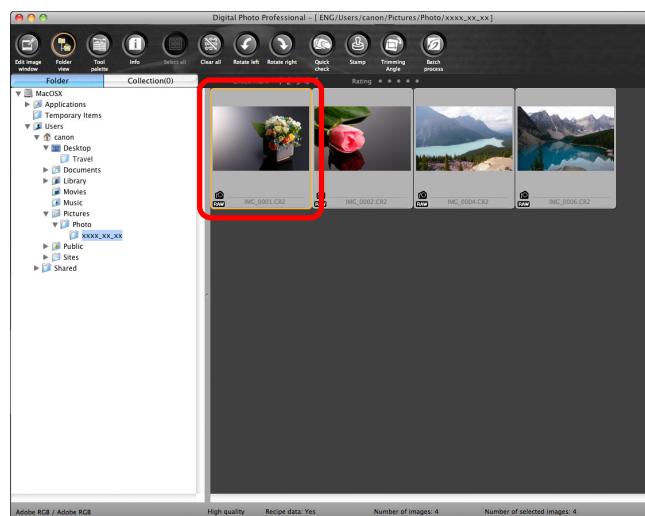
# Skládání snímků

Dva snímky můžete sloučit do jediného snímku. Snímky lze dále sloučit přidáním dalšího snímku do složeného snímku.

Vzhledem k tomu, že se složený snímek ukládá jako samostatný snímek, zůstanou původní snímky zachovány tak, jak jsou.

- !
- Tuto funkci lze použít pro všechny typy snímků ([str. 3](#)) podporované programem DPP. Nejsou však podporovány snímky větší než 6 666 × 4 444 pixelů.
  - Barevný prostor složeného snímku bude odpovídat barevnému prostoru snímku v pozadí.
  - Ke složenému snímku nejsou připojeny informace o snímku.

## 1 V hlavním okně vyberte snímek v pozadí.



- Snímek v pozadí lze také vybrat v okně pro úpravy, okně pro úpravy snímku nebo okně [Collection/Výběr snímků].

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

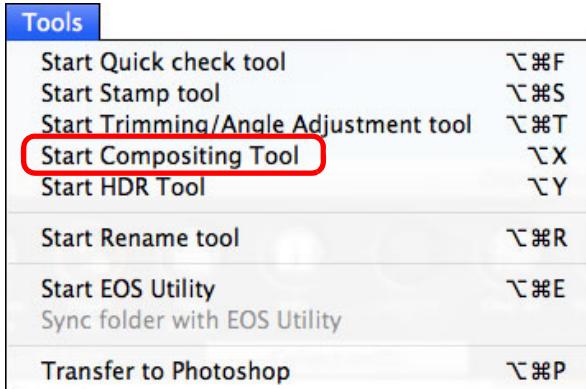
Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

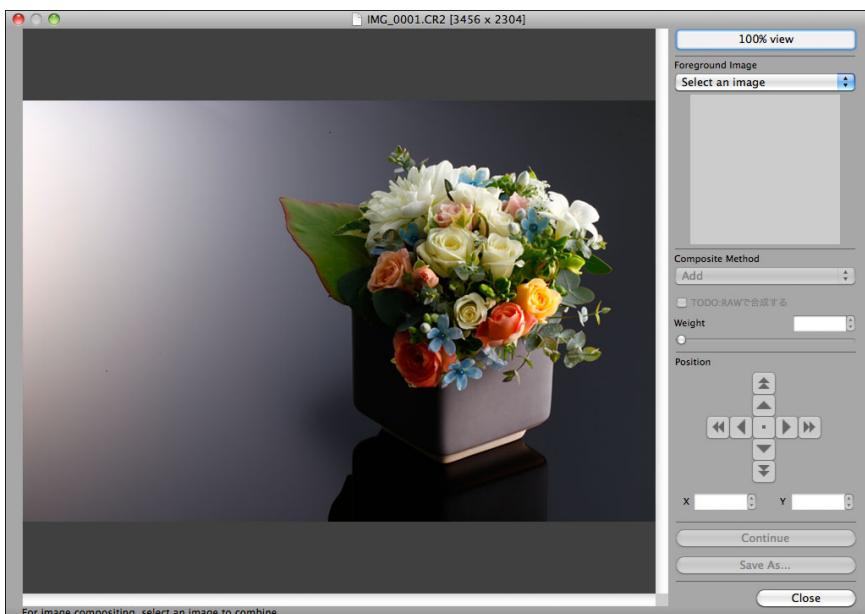
Rejstřík



## 2 Klikněte na položky [Tools/Nástroje] ▶ [Start Compositing Tool/Spustit nástroj Skládání].

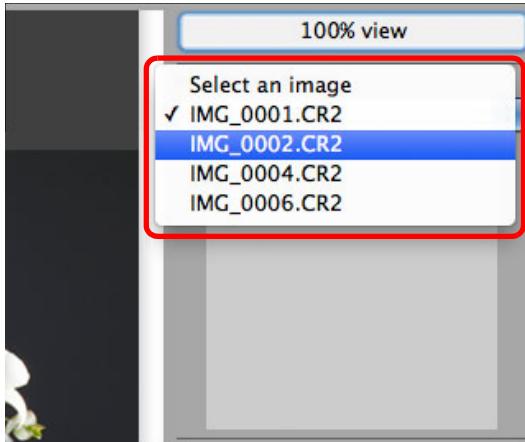


→ Zobrazí se okno nástroje pro skládání.



## 3 Vyberte snímek pro skládání.

- Vyberte snímek pro skládání ze seznamu [Foreground Image/ Snímek v popředí].



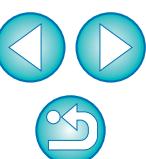
→ Vybraný snímek se zobrazí v zobrazení miniatur [Foreground Image/Snímek v popředí].

→ V náhledu složení se zobrazí náhled sloučeného snímku v pozadí a snímků v popředí.

● Sloučit lze následující snímky.

- Pokud je snímek v pozadí vybrán v hlavním okně (okně [Folder/Složka]) nebo okně pro úpravy: snímek ve stejné složce, v jaké se nachází snímek v pozadí
- Pokud je snímek v pozadí vybrán v okně [Collection/Výběr snímků]: snímek v okně [Collection/Výběr snímků]
- Pokud je snímek v pozadí vybrán v okně pro úpravy snímků: snímek zobrazený v oblasti zobrazení miniatur

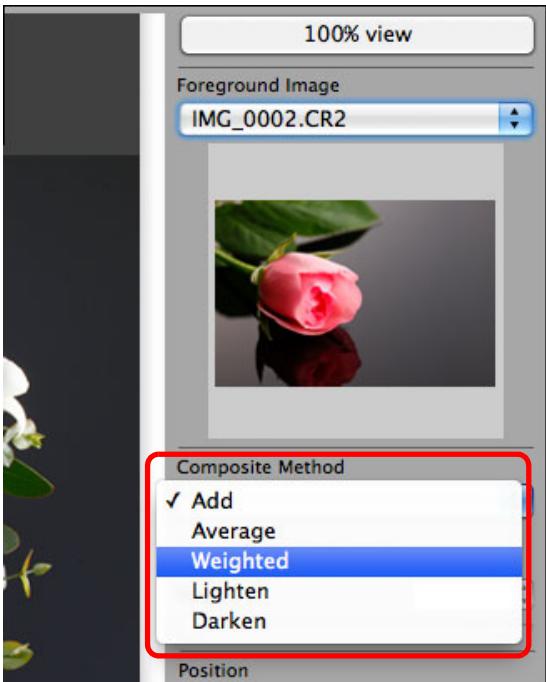
● Sloučit lze snímků různých velikostí.



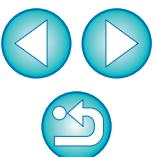


## 4 Vyberte metodu skládání.

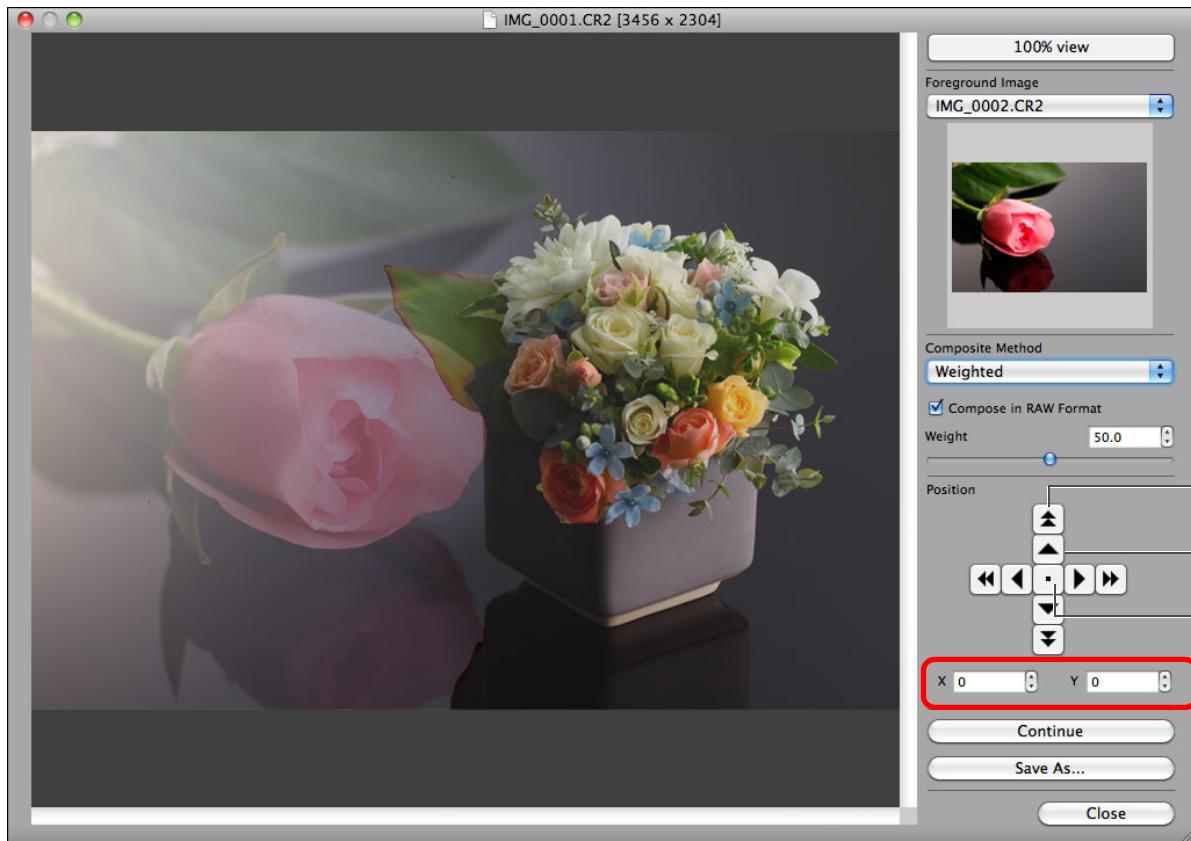
- Vyberte metodu skládání ze seznamu [Composite Method/Metoda skládání].



- Vybraná metoda skládání se projeví v náhledu složení.
- Metodu skládání lze vybrat z pěti typů: Add (Sečíst), Average (Průměrová), Weighted (Váhová), Lighten (Zesvětlit) a Darken (Ztmavit). Podrobné informace o jednotlivých metodách skládání najdete v části „Metody skládání“ (str. 82).
- Pokud vyberete metodu [Weighted/Váhová], můžete nastavit poměr pro jas snímku, který má být sloučen. Použijte posuvník [Weight/Váha] ve spodní části pole se seznamem [Composite Method/Metoda skládání] nebo přímo zadejte hodnotu pro poměrové nastavení jasu.
- Po kliknutí na tlačítko [100% view/100% zobrazení] se snímek zobrazí se zvětšením 100 % (ve skutečné velikosti podle počtu pixelů).



## 5 Upravte polohu snímků.



- Velké posunutí (o 50 pixelů)
- Malé posunutí (o 1 pixel)
- Vyrovnaní středu snímků
- Snímek vybraný v seznamu [Foreground Image/Snímek v popředí] můžete také vyrovnat přímým zadáním souřadnic jeho umístění.

- Při výchozím nastavení jsou snímek v pozadí a snímek vybraný v seznamu [Foreground Image/Snímek v popředí] zobrazeny tak, že mají vyrovnaný své středy.
- [Compose in RAW Format/Skládat do typu RAW]  
V případě potřeby zaškrtněte políčko [Compose in RAW Format/Skládat do typu RAW].

● Políčko [Compose in RAW Format/Skládat do typu RAW] lze zaškrtnout za následujících podmínek.  
Snímek v pozadí i snímek vybraný v seznamu [Foreground Image/Snímek v popředí] jsou snímků typu RAW a jsou splněny všechny následující podmínky.

- Snímky byly pořízeny fotoaparáty stejného modelu
- V době pořízení snímků byla nastavena stejná citlivost ISO
- V době pořízení snímků bylo zvoleno stejné nastavení priority zvýraznění tónů
- Snímky mají stejnou velikost (původní velikost)

● Pro snímky složené pomocí funkce [Compose in RAW Format/Skládat do typu RAW] nejsou dostupné následující funkce.

- Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu) ([str. 61](#))
- Styl Picture Style Auto (Automaticky) – je automaticky nastaven styl Standard (Standardní) ([str. 59](#))
- Možnost [Circle/Kruh] pro poměr stran při ořezávání ([str. 39](#))



## Vytváření snímků s vysokým dynamickým rozsahem

Můžete vytvořit snímky s širokým dynamickým rozsahem, v nichž je omezeno oříznutí ve světlech a stínech, a snímky, které vypadají jako malované obrazy. To je vhodné pro scény, jako jsou zátiší a krajiny. Tato funkce je nejúčinnější, pokud jsou k vytvoření snímků HDR použity tři snímky stejné scény s odlišnými expozicemi (zápornou expozicí, standardní expozicí a kladnou expozicí). Snímek HDR lze však vytvořit také ze dvou snímků nebo dokonce pouze z jednoho.

Vzhledem k tomu, že se snímek HDR ukládá jako samostatný snímek, zůstanou původní snímky zachovány tak, jak jsou.

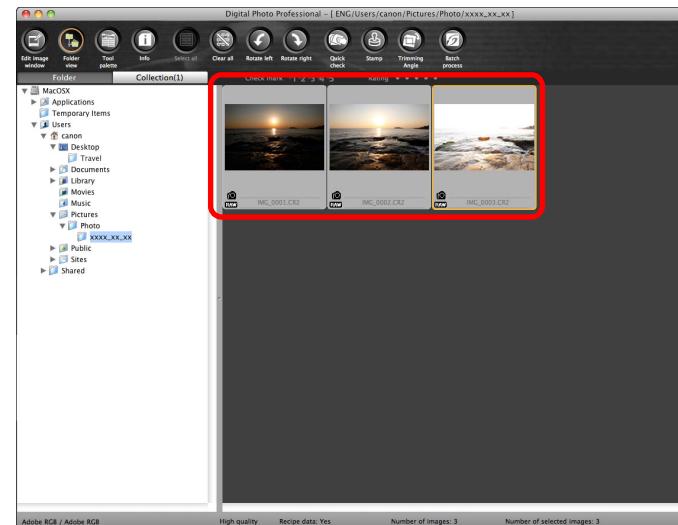
\* HDR je zkratka pro High Dynamic Range (Vysoký dynamický rozsah).



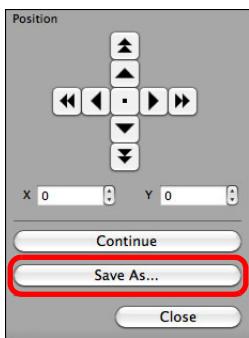
- Tuto funkci lze použít pro všechny typy snímků (str. 3) podporované programem DPP. Nejsou však podporovány snímky větší než 6 666 × 4 444 pixelů.
- Ke snímkům HDR nejsou připojeny informace o snímku.

## 1

### Vyberte snímek v hlavním okně.



## 6 Klikněte na tlačítko [Save As/Uložit jako].



- Po kliknutí na tlačítko [Save As/Uložit jako] se zobrazí okno [Convert and save/Převést a uložit] (str. 42). Zadejte požadovaná nastavení a poté klikněte na tlačítko [Save/Uložit].
- Po kliknutí na tlačítko [Continue/Pokračovat] se snímky sloučí a vytvoří se nový snímek v pozadí, poté můžete pokračovat sloučením s dalším snímkem.
- Skládání ukončíte kliknutím na tlačítko [Close/Zavřít].

## Metody skládání

### Add (Sečíst)

Jasy snímků v pozadí a snímků zvoleného v seznamu [Foreground Image/Snímek v popředí] se sečtou a snímky se překryjí.

### Average (Průměrová)

Snímky se překryjí se zápornou kompenzací expozice, která se použije automaticky. Pokud chcete změnit expozice jednotlivých snímků, vyberte metodu [Weighted/Váhová].

### Weighted (Váhová)

Metoda skládání, při které se jas pro snímek vybraný v seznamu [Foreground Image/Snímek v popředí] nastavuje poměrově.

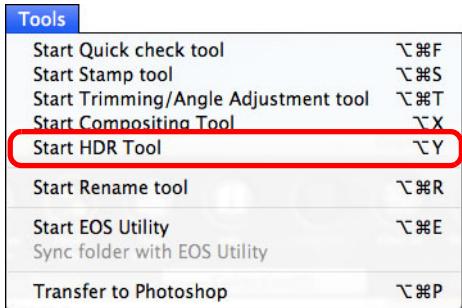
### Lighten (Zesvětlit)

Snímek v pozadí a snímek vybraný v seznamu [Foreground Image/Snímek v popředí] jsou porovnány a ke sloučení dojde pouze u jasnějších částí.

### Darken (Ztmavit)

Snímek v pozadí a snímek vybraný v seznamu [Foreground Image/Snímek v popředí] jsou porovnány a ke sloučení dojde pouze u tmavších částí.

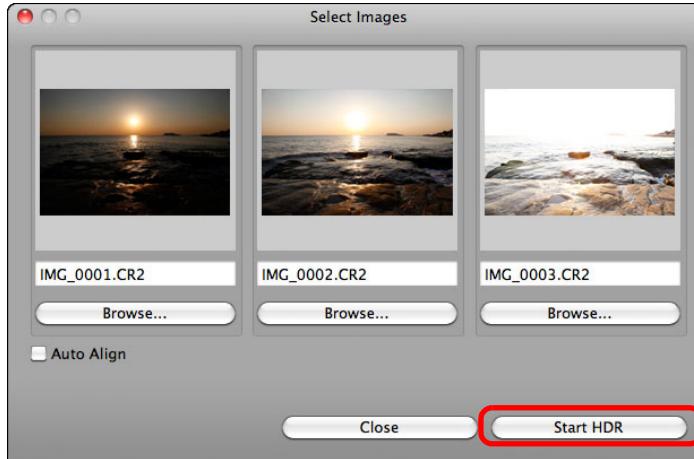
## 2 Klikněte na položky [Tools/Nástroje] ▶ [Start HDR Tool/Spustit nástroj HDR].



→ Zobrazí se okno [Select Images/Výběr snímků].

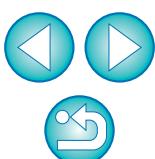
- Okno [Select Images/Výběr snímků] můžete také zobrazit z okna pro úpravy a okna pro úpravy snímku.

## 3 Zadejte požadovaná nastavení a poté klikněte na tlačítko [Start HDR/Spustit HDR].

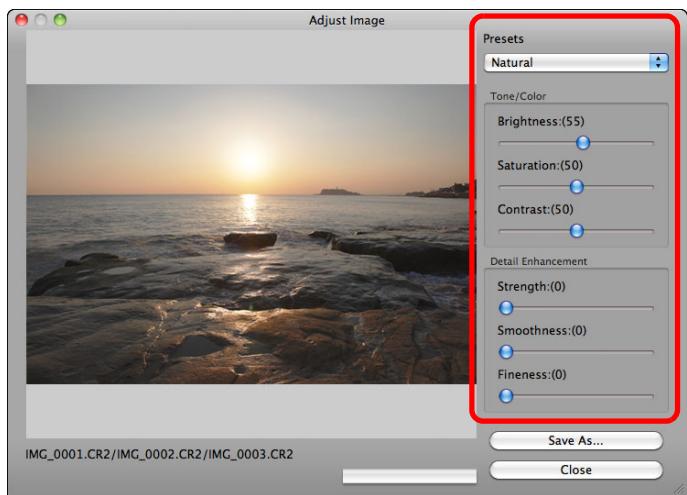


- Chcete-li změnit vybraný snímek nebo přidat další snímek, klikněte na tlačítko [Browse/Procházet] a v dialogovém okně [Open/Otevřít], které se zobrazí, vyberte soubor se snímkem a klikněte na tlačítko [Open/Otevřít].
  - Pokud vyberete dva snímky stejné velikosti, můžete zaškrtnout poličko [Auto Align/Automaticky vyrovnat] pro automatické vyrovnání snímků. Avšak automatické vyrovnání snímků nemusí být řádně funkční pro opakující se vzory (mříž, pruhy atd.) nebo ploché jednotónové snímky.
- Kliknutím na tlačítko [Start HDR/Spustit HDR] zobrazte okno [Adjust Image/Úprava snímku].

**!** Po použití automatického vyrovnání snímků dojde k částečnému odstranění okrajů snímků.



## 4 Provedením požadovaných výběrů upravte snímek.



- Posuvníky v okně [Adjust Image/Úprava snímku]

### [Tone/Color/Tón/Barvy]

- [Brightness/Jas]: Umožňuje upravit celkový jas snímku. Posunutím jezdce směrem doprava snímek zesvětlíte a posunutím směrem doleva snímek ztmavíte.
- [Saturation/Saturace]: Umožňuje upravit celkovou saturaci barev snímku. Přesunutím jezdce směrem doprava nastavíte sytější barvy a směrem doleva nastavíte barvy méně syté.
- [Contrast/Kontrast]: Umožňuje upravit celkový kontrast snímku. Posunutím jezdce směrem doprava zvýšíte kontrast snímku, posunutím jezdce směrem doleva kontrast snížíte.

### [Detail Enhancement/Zvýraznění detailů]

- [Strength/Síla]: Umožňuje společně upravit celkový kontrast a kontrast detailů. Posunutím jezdce doprava zajistíte silnější efekt.
- [Smoothness/Hladkost]: Umožňuje upravit celkovou hladkosť snímku. Posunutím jezdce doprava zajistíte hladší a přirozenější dojem.
- [Fineness/Jemnost]: Umožňuje upravit čistotu detailů. Posunutím jezdce doprava zajistíte ostřejší obrys.

### ● [Presets/Předvolby] a efekty konečných úprav

Místo manipulace s jednotlivými jezdci můžete v rozvíracím seznamu [Presets/Předvolby] vybrat jeden z pěti přednastavených efektů konečných úprav (jako výchozí je vybrán efekt [Natural/Přirozené]). Výběrem efektu konečných úprav dojde k posunutí jednotlivých jezdců podle nastavení efektu. Po výběru efektu lze rovněž manipulovat s jezdci a upravovat jejich polohu.

#### [Natural/Přirozené]:

Ve scénách s vysokým kontrastem se opraví vykreslení v oblastech, kde obvykle dochází k ořezání světel nebo stínů, aby byla dosažena konečná úprava s omezeným oříznutím světel a stínů.

#### [Art standard/Standardní]:

Poskytuje konečnou úpravu s tónováním barev podobným jako u malovaných obrazů, aby byl snímek působivý.

#### [Art vivid/Živé]:

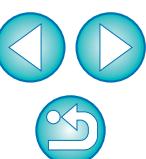
Zajišťuje živější vzhled než možnost [Art standard/Standardní].

#### [Art bold/Výrazné]:

Zajišťuje živější vzhled než možnost [Art standard/Standardní], přičemž zvýrazňuje objekt.

#### [Art embossed/Reliéfní]:

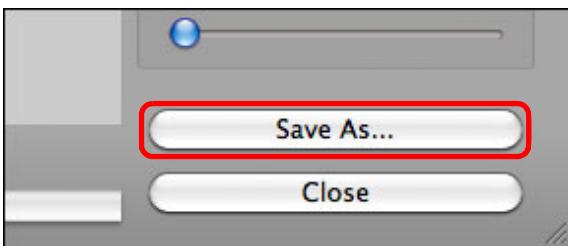
Tóny jsou méně ostré než pro možnost [Art standard/Standardní], aby byl dosažen staromodní dojem.



# Spuštění nástroje Map Utility

Map Utility je software, který umožňuje zobrazit snímky pořízené fotoaparátem Canon kompatibilním s funkcí GPS, a to včetně místa fotografování a absolvované cesty. Po instalaci do počítače lze nástroj Map Utility spustit z programu DPP.

## 5 Klikněte na tlačítko [Save As/Uložit jako].



→ Po kliknutí na tlačítko [Save As/Uložit jako] se zobrazí okno [Convert and save/Převést a uložit] (str. 42). Zadejte požadovaná nastavení a klikněte na tlačítko [Save/Uložit].

### Klikněte na položky [Tools/Nástroje] ▶ [Start Map Utility/Spustit nástroj Map Utility].

- Spustí se nástroj Map Utility.
- Informace o nástroji Map Utility najdete v návodu nástroje Map Utility nebo v návodě pro nástroj Map Utility.



Neupravujte snímky pomocí programu DPP a nepoužívejte nástroj Map Utility ve stejnou dobu. Výsledky úprav se nemusí řádně uložit.



- Kompatibilní jsou verze 1.1.0 a novější nástroje Map Utility.
- Nástroj Map Utility není obsažen na disku EOS Solution Disk.
- Pokud není nástroj Map Utility nainstalován v počítači, položka [Start Map Utility/Spustit nástroj Map Utility] se v nabídce [Tools/Nástroje] nezobrazí.

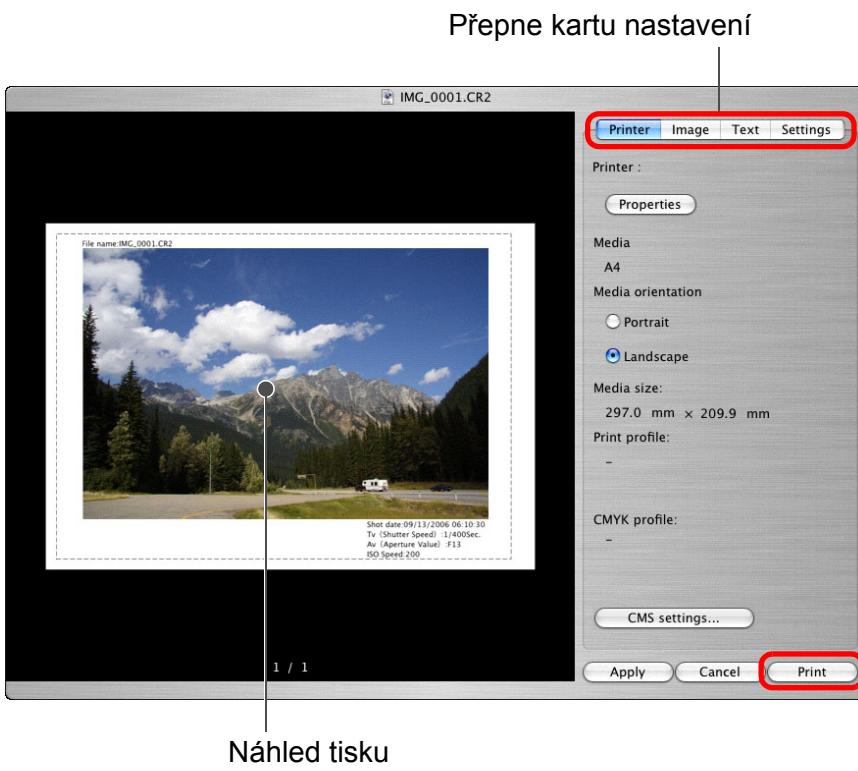
# Tisk s informacemi o snímku

Jeden snímek lze libovolně umístit na jeden list papíru a vytisknout jej i s popisky a informacemi o snímku apod.

**1 Vyberte jeden snímek, který chcete vytisknout.**

**2 Klikněte na položky [File/Soubor] ▶ [Print with detailed setting/Tisk podrobného nastavení].**

**3 Zadejte požadované nastavení pro tisk a pak klikněte na tlačítko [Print/Tisk].**



Náhled tisku

- Snímek lze přesunout pomocí přetažení.
- Přetažením čtyř rohů snímku můžete změnit jeho velikost.
- Chcete-li zobrazit informace o snímku, klikněte na ikonu [i] na kartě [Text] a v zobrazeném okně vyberte požadované položky.

## Zachování nastavení

Nastavení jednotlivých karet v kroku 3 jsou uložena do paměti po kliknutí na tlačítko [Apply/Použít] (s výjimkou obsahu na kartě [Text]). Nastavení lze použít při tisku jiného snímku.



- Můžete nastavit profily tiskárny ([str. 94](#)).
- Jestliže byla nastavena simulace CMYK, bude snímek vytiskněn v nastavených barvách ([str. 94](#)).

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

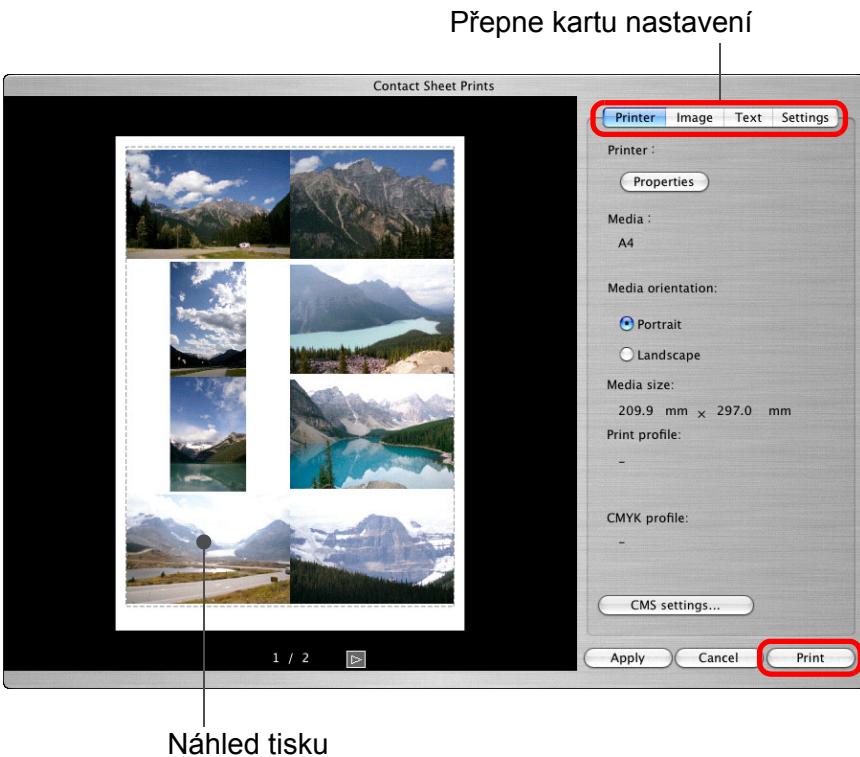
Rejstřík



# Tisk přehledu miniatur (tisk listu náhledů)

Můžete vytisknout řady více snímků na jeden list papíru.

- 1 Vyberte snímky k vytisknutí v seznamu miniatur.**
- 2 Klikněte na položky [File/Soubor] ▶ [Contact Sheet Prints/Tisk listu náhledů].**
- 3 Zadejte požadované nastavení pro tisk a pak klikněte na tlačítko [Print/Tisk].**



## Zachování nastavení

Nastavení jednotlivých karet v kroku 3 jsou uložena do paměti po kliknutí na tlačítko [Apply/Použít] (s výjimkou obsahu na kartě [Text]). Nastavení lze použít při tisku jiného snímku.

- 💡
- Můžete nastavit profily tiskárny ([str. 94](#)).
  - Jestliže byla nastavena simulace CMYK, bude snímek vytiskněn v nastavených barvách ([str. 94](#)).

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



# Tisk snímků typu RAW na špičkové tiskárně Canon

## Tisk pomocí špičkové inkoustové tiskárny Canon

Při použití špičkových inkoustových tiskáren Canon kompatibilních s tiskovým softwarem Easy-PhotoPrint Pro a Print Studio Pro můžete tisknout z programu DPP pomocí jednoduché operace zahrnující následující funkce:

- Jednoduchý tisk snímků typu RAW
- Tisk s věrnými barvami
- Výsoce kvalitní tisk pomocí širokého barevného prostoru Adobe RGB atd. a široký rozsah reprodukce barev špičkové inkoustové tiskárny Canon

Chcete-li tisknout pomocí programů DPP a Easy-PhotoPrint Pro, nainstalujte nejprve do počítače program Easy-PhotoPrint Pro verze 1.3 nebo novější.

## Tisk pomocí programů DPP a Easy-PhotoPrint Pro

### 1 Klikněte na položky [File/Soubor] ▶ [Plug-in printing/Tisk pomocí modulu plug-in] ▶ [Print with Easy-PhotoPrint Pro/Tisk pomocí programu Easy-PhotoPrint Pro].

→ Spustí se program Easy-PhotoPrint Pro.

### 2 Proveďte sladění barev snímku na obrazovce s barvami výsledného tisku.

- V rozevíracím seznamu [Print Quality/Kvalita tisku] vyberte možnost [Custom/Vlastní], klikněte na tlačítko [Set/Nastavit] a v okně, které se zobrazí, přetáhněte jezdce do pravé krajní polohy [1]. Poté kliknutím na tlačítko [OK] okno zavřete.

Dále kliknutím na tlačítko [Color Adjustment/Nastavení barev] zobrazte okno [Color Adjustment/Nastavení barev] a v něm zobrazte kartu [Color Management/Správa barev]. Nastavte možnosti [Color Mode/Režim barev] na [Enable ICC Profile/Povolit profil ICC] a [Printer Profile/Profil tiskárny] na [Auto], a poté kliknutím na tlačítko [OK] okno [Color Adjustment/Nastavení barev] zavřete.

### 3 Zadejte jakákoli další požadovaná nastavení pro tisk a spusťte tisk.

## ?

### Další informace

#### ● Tisk až 1 000 snímků současně

Můžete vytisknout až 1 000 snímků vybraných v programu DPP současně. Při tisku více než 1 000 snímků rozložte tisk do několika úloh.

#### ● Funkce nastavené v programu DPP, které se při tisku neprojeví

Neprojeví se zadáná simulace CMYK ([str. 94](#)).

#### ● Barvy vytisklého snímku nesplňují vaše očekávání

V okně programu Easy-PhotoPrint Pro zobrazte kartu [Color Management/Správa barev] kliknutím na tlačítko [Color Adjustment/Nastavení barev], nastavte možnost [Rendering Intent/Převod gamutů] na [Perceptual/Perceptuální] ([str. 146](#)) a zkuste tisk.

## 💡 Výhody tisku pomocí programu Easy-PhotoPrint Pro

#### ● Tisk s věrnými barvami

Pokud je nastaven barevný prostor ([str. 78, str. 94](#)), bude automaticky přenesen z programu DPP do programu Easy-PhotoPrint Pro, což umožní tisk s věrnými barvami.

#### ● Tisk s rozšířeným barevným gamutem

Jestliže je barevný prostor ([str. 78, str. 94](#)) nastaven na širší barevný prostor než sRGB (například na Adobe RGB), bude snímek vytiskněn s širším barevným gamutem než snímek s barevným prostorem sRGB. Zejména zelená a modrá budou reprodukovány živě.

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík





## Tisk pomocí programů DPP a Print Studio Pro

**1 Klikněte na položky [File/Soubor] ▶ [Plug-in printing/Tisk pomocí modulu plug-in] ▶ [Print with Print Studio Pro/Tisk pomocí programu Print Studio Pro].**

→ Spustí se program Print Studio Pro.

**2 Zadejte požadovaná nastavení pro tisk fotografií a provedte tisk.**

• Podrobné informace o nastaveních najeznete v návodu k použití programu Print Studio Pro.

### ?

#### Další informace

- **Tisk až 1 000 snímků současně**

Můžete vytisknout až 1 000 snímků vybraných v programu DPP současně. Při tisku více než 1 000 snímků rozložte tisk do několika úloh.

- **Funkce nastavené v programu DPP, které se při tisku neprojeví**  
Neprojeví se zadáná simulace CMYK ([str. 96](#)).

### 💡 Výhody tisku pomocí programu Print Studio Pro

- **Tisk s věrnými barvami**

Pokud je nastaven barevný prostor ([str. 78](#), [str. 94](#)), bude automaticky přenesen z programu DPP do programu Print Studio Pro, což umožní tisk s věrnými barvami.

- **Tisk s rozšířeným barevným gamutem**

Jestliže je barevný prostor ([str. 78](#), [str. 94](#)) nastaven na širší barevný prostor než sRGB (například na Adobe RGB), bude snímek vytiskněn s širším barevným gamutem než snímek s barevným prostorem sRGB. Zejména zelená a modrá budou reprodukovány živě.

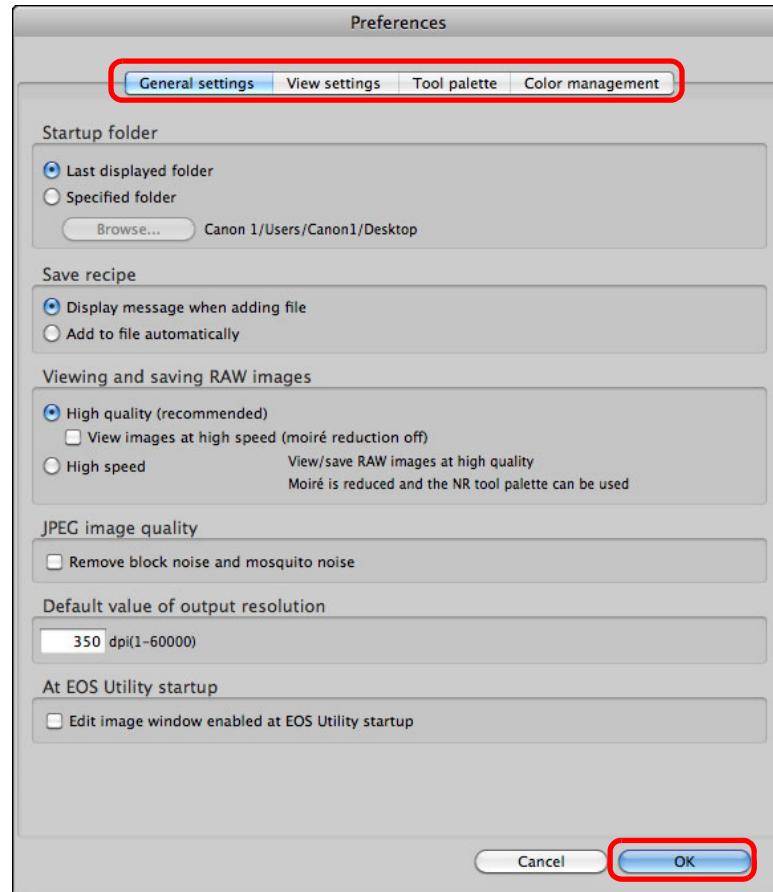
# Zadání předvoleb

Různé funkce programu DPP můžete změnit v okně [Preferences/Předvolby]. Zkontrolujte obsah jednotlivých oken a nastavte hodnoty. V závislosti na položce může být k dispozici také podrobné vysvětlení, proto zobrazte všechna okna.

## 1 Klikněte na položky [File/Soubor] ▶ [Plug-in printing/ Tisk pomocí modulu plug-in] ▶ modul plug-in pro používanou tiskárnu.

→ Modul plug-in se spustí.

## 2 Klikněte na požadovanou kartu, zadejte hodnoty a klikněte na tlačítko [OK].



## Tisk pomocí velkoformátové tiskárny Canon

Pomocí programu DPP lze tisknout na velkoformátové tiskárně Canon imagePROGRAF kompatibilní s programem DPP. Chcete-li tisknout z programu DPP, nainstalujte nejprve do počítače tiskový modul imagePROGRAF Print Plug-In pro program Digital Photo Professional.

### 1 Klikněte na položky [File/Soubor] ▶ [Plug-in printing/ Tisk pomocí modulu plug-in] ▶ modul plug-in pro používanou tiskárnu.

→ Modul plug-in se spustí.

### 2 Zadejte požadovaný způsob tisku fotografií a proveděte tisk.

#### ?

#### Další informace

##### ● Je možné vytisknout vždy pouze jeden snímek

Můžete vytisknout vždy pouze jeden snímek vybraný v programu DPP. Při tisku více snímků tiskněte snímky po jednom.

##### ● Funkce nastavené v programu DPP, které nejsou použity pro tisk

Zadané výstupní rozlišení (str. 91) a simulace CMYK (str. 94) nejsou použity.

#### 💡 Výhody tisku s tiskovým modulem imagePROGRAF Print Plug-In

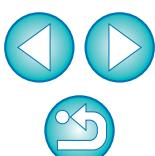
##### ● Tisk s věrnými barvami

Pokud je nastaven barevný prostor (str. 78, str. 94), bude automaticky přenesen z programu DPP do tiskového modulu plug-in, což umožní tisk s věrnými barvami.

##### ● Tisk s rozšířeným barevným gamutem

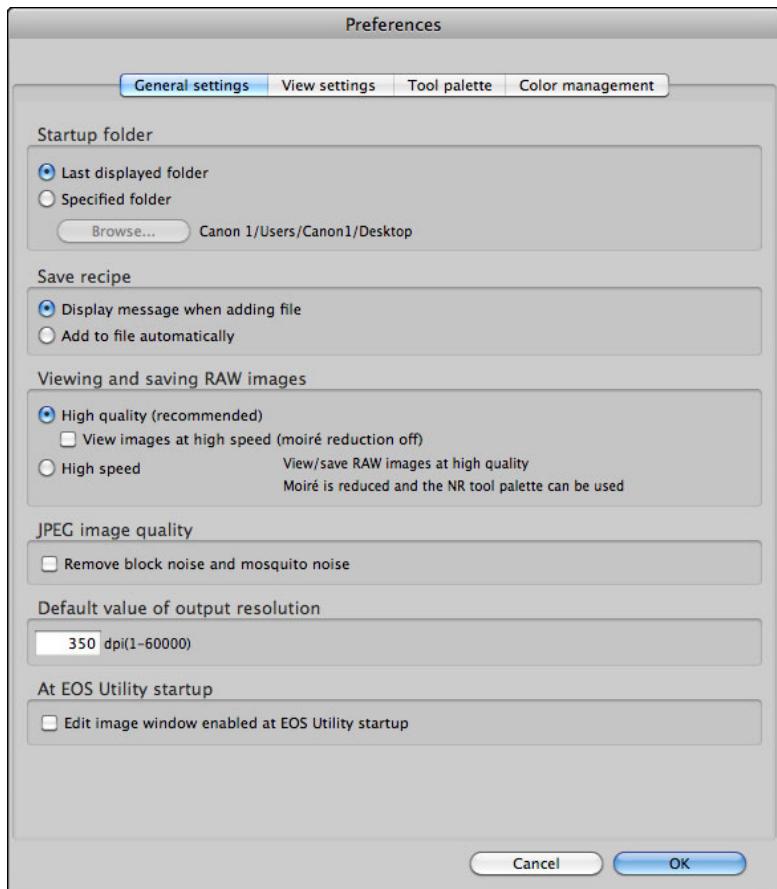
Jestliže je barevný prostor (str. 78, str. 94) nastaven na širší barevný prostor než sRGB (například na Adobe RGB), bude rozsah reprodukce barev tiskárny imagePROGRAF plně využit a snímek bude vytiskněn s širším barevným gamutem než snímek s barevným prostorem sRGB. Zejména zelená a modrá budou reprodukovány živě.





## General Settings (Obecná nastavení)

Můžete zadat složku, která se otevře při spuštění programu DPP, kvalitu zobrazených a uložených snímků typu RAW a další možnosti.



### ● Viewing and saving RAW images (Zobrazení a uložení snímků typu RAW)

Můžete zvolit ze dvou typů kvality snímku pro zobrazení či uložení snímků typu RAW: vysoká kvalita snímků s použitím redukce chybných barev a redukce šumu ([str. 62](#)) nebo vysoká rychlosť bez použití redukce chybných barev a redukce šumu.

#### [High quality/Vysoká kvalita]

- Bude automaticky použita redukce chybných barev a snímek lze zobrazit či uložit jako snímek s redukovanými chybami barvami ve vysoké kvalitě. Pomocí funkce redukce šumu ([str. 62](#)) můžete také omezit šum luminance a šum chrominance.
- Vzhledem k tomu, že v zobrazení [50% view/50% zobrazení] a [Fit to window/Přizpůsobit oknu] okna pro úpravy nebo okna pro úpravy snímku lze efekt redukce chybných barev a efekt funkce redukce šumu ověřit jen obtížně, přejděte při jejich kontrole do zobrazení [100% view/100% zobrazení] nebo [200% view/200% zobrazení].
- Doporučujeme pro běžné situace nastavit možnost [High quality/Vysoká kvalita] pro dosažení rovnováhy mezi kvalitou snímků a rychlostí zobrazení.

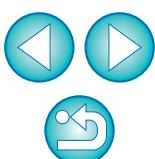
#### Funkce [View images at high speed (moiré reduction off)/Zobrazit snímků při vysoké rychlosti (snížení efektu moiré vypnuto)] s hodnotou [High quality/Vysoká kvalita]

- Pokud zaškrtnete položku [View images at high speed (moiré reduction off)/Zobrazit snímků při vysoké rychlosti (snížení efektu moiré vypnuto)], když je snímek zobrazen v okně pro úpravy snímků, nebude redukce chybných barev použita. Můžete však použít funkci redukce šumu.
- Protože je nastavení stejně jako možnost [High quality/Vysoká kvalita], na rozdíl od zobrazení snímků, bude u snímků při uložení provedena redukce chybných barev.

#### [High speed/Vysoká rychlosť]

- Protože není použita redukce chybných barev, je rychlosť zobrazení snímků typu RAW v okně pro úpravy nebo v okně pro úpravy snímků, stejně jako doba nutná k uložení snímků typu RAW, kratší než u hodnoty [High quality/Vysoká kvalita].
- Funkci redukce šumu ([str. 62](#)) nelze použít.
- Některé snímků mohou být zobrazeny či uloženy se zřetelnými chybami barvami nebo šumem.

**!** U snímků pořízených s nastaveným rozšířením rozsahu citlivosti ISO je rozdíl v kvalitě snímků mezi možnostmi [High quality/Vysoká kvalita] a [High speed/Vysoká rychlosť] nápadný. Pokud chcete zkontrolovat kvalitu snímků pořízených s nastaveným rozšířením rozsahu citlivosti ISO, nastavte možnost [High quality/Vysoká kvalita] a zkontrolujte snímků v okně pro úpravy nebo v okně pro úpravy snímků.



## ● JPEG image quality (Kvalita snímku typu JPEG)

[Remove block noise and mosquito noise/Odstranit blokový a komáří šum]

● Kvalitu snímku typu JPEG můžete zvýšit redukcí šumu specifického pro snímky typu JPEG.

Toto nastavení je také vhodné, pokud jsou snímky typu RAW převedeny na snímky typu JPEG a uloženy ([str. 42](#), [str. 101](#)), a pro snímky typu JPEG, které byly uloženy pod jiným názvem.

### ?

#### Rozsah zdokonalení pomocí redukce šumu

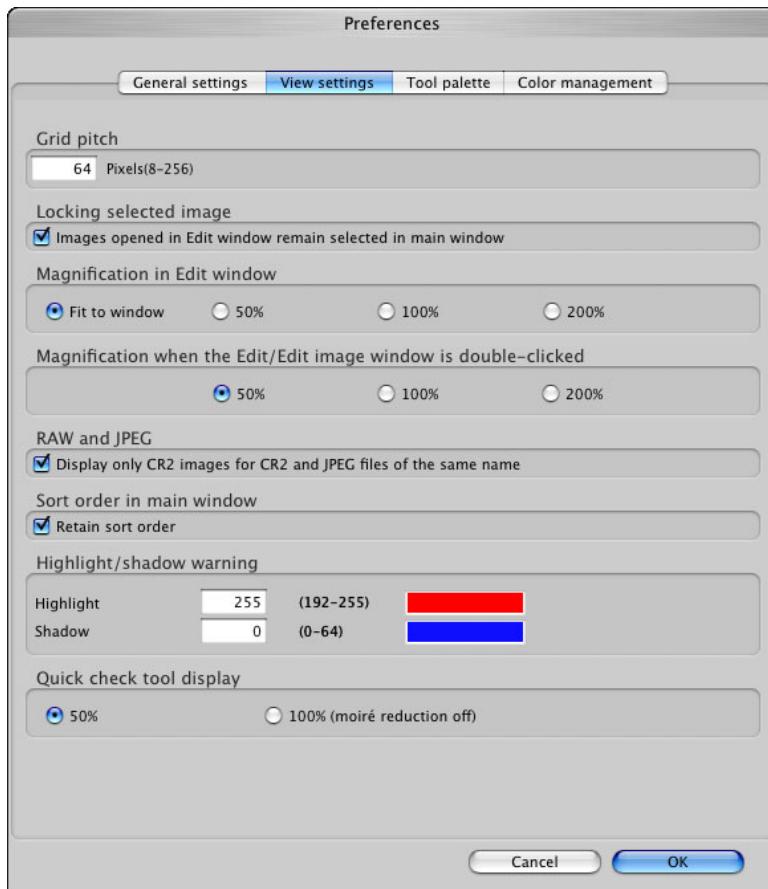
Čím vyšší je poměr komprese snímku typu JPEG, tím více šumu je redukováno. Pokud je poměr komprese nízký, je efekt redukce šumu zanedbatelný.

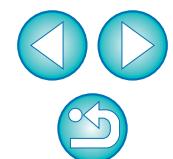
## ● Default value of output resolution (Výchozí hodnota výstupního rozlišení)

Můžete nastavit rozlišení snímků typu RAW, které byly převedeny a uloženy jako snímky typu JPEG nebo TIFF ([str. 42](#), [str. 101](#)).

## View Settings (Nastavení zobrazení)

Můžete zadat nastavení související se zobrazením.





## ● Sort order in main window (Pořadí řazení v hlavním okně)

Pořadí snímků, jejichž uspořádání bylo změněno v hlavním okně, můžete nastavit na zachování nebo na opačnou možnost ([str. 21](#)). Jestliže toto políčko zaškrtnete, bude pořadí přeskupených snímků zachováno, i pokud ukončíte program DPP nebo vyberete jinou složku v oblasti složek.

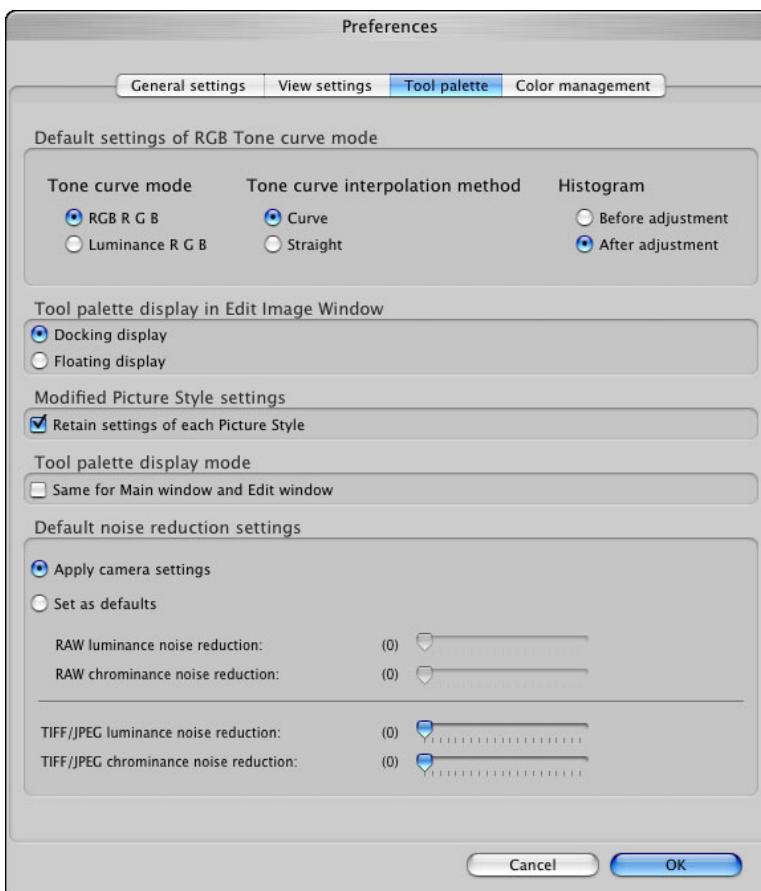
Jestliže zaškrťávací značku odeberete, nebude pořadí přeskupených snímků zachováno a po ukončení programu DPP nebo výběru jiné složky oblasti složek se vrátí k původnímu pořadí.

## ● Highlight/shadow warning (Upozornění Světlo/stín)

Světlé nebo stinné oblasti, které překračují nastavený rozsah, mohou být ve snímku zobrazeny jako indikátory upozornění ([str. 55](#)).

## Tool Palette (Paleta nástrojů)

Můžete zadat nastavení pro paletu nástrojů.



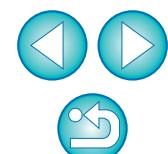
## ● Default settings of RGB Tone curve mode (Výchozí nastavení režimu Tonální křivka RGB)

Změny se u nastavení neprojeví, dokud znova neotevřete příslušnou složku.

### ?

## Změny nejsou u upravovaného snímku použity

I když se výchozí nastavení změní, nové výchozí nastavení není aplikováno na upravené snímkы (tj. snímkы upravené pomocí palety nástrojů, oříznuté snímkы a snímkы s odstraněnými prachovými částicemi). Tyto parametry změňte jednotlivě.



## ● Modified Picture Style settings (Upravené nastavení stylu Picture Style)

Při změně stylu Picture Style můžete vybrat, zda bude nastavení možností [Color tone/Tón barvy], [Color saturation/Saturace barev], [Contrast/Kontrast], [Unsharp mask/Maska pro doostření] a [Sharpness/Ostrost] změněno nebo zachováno.

- Jestliže toto políčko zaškrtnete, bude při změně stylu Picture Style nastavení možností [Color tone/Tón barvy], [Color saturation/Saturace barev], [Contrast/Kontrast] a [Sharpness/Ostrost] změněno, aby odpovídalo nastavení předvolb fotoaparátu.
- Pokud zaškrtnutí políčka zrušíte, zůstane nastavení možností [Color tone/Tón barvy], [Color saturation/Saturace barev], [Contrast/Kontrast] a [Sharpness/Ostrost] zachováno i po změně stylu Picture Style.

## ● Default noise reduction settings (Výchozí nastavení redukce šumu)

Výchozí hodnoty úrovně redukce šumu je možné nastavit předem.

### Snímky typu RAW

- Pokud je zvolena možnost [Apply camera settings/Použít nastavení fotoaparátu], můžete předem nastavit výchozí úroveň redukce šumu, která odpovídá nastavení fotoaparátu.
- Pokud je zvolena možnost [Set as defaults/Nastavit jako výchozí], můžete předem nastavit preferované výchozí nastavení úrovně redukce šumu.

### Snímky typu JPEG/TIFF

- Výchozí hodnoty úrovně redukce šumu je možné nastavit předem.

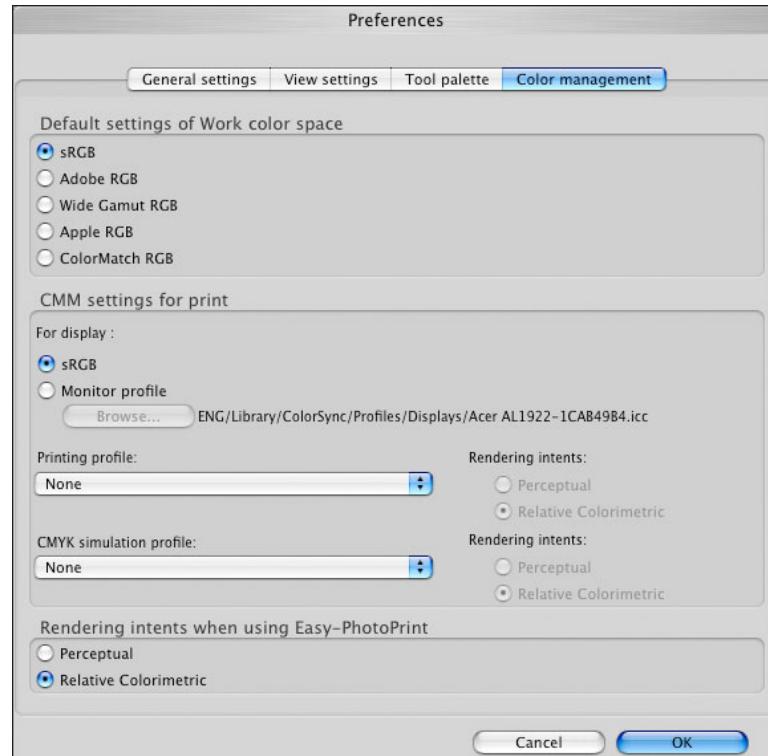
Zde nastavené výchozí hodnoty úrovně redukce šumu budou pak použity u snímků, k nimž není připojena receptura. Chcete-li však použít nastavení pro snímkы v otevřené složce, je nutné po provedení úprav zde složku znova otevřít. U snímků s připojenou recepturou však zůstává v platnosti úroveň šumu zaznamenaná v receptuře a zde nastavená výchozí hodnota úrovně redukce šumu použita nebude.

### Výhody nastavení výchozí hodnoty redukce šumu

V případech, kdy se stejná úroveň šumu vyskytuje u více snímků, jako jsou například snímkы pořízené s vysokou citlivostí ISO, umožňuje nastavení odpovídající výchozí hodnoty redukce šumu její hromadné použití u všech snímků zobrazených v programu DPP (s výjimkou snímků s připojenou recepturou). Tímto způsobem odstraníte nutnost nastavení redukce šumu u každého jednotlivého snímku. A protože vždy fotografejete za stejných podmínek, je to také užitečné, pokud chcete nastavit pro všechny snímkы stejnou úroveň redukce šumu.

## Color Management (Správa barev)

Můžete zadat nastavení vztahující se ke správě barev, například nastavení pracovního barevného prostoru, podmínek pro shodu barev atd.



## ● Default settings of Work color space (Výchozí nastavení pracovního barevného prostoru)

K dispozici je pět typů barevného prostoru ([str. 146](#)), který lze použít jako výchozí nastavení ve snímcích typu RAW. Nastavený barevný prostor je aplikován jako barevný prostor při převádění a ukládání ([str. 42](#), [str. 101](#)) nebo tisku ([str. 43](#), [str. 46](#), [str. 49](#), [str. 86 až str. 90](#)).

- Pokud jste změnili nastavení a restartujete program DPP, bude nové nastavení použito jako výchozí nastavení barevného prostoru.
- Barevný prostor nastavený ve snímku můžete zkontrolovat v hlavním okně ([str. 126](#), [str. 127](#)), v okně pro úpravy ([str. 129](#)) a v okně pro úpravy snímku ([str. 135](#)).

### ?

#### Změny nejsou u upravovaného snímku použity

I když se výchozí nastavení změní, nové výchozí nastavení není aplikováno na upravené snímky (tj. snímky upravené pomocí palety nástrojů, oříznuté snímky a snímky s odstraněnými prachovými částicemi). Tyto parametry změňte jednotlivě.

 U každého snímku můžete nastavit barevný prostor, který se liší od výchozího nastavení ([str. 78](#)).

## ● Nastavení zobrazení (nastavení barev monitoru)

Je-li monitoru, který používáte, přiřazen profil ([str. 145](#)), jeho nastavením lze snímek zobrazit ve věrnějších barvách.

- Vyberte položku [Monitor profile/Profil monitoru], klikněte na tlačítko [Browse/Procházet] a v zobrazeném dialogovém okně vyberte profil pro svůj monitor.

 **Dosažení přesných barev pomocí snímače barev monitoru (kolorimetru) od jiného výrobce**

Pokud použijete profil vytvořený pomocí kolorimetru jiného výrobce, mohou být snímky zobrazeny v ještě přesnějších barvách.

## ● Nastavení možnosti Printing profile (Profil tisku) (nastavení barev tiskárny)

Jestliže je k tiskárně, kterou používáte pro tisk snímků, připojen profil ([str. 145](#)), můžete snímek vytisknout a simulovat barvy zobrazené na obrazovce pomocí nastavení profilu. Nastavený profil je použit u všech typů tisku ([str. 49](#), [str. 86](#), [str. 87](#)) s výjimkou tisku pomocí inkoustové tiskárny Canon ([str. 43](#), [str. 46](#)) nebo tisku s automaticky nastaveným profilem ([str. 88](#), [str. 90](#)).

### ?

#### Nedoporučujeme používat funkci úprav ovladače tiskárny

Prestože nastavíte profil tiskárny, může se snímek v případě použití funkce úpravy barev ovladače tiskárny vytisknout v jiných barvách, než jaké jsou zobrazeny na obrazovce.

 **Automatické nastavení pro tisk pomocí programů EPP EX a EPP a tisk s automaticky nastaveným profilem**

Jestliže tisknete pomocí inkoustové tiskárny Canon ([str. 43](#), [str. 46](#)) nebo s automaticky nastaveným profilem ([str. 88](#), [str. 90](#)), bude profil nastaven automaticky, přestože není vybráno nastavení [Printing profile/Profil tisku]. Tímto způsobem lze snadno tisknout ve věrných barvách.





## ● Nastavení profilu simulace CMYK

Při tisku v prostředí CMYK tiskového zařízení si můžete vybrat ze čtyř typů profilů ([str. 146](#)) a provést simulaci na obrazovce.

- Po nastavení simulace CMYK se zobrazí položka [CMYK] ([str. 126](#), [str. 127](#), [str. 129](#), [str. 135](#)) v dolní části hlavního okna, okna pro úpravy a okna pro úpravy snímku a je možné ověřit barvy.
- Chcete-li simulaci CMYK dočasně zrušit, stiskněte klávesu <mezerník>.

## ● Rendering intents when using Easy-PhotoPrint

### (Převod gamutů při použití programu Easy-PhotoPrint)

Můžete nastavit převod gamutů (metodu shody) ([str. 146](#)) pro tisk pomocí programu Easy-PhotoPrint ([str. 46](#)).

- Převod gamutů je obvykle nastaven na možnost [Relative Colorimetric/Relativně kolorimetrický].
- Jestliže barvy při použití možnosti [Relative Colorimetric/Relativně kolorimetrický] nespĺňají vaše požadavky, nastavte hodnotu [Perceptual/Perceptuální].

# 4 Užitečné funkce pro zpracování velkého počtu snímků typu RAW



V této kapitole je pro uživatele, kteří fotografují velké množství snímků typu RAW, popsána praktická funkce jejich hromadného zpracování.

Využití obsahu úprav (receptury).....	98
Uložení receptur do souboru .....	99
Načítání a vkládání receptur.....	99
Kopírování receptury a její vložení do jiného snímku .....	99
Hromadné použití vyvážení bílé u snímků (Osobní vyvážení bílé).....	100
Uložení osobního vyvážení bílé.....	100
Použití osobního vyvážení bílé.....	100
Hromadné uložení snímků jako typ JPEG nebo TIFF (dávkové zpracování).....	101
Dávkový přenos snímků do softwaru pro úpravy snímků .....	102
Hromadná změna názvů souborů snímků.....	103
Změna názvů souborů snímků v pořadí v hlavním okně .....	103

Úvod

Stručný  
obsah

Základní  
operace

Pokročilé  
operace

Pokročilé  
úpravy a tisk  
snímků

Zpracování  
velkého počtu  
snímků

Úpravy snímků  
typu JPEG  
a TIFF

Odkazy

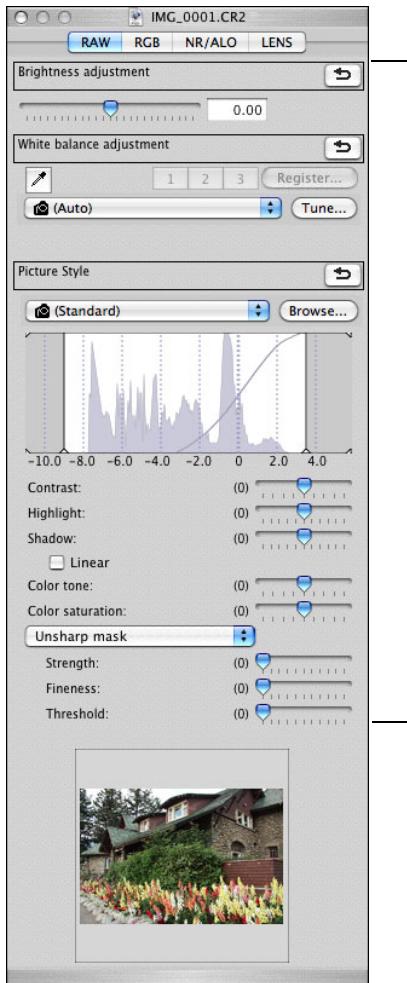
Rejstřík



# Využití obsahu úprav (receptury)

Veškerý obsah úprav (recepturu) provedených pomocí palety nástrojů lze uložit jako samostatný soubor receptury (přípona „.vrd“), který pak můžete načíst a použít u jiného snímku.

Snímky je možné efektivně upravit, jestliže ze snímků pořízených ve stejných podmínkách vyberete jeden, upravíte jej a výsledné úpravy hromadně použijete u velkého počtu snímků.



Informace o podmínkách zpracování snímku

Obsah upravený pomocí palety nástrojů lze zpracovat individuálně jako soubor receptury (přípona „.vrd“).

## ?

### Další informace

#### ● Data receptury zahrnují nastavené možnosti palety nástrojů

Data receptury zahrnují úpravy provedené pomocí palety nástrojů ([RAW], [RGB], [NR/ALO/Redukce šumu/ALO] a [LENS/OBJEKTIV]). Z tohoto důvodu nejsou do dat receptury zahrnutý jiné možnosti úprav, jako je například oříznutí nebo odstranění prachových částic (klonovací razítka).

#### ● Receptury upravené pomocí palety nástrojů [RAW] lze použít pouze u snímků typu RAW

Úpravy v paletě nástrojů [RAW], které lze provést pouze u snímků typu RAW, nebudou použity u snímků typu JPEG nebo TIFF, přestože je vložíte.

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



Obsah úprav snímků typu JPEG nebo TIFF (str. 105) lze uložit jako soubor receptury (s příponou „.vrd“), který pak můžete načíst a použít u jiného snímku stejným způsobem jako v případě snímků typu RAW.

## Uložení receptur do souboru

- 1 Vyberte upravený snímek a v nabídce [Edit/Úpravy] klikněte na položku ▶ [Save recipe in file/Uložit recepturu do souboru].**  
→ Zobrazí se dialogové okno [Save/Uložit].
- 2 Vyberte cílovou složku, zadejte název souboru a klikněte na tlačítko [Save/Uložit].**

### ?

Ověřte obsah souboru receptury jeho vložením do snímku

Pokud neznáte obsah souboru receptury, vložte jej do snímku a ověřte nastavení v paletě nástrojů. Jestliže je upraveno pouze několik hodnot, doporučujeme použít název souboru popisující obsah nebo samostatně zaznamenat úpravy jako textové informace.

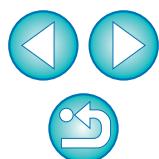
## Načítání a vkládání receptur

- 1 Vyberte snímek, u nějž chcete recepturu použít, a klikněte v nabídce [Edit/Úpravy] na možnost ▶ [Read and paste recipe from file/Přečíst a vložit recepturu ze souboru].**  
→ Zobrazí se dialogové okno [Open/Otevřít].
- 2 Vyberte recepturu a klikněte na tlačítko [Open/Otevřít].**  
→ Receptura se aplikuje na snímek.

## Kopírování receptury a její vložení do jiného snímku

Můžete zkopirovat recepturu upraveného snímku a použít ji u jiného snímku.

- 1 Vyberte snímek, ze kterého chcete recepturu zkopírovat, a klikněte v nabídce [Edit/Úpravy] na položku ▶ [Copy recipe to clipboard/Kopírovat recepturu do schránky].**  
→ Receptura bude zkopirována.
- 2 Vyberte snímek, u kterého chcete recepturu použít, a pak klikněte na položky [Edit/Úpravy] ▶ [Paste recipe to selected image/Vložit recepturu do vybraného snímku].**  
→ Receptura se aplikuje na snímek.



# Hromadné použití vyvážení bílé u snímků (Osobní vyvážení bílé)

Úpravy vyvážení bílé provedené u snímku typu RAW vyfotografovaného ve specifických podmínkách lze uložit jako osobní vyvážení bílé. Pak můžete provést efektivní úpravy vyvážení bílé použitím tohoto osobního vyvážení bílé u velkého počtu snímků typu RAW pořízených ve stejných podmínkách.

## Uložení osobního vyvážení bílé

### 1 Upravte vyvážení bílé (str. 28, str. 56).

- Chcete-li upravit vyvážení bílé, vyberte ze seznamu [White balance adjustment/Korekce vyvážení bílé] jinou položku než [ ] (str. 28). Jestliže vyberete položku [ ], nebude možné uložit provedené úpravy.

### 2 Na paletě nástrojů [RAW] klikněte na tlačítko [Register/Uložit].

- Zobrazí se dialogové okno [Register personal white balance/Uložit osobní vyvážení bílé].

### 3 V seznamu vyberte číslo tlačítka, které chcete uložit, a pak klikněte na tlačítko [OK].



! U snímků typu RAW s násobnou expozicí vytvořených ve fotoaparátu nelze změnit ani upravit vyvážení bílé.

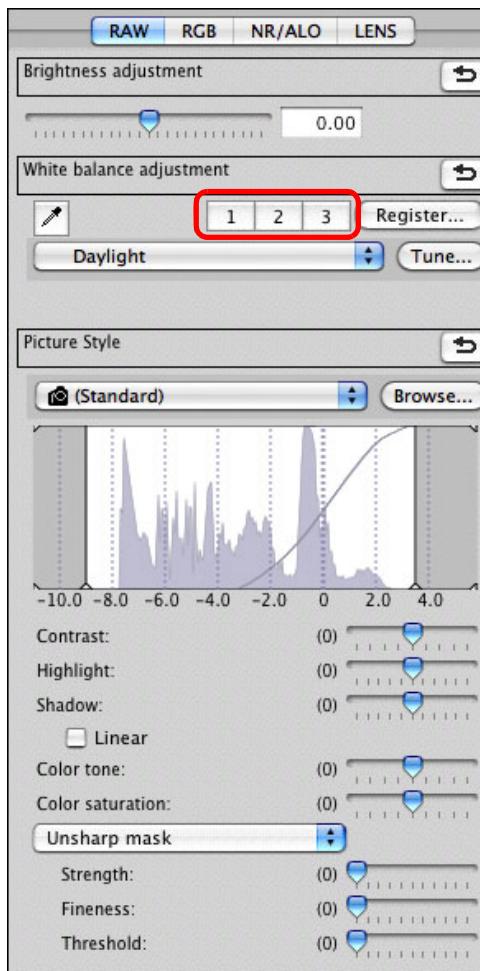
## Použití osobního vyvážení bílé

### 1 V hlavním okně vyberte snímek, u nějž chcete použít vyvážení bílé.

### 2 Na panelu nástrojů klikněte na tlačítko [Tool palette/Paleta nástrojů].

→ Zobrazí se paleta nástrojů.

### 3 Klikněte na příslušné číselné tlačítko osobního vyvážení bílé, které chcete použít.



→ Osobní vyvážení bílé bude použito u všech vybraných snímků.

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

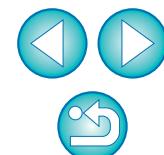
Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



# Hromadné uložení snímků jako typ JPEG nebo TIFF (dávkové zpracování)

Upravené snímkы typу RAW můžete v dávce převést a uložit jako univerzální snímkы typу JPEG nebo TIFF.

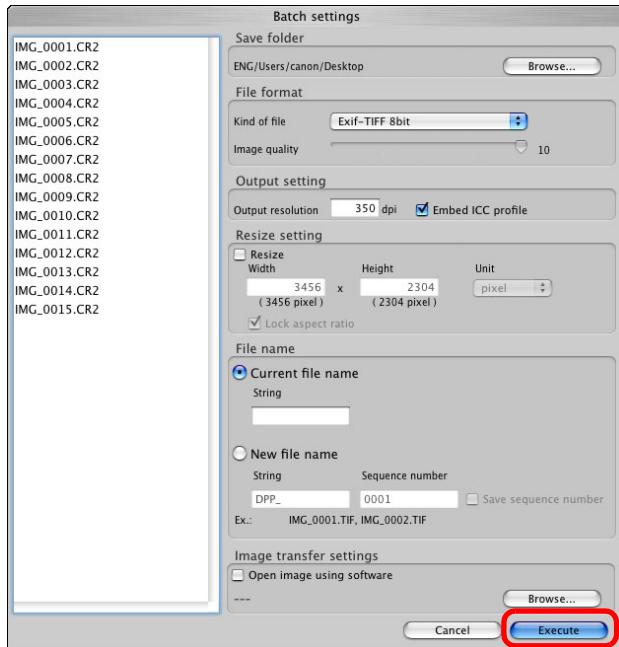
Snímkы jsou uloženy jako samostatné soubory, proto původní snímkы typу RAW zůstanou beze změny.

**1** V hlavním okně vyberte více snímků, které chcete převést.

**2** Klikněte na tlačítko [Batch process/Dávkové zpracování] na panelu nástrojů ([str. 126](#)).

→ Zobrazí se okno [Batch settings/Nastavení dávky].

**3** Zadejte požadované nastavení a klikněte na tlačítko [Execute/Spustit].



→ Zobrazí se dialogové okno dávkového zpracování a bude zahájeno ukládání.

→ Po uložení všech snímků se v dialogovém okně dávkového zpracování zobrazí tlačítko [Terminate/Ukončit].

**4** V dialogovém okně zpracování klikněte na tlačítko [Terminate/Ukončit].

## ?

### Ukládání snímků s recepturou není možné

V okně [Batch settings/Nastavení dávky] nelze u upravených snímků RAW provést operaci [Save/Uložit] ani [Save As/Uložit jako] ([str. 41, str. 121](#)).

**!** **Uložit výsledky vývoje/úprav pro verzi, kterou v současné době používáte**

Technologie programu DPP pro úpravu snímků typу RAW je neustále vylepšována tak, abyste mohli provádět nejnovější postupy zpracování snímků vždy nejvhodnějším způsobem.

To znamená, že mezi dvěma různými verzemi programu DPP se mohou poněkud lišit výsledky zpracování dokonce i u stejných obrazových dat typу RAW, nebo se mohou lišit výsledky podstatných úprav obrazových dat typу RAW s připojenou recepturou.

Pokud chcete uložit výsledky vývoje nebo úprav verze, kterou právě používáte, v tomto stavu, doporučujeme převedení a uložení snímků jako snímků typу JPEG nebo TIFF.

**!** **Inteligentní dávkové ukládání**

**● Během ukládání můžete pokračovat v práci v jiném okně**

Vzhledem k tomu, že funkce ukládání pracuje samostatně na pozadí, můžete během procesu ukládání pokračovat v operacích v jiném okně, například v hlavním okně nebo v okně pro úpravy.

**● Chcete-li převést a uložit všechny snímkы, nevybírejte snímek v hlavním okně**

Jestliže neprovědete krok 1 a provedete krok 2 bez výběru snímků v hlavním okně, budou převedeny a uloženy všechny snímkы v hlavním okně.

**!** Pokud se zobrazí zpráva [Insufficient memory./Nedostatečná paměť.], je vybráno příliš mnoho snímků současně. Snižte počet vybraných snímků.

**!** Pokud jste ve skupinovém rámečku [File name/Název souboru] vybrali přepínač [New file name/Nový název souboru], je třeba zadat pole [Sequence number/Pořadové číslo].

Uložením podle postupu popsaného na této stránce se oříznutý snímek ([str. 38, str. 113](#)) nebo snímek s odstraněnými prachovými částicemi ([str. 73 až str. 77, str. 116 až str. 120](#)) skutečně stane oříznutým snímkem nebo snímkem s odstraněnými prachovými částicemi.

Seznam funkcí okna [Batch settings/Nastavení dávky] najdete na [str. 143](#).

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



# Dávkový přenos snímků do softwaru pro úpravy snímků

V případě potřeby můžete přenést více snímků do softwaru pro úpravy snímků. Na rozdíl od možnosti [Transferring a RAW Image to Photoshop/Přenos snímků typu RAW do aplikace Photoshop] (str. 78) přenášíte snímkы, které byly nejdříve převedeny a uloženy jako samostatný snímek, a tak přenesený snímek nebude po ukončení cílového softwaru odebrán. Jako příklad je zde použita aplikace Adobe Photoshop CS.

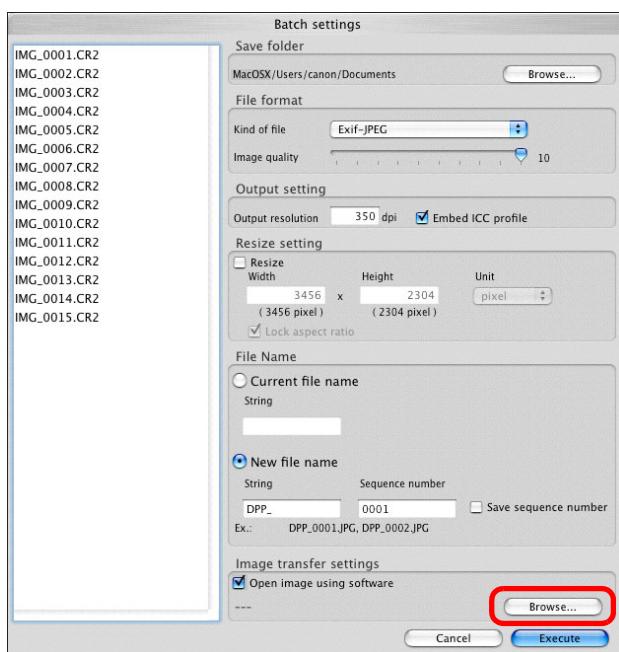
**1** V hlavním okně vyberte více snímků, které chcete převést.

**2** Klikněte na tlačítko [Batch process/Dávkové zpracování] na panelu nástrojů (str. 126).

→ Zobrazí se okno [Batch settings/Nastavení dávky].

**3** Nastavte možnosti požadované pro přenos (například formát souboru).

**4** Klikněte na tlačítko [Browse/Procházet].

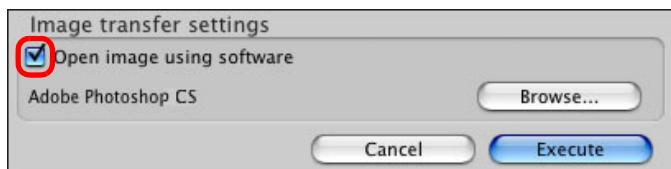


→ Zobrazí se dialogové okno [Open/Otevřít].

**5** Vyberte aplikaci Photoshop CS.

- V dialogovém okně [Open/Otevřít] vyberte soubor aplikace Photoshop CS nebo alias a klikněte na tlačítko [Open/Otevřít].
- Dialogové okno [Open/Otevřít] se zavře a ve skupinovém rámečku [Image transfer settings/Nastavení přenosu snímků] okna [Batch settings/Nastavení dávky] je nastavena hodnota Photoshop CS.

**6** Zaškrtněte možnost [Open image using software]/Otevřít snímek pomocí softwaru].



**7** Klikněte na tlačítko [Execute/Spustit].

- Zobrazí se dialogové okno zpracování a bude zahájen přenos.
- Po přenosu prvního snímků se spustí aplikace Photoshop CS a přenesené snímkы se zobrazí v pořadí, v němž byly přeneseny.

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



! Pokud se zobrazí zpráva [Insufficient memory./Nedostatečná paměť.], je vybráno příliš mnoho snímků současně. Snižte počet vybraných snímků.

# Hromadná změna názvů souborů snímků

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

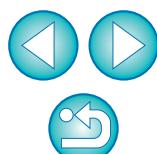
Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík

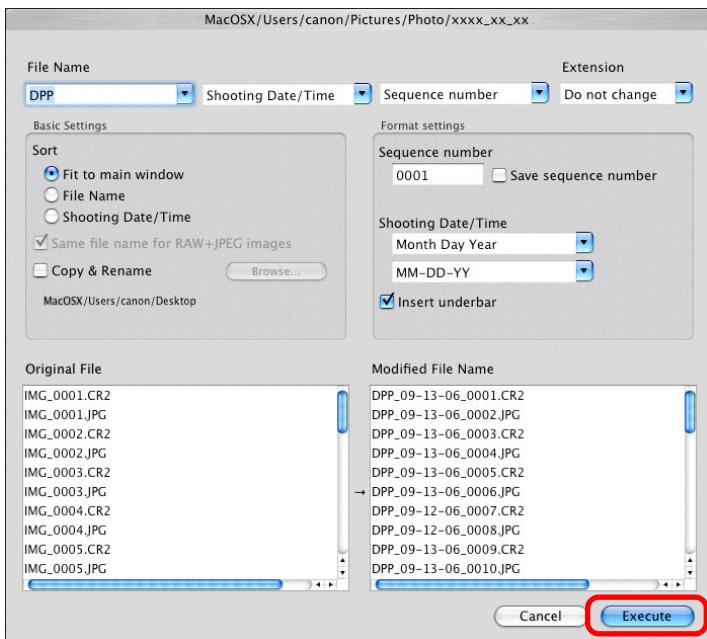


1 V hlavním okně vyberte více snímků, jejichž názvy chcete změnit.

2 V nabídce [Tools/Nástroje] klikněte na položku ► [Start Rename tool/Spustit nástroj Přejmenovat].

→ Zobrazí se okno přejmenování.

3 Zadejte požadované nastavení (str. 144) a klikněte na tlačítko [Execute/Spustit].



→ Bude zahájeno zpracování a názvy souborů se změní.

? Změny nelze provést, pokud je název souboru duplicitní

Jestliže se v seznamu [Modified File Name/Změněný název souboru] zobrazí název souboru červeně, jedná se o duplicitní název. Změny nelze provést, pokud je některý název souboru duplicitní. Změňte nastavení tak, aby se duplicity nevyskytovaly.

! V programu DPP nelze měnit názvy souborů filmů.

- Nástroj pro přejmenování nelze spustit v okně [Collection/Výběr snímků] (str. 36, str. 127).
- Seznam funkcí okna přejmenování najdete na str. 144.

## Změna názvů souborů snímků v pořadí v hlavním okně

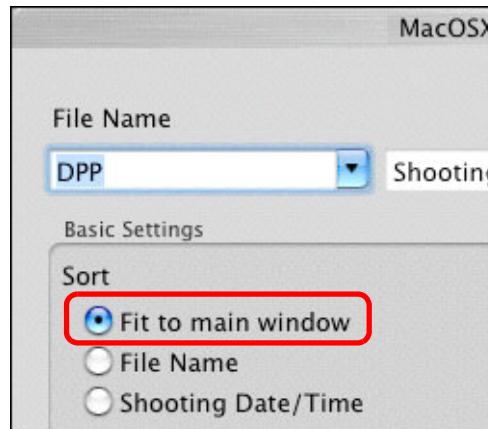
Pokud změníte pořadí snímků v hlavním okně, můžete pomocí jedné operace změnit názvy souborů snímků v pořadí, ve kterém jste je přeskupili.

1 Změňte pořadí snímků v hlavním okně (str. 21).

2 V hlavním okně vyberte více snímků, jejichž názvy chcete změnit.

3 V nabídce [Tools/Nástroje] klikněte na položku ► [Start Rename tool/Spustit nástroj Přejmenovat].

4 Klikněte na možnost [Fit to main window/Přizpůsobit hlavnímu oknu].



5 Zadejte požadované nastavení (str. 144).

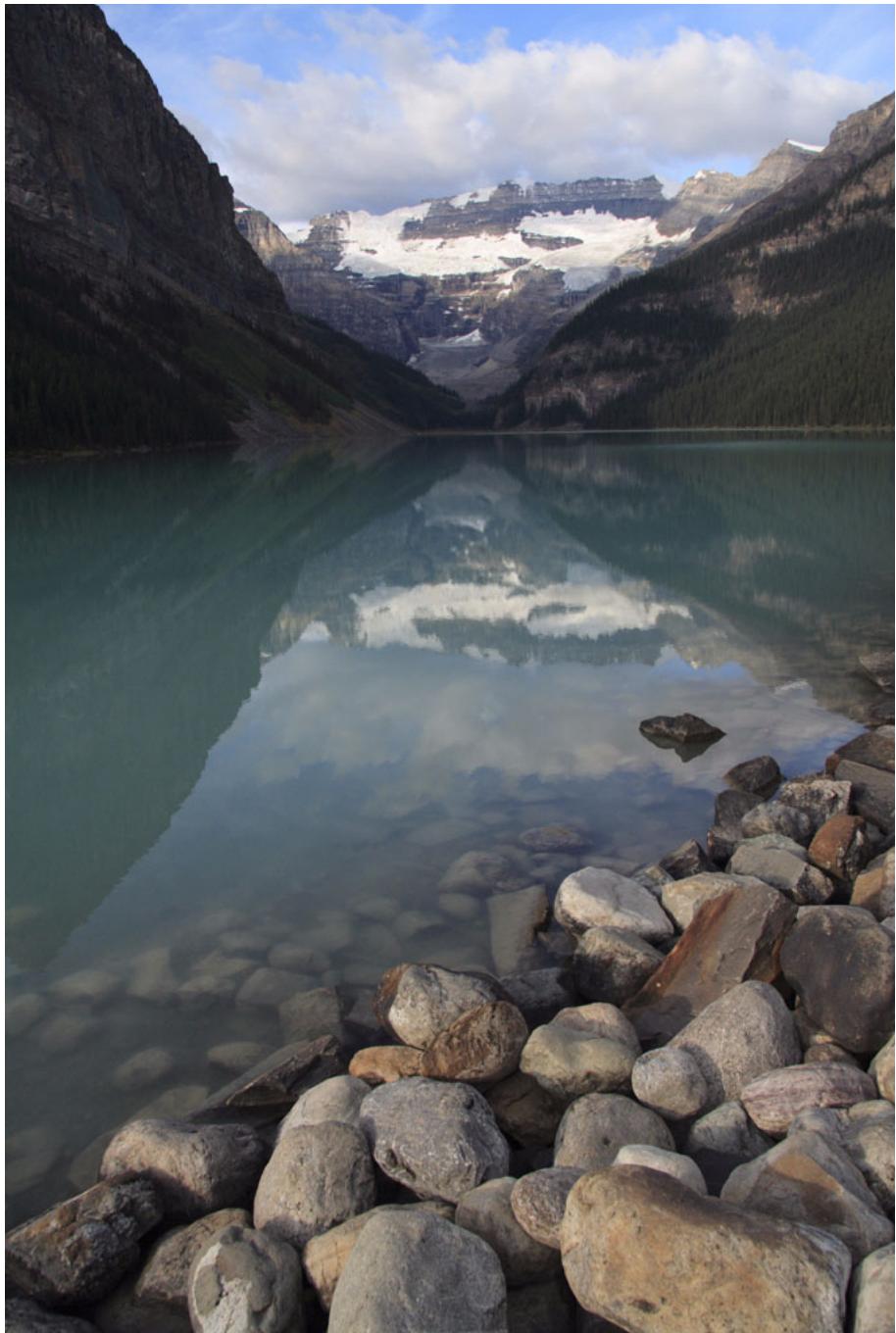
- Chcete-li snímek zkopirovat, zaškrtněte políčko [Copy and Rename/Kopírovat a přejmenovat].

6 Klikněte na tlačítko [Execute/Spustit].

→ Názvy souborů snímků jsou změněny a pořadí v hlavním okně zůstalo zachováno.

- ! Pokud se zobrazí zpráva [Insufficient memory./Nedostatečná paměť.], je vybráno příliš mnoho snímků současně. Snižte počet vybraných snímků.

# 5 Úpravy snímků typu JPEG a TIFF



Program DPP je určen zejména k pokročilým úpravám snímků typu RAW, zahrnuje však také funkce úprav snímků typu JPEG a TIFF. Tato kapitola obsahuje popis funkcí pro úpravy a ukládání snímků typu JPEG a TIFF.

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF .....	105
Paleta nástrojů RGB .....	105
Automatické úpravy jasu a barev (funkce Tone Curve Assist (Asistent tonální křivky)) .....	106
Úpravy jasu a kontrastu .....	107
Úprava tónu barvy pomocí kapátky pro vyvážení bílé .....	108
Úpravy odstínu, saturace a ostrosti .....	109
Úpravy tonální křivky .....	110
Úpravy dynamického rozsahu .....	111
Redukce šumu .....	112
Oříznutí a úprava úhlu natočení snímku .....	113
Provedení automatického vymazání prachových částic .....	116
Kompatibilní fotoaparáty .....	116
Automatické odstranění prachových částic v hlavním okně .....	117
Ruční odstranění prachových částic (funkce opravy) .....	118
Vymazání nežádoucích částí snímku (funkce klonovacího razítka) .....	120
Skládání a vysoký dynamický rozsah .....	120
Spuštění nástroje Map Utility .....	120
Uložení výsledků úprav .....	121
Uložení obsahu úprav do snímku .....	121
Uložení snímku jako samostatný snímek .....	121
Použití obsahu úprav u jiného snímku .....	121
Tisk .....	121
Vrácení úpravy snímku zpět .....	122

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

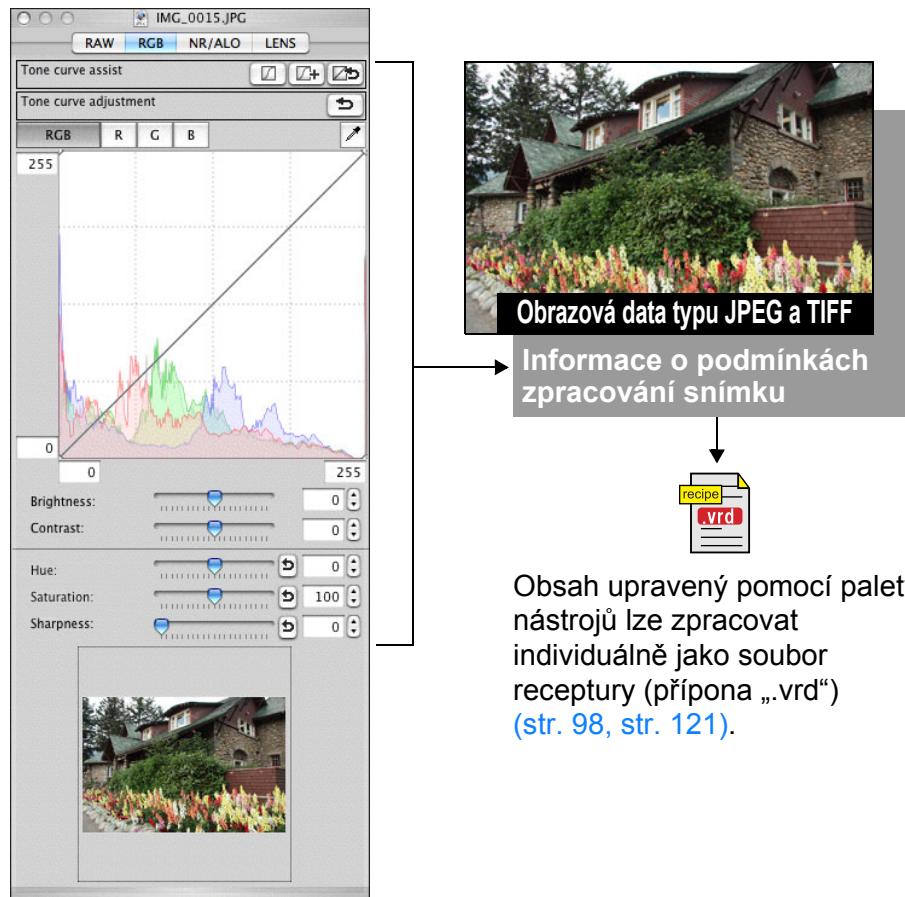
Rejstřík



# Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Pomocí programu DPP můžete upravit snímkы typu JPEG a TIFF stejným způsobem jako snímkы typu RAW pomocí palet nástrojů [RGB] a [NR/ALO/Redukce šumu/ALO].

Vzhledem k tomu, že úpravy provedené pomocí palety nástrojů (receptura) změní pouze podmínky zpracování snímkу, zůstanou původní data snímkу neovlivněna. Není proto potřeba mít obavu, že by mohlo v důsledku úprav dojít ke zhoršení kvality snímkу a u snímků můžete provést neomezený počet dalších úprav.



V programu DPP lze veškeré úpravy (informace o podmínkách zpracování snímkу) provedené pomocí palety nástrojů uložit jako data snímkу nazývaná „receptury“ (str. 121) nebo je lze uložit, stáhnout a použít u dalších snímků jako samostatný soubor receptury (s příponou „.vrd“) (str. 98, str. 121).

## Paleta nástrojů RGB

Pomocí funkcí na paletě nástrojů [RGB] můžete upravit snímkы JPEG a TIFF použitím stejných funkcí jako u běžného softwaru pro úpravu snímků.

Protože je však rozsah funkcí úprav na paletě nástrojů [RGB] širší než u palety nástrojů [RAW], mohou být barvy na snímkу příliš syté nebo se kvalita snímkу může zhoršit, pokud úpravy přeženete. Proto se snažte neupravovat snímkы příliš.

Snímkы typu RAW můžete upravovat pomocí funkcí na paletě nástrojů [RGB]. U jiných funkcí než u úprav tonální křivky (str. 110) a automatických úprav (str. 106) doporučujeme upravit snímkы typu RAW pomocí stejných funkcí, které jsou k dispozici na paletě nástrojů [RAW].

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



## Automatické úpravy jasu a barev (funkce Tone Curve Assist (Asistent tonální křivky))

Chcete-li snímek upravit na standardní snímek v požadované kvalitě, nechejte tonální křivku snímku upravit automaticky ([str. 145](#)). Stupeň automatických úprav můžete vybrat z hodnot „Standard“ (Standardní) a „High“ (Vysoký).

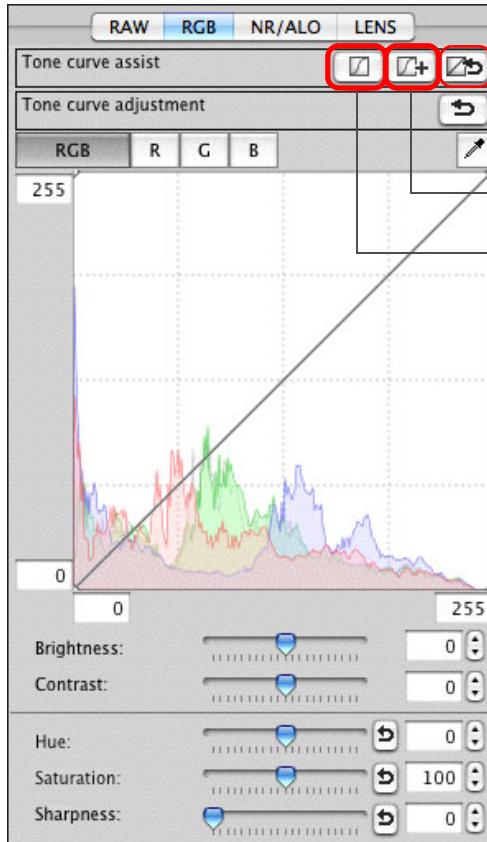
### Klikněte na požadované tlačítko automatické úpravy.

- Standard (Standardní):** Standardní automatické úpravy.

Vhodné pro většinu snímků.

- High (Vysoký):**

Tuto možnost použijte, pokud efekt dosažený standardními automatickými úpravami není dostatečně výrazný.



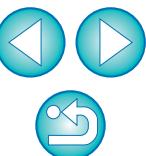
→ Tonální křivka se změní podle nastavení.

**💡 Snímky nevhodné pro automatické úpravy (pomocí funkce Tone Curve Assist (Asistent tonální křivky))**

Výsledek automatických úprav (funkce Tone Curve Assist (Asistent tonální křivky)) nemusí splňovat očekávání u následujících snímků:

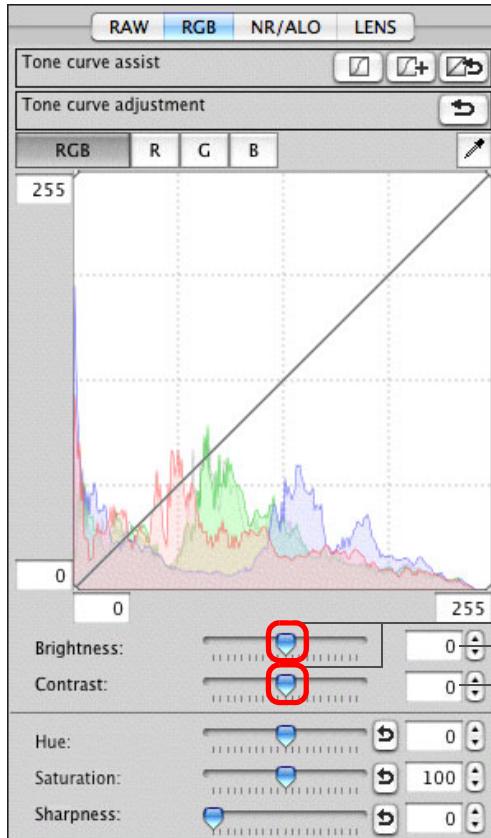
- Snímky, které byly pořízeny se správnou expozicí
- Snímky s nevyváženým jasem
- Snímky, které jsou příliš tmavé
- Snímky s výrazným protisvětlem

**⚠️** Klikněte-li na tlačítko [ ], obnoví se výchozí nastavení tonální křivky i hodnot [Hue/Odstín] a [Saturation/Saturace]. Zvláštní pozornost věnujte samostatným úpravám hodnot [Hue/Odstín] a [Saturation/Saturace] ([str. 109](#)).



## Úpravy jasu a kontrastu

Můžete upravit jas a kontrast snímku.



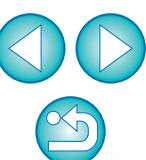
Přetáhněte jezdce doleva nebo doprava  
Zadejte číselné hodnoty

- Brightness (Jas):** Posunutím jezdce směrem doprava zvýšíte jas snímku, posunutím jezdce směrem doleva jas snížíte.

- Contrast (Kontrast):** Slouží k úpravě modulace a stupně kontrastu barvy. Posunutím jezdce směrem doprava zvýšíte kontrast snímku, posunutím jezdce směrem doleva kontrast snížíte.



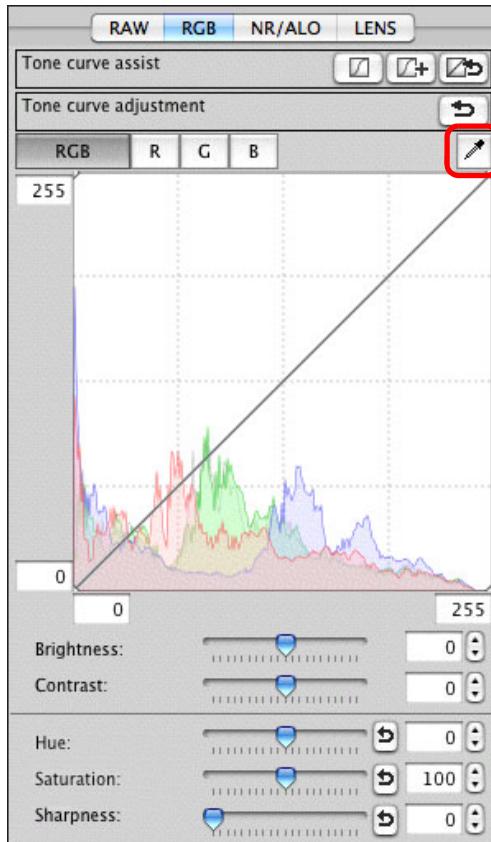
Rozsah úpravy je -100 až +100 (v přírůstcích po 1 při zadávání hodnoty).



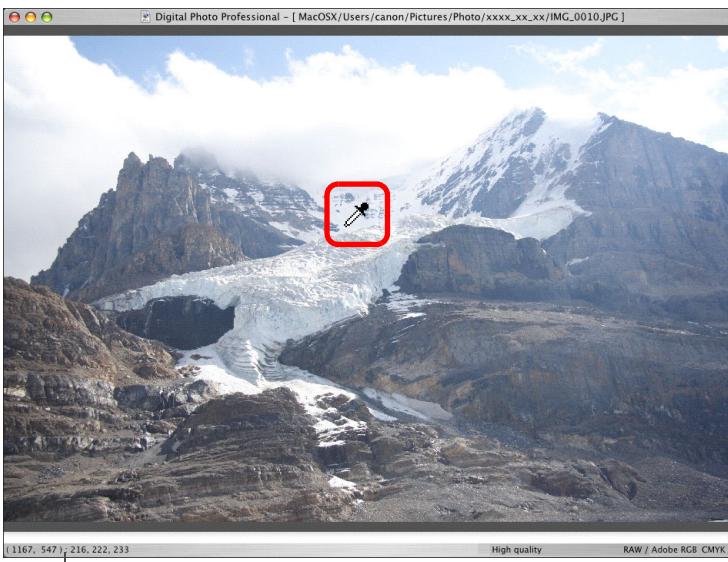
## Úprava tónu barvy pomocí kapátka pro vyvážení bílé

Vyvážení bílé můžete upravit použitím vybrané části snímku jako standardu pro bílou a dosáhnout tak přirozeného vzhledu snímku. Použití kapátka pro vyvážení bílé je účinné při použití v částech snímku, kde se tón bílé barvy změnil vlivem zdroje světla.

### 1 Klikněte na tlačítko [ ].



### 2 Klikněte na bod, který má být standardem pro bílou barvu.



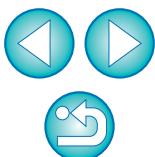
Souřadnice polohy kurzoru a hodnoty RGB (8bitový převod)

- Barva snímku se upraví podle bodu, který jste vybrali jako standard pro bílou barvu.
- Pokud kliknete na jiný bod na snímku, bude vyvážení bílé opět upraveno.
- Chcete-li funkci kapátka pro vyvážení bílé ukončit, opět klikněte na tlačítko [ ].

#### Co dělat, když na snímku nejsou žádné bílé oblasti

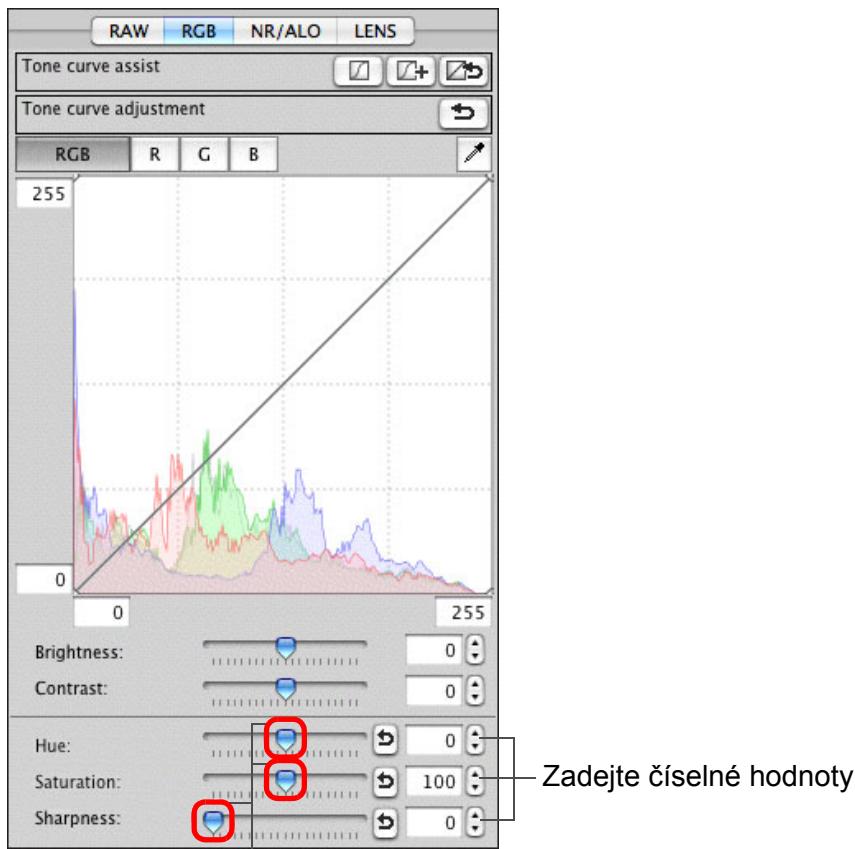
Nejsou-li na snímku žádné bílé oblasti, můžete vyvážení bílé upravit kliknutím na šedý bod na snímku v kroku 2. Výsledek úpravy je stejný jako při výběru bílého bodu.

- Snímek se upraví na základě průměrné hodnoty v rozsahu  $5 \times 5$  pixelů od bodu, na který kliknete.
- Histogram zobrazuje změny podle jednotlivých úprav. Zobrazení histogramu na obrazovce lze také nastavit na neměnné zobrazení před provedením úprav (str. 93).



## Úpravy odstínu, saturace a ostrosti

Můžete upravit odstín (tón) a saturaci a nastavit ostřejší či měkčí celkovou atmosféru snímku.



Přetáhněte jezdce doleva nebo doprava

Zadejte číselné hodnoty

### Hue (Odstín):

Posunutím jezdce směrem doprava nastavíte tóny barev více do žluta, přesunutím jezdce směrem doleva nastavíte tóny barev více do červena.

### Saturation (Saturace):

Přesunutím jezdce směrem doprava nastavíte sytější barvy a směrem doleva nastavíte barvy méně syté.

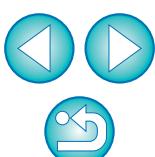
### Sharpness (Ostrost):

Posunutím jezdce směrem doprava zvýšte ostrost snímku, posunutím jezdce směrem doleva ostrost snížte.

### Ostrost je nepřirozená

Ostrost upravujte při nastavení okna na velikost [100% view/100% zobrazení], [50% view/50% zobrazení] nebo [200% view/200% zobrazení]. Je-li zobrazení nastaveno na hodnotu [Fit to window/Přizpůsobit oknu] (úplné zobrazení), bude se ostrost zdát nepřirozená.

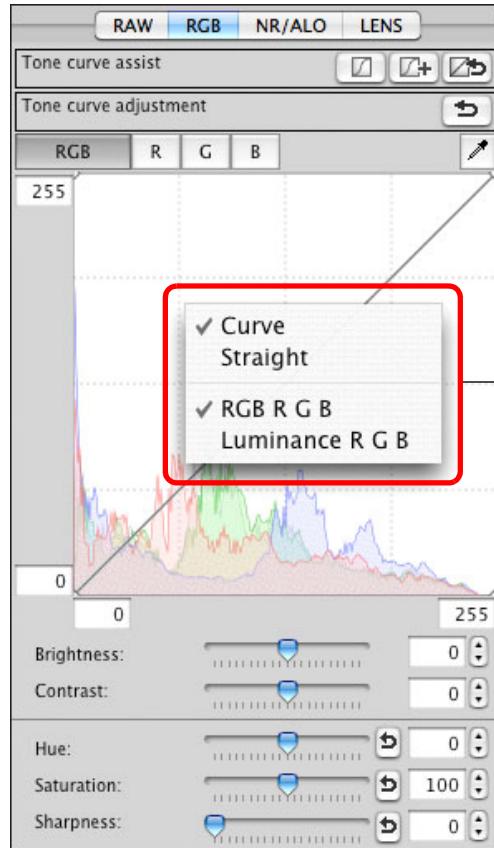
Rozsah úprav je -30 až 30 pro odstín, 0 až 200 pro saturaci a 0 až 500 pro ostrost (v přírůstcích po 1 při zadávání hodnoty).



## Úpravy tonální křivky

Jas, kontrast a barvu konkrétní oblasti lze upravit změnou tonální křivky ([str. 145](#)).

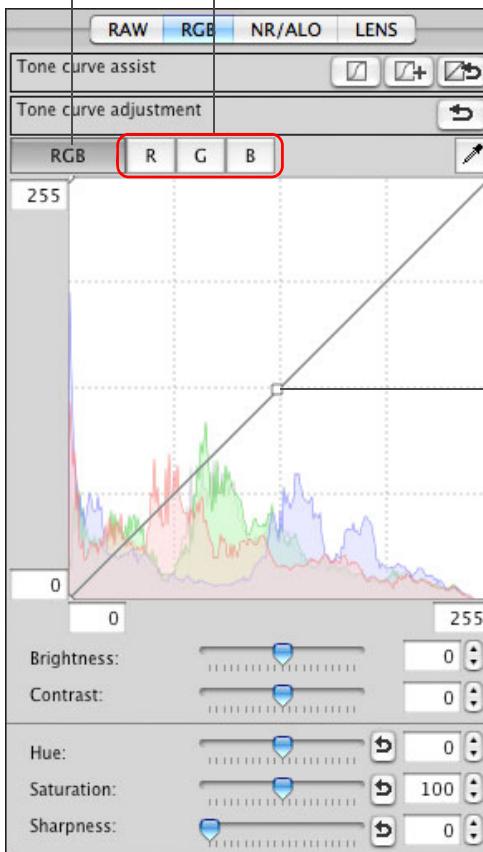
### 1 Vyberte režim tonální křivky a metodu interpolace.



Nabídku zobrazíte klávesou <control> a kliknutím do grafu

### 2 Proveďte úpravy.

Hromadné úpravy RGB  
Upravte jednotlivé kanály

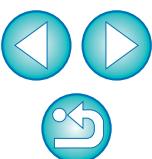


Kliknutím přidejte [ ] (bod)  
Upravte přetažením [ ]

- Vodorovná osa znázorňuje vstupní úroveň a svislá osa znázorňuje výstupní úroveň.
- Maximální počet bodů [ ] je 8.
- Bod [ ] odstraníte dvojitým kliknutím na bod [ ].

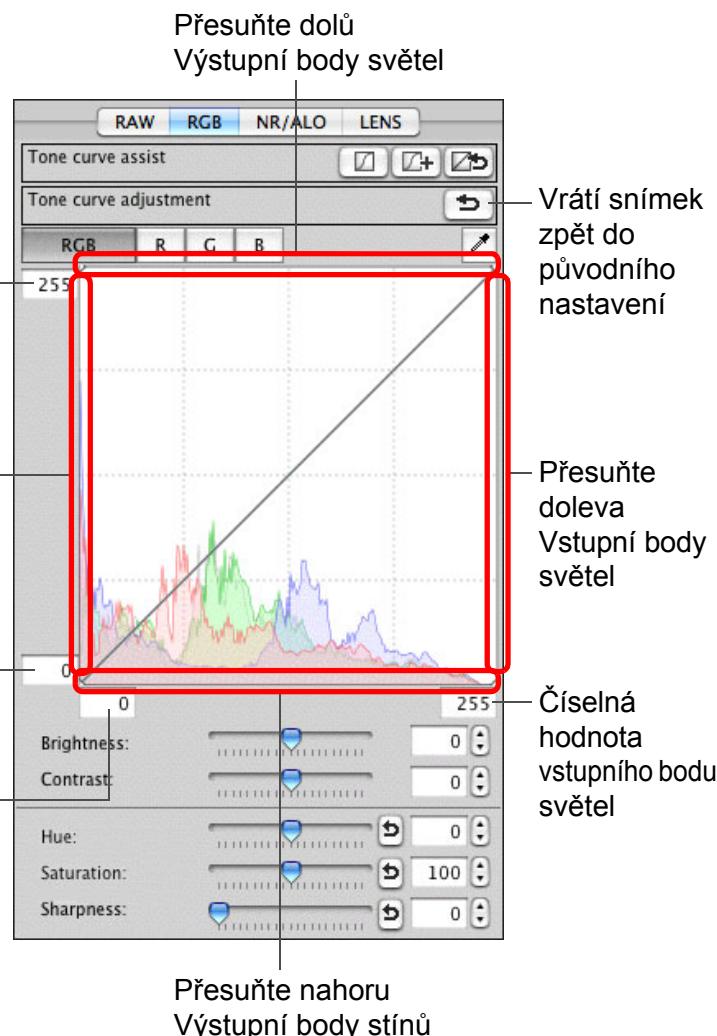


- Histogram zobrazuje změny podle jednotlivých úprav. Zobrazení histogramu na obrazovce lze také nastavit na neměnné zobrazení před provedením úprav ([str. 93](#)).
- Režim tonální křivky a metodu interpolace tonální křivky lze také změnit v okně [Preferences/Předvolby] ([str. 93](#)).



# Úpravy dynamického rozsahu

Upravit lze také dynamický rozsah (rozsah gradace) snímku od tmavých bodů po světlé.



- Vodorovná osa znázorňuje vstupní úroveň a svislá osa znázorňuje výstupní úroveň.



- Rozsah nastavení bodů stínů je 0 až 247 (v přírůstcích po 1 při zadávání hodnoty).
- Rozsah nastavení bodů světel je 8 až 255 (v přírůstcích po 1 při zadávání hodnoty).
- Histogram zobrazuje změny podle jednotlivých úprav. Zobrazení histogramu na obrazovce lze také nastavit na neměnné zobrazení před provedením úprav ([str. 93](#)).



# Redukce šumu

Můžete redukovat šum vzniklý na snímcích typu JPEG a TIFF pořízených v noci nebo s vysokou citlivostí ISO.

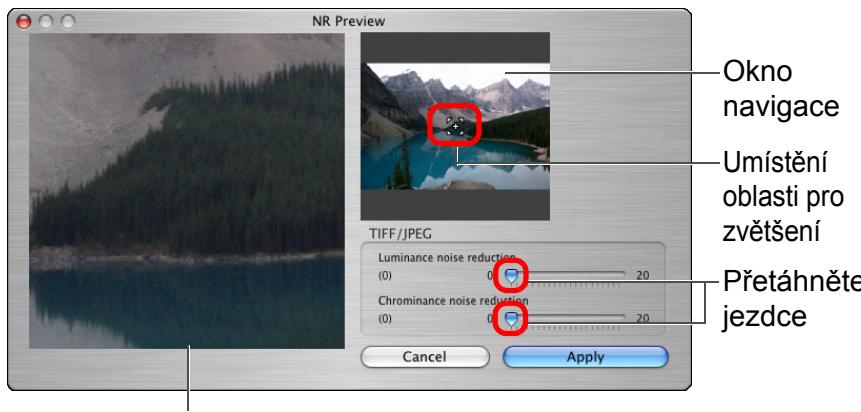
**1 V okně pro úpravy nebo v okně pro úpravy snímku vyberte na paletě nástrojů kartu [NR/ALO/Redukce šumu/ALO].**

**2 Klikněte na tlačítko [NR Preview/Náhled NR].**



→ Zobrazí se okno [NR Preview/Náhled NR].

**3 Upravte snímek.**



Okno kontroly NR

- Úroveň redukce šumu můžete nastavit v rozsahu 0 až 20. Čím vyšší je hodnota nastavení, tím výraznější je efekt redukce šumu.
- Efekt redukce šumu můžete zkontrolovat, pokud snímek zobrazíte v 100% zobrazení v okně kontroly NR.
- Umístění oblasti okna kontroly NR můžete v okně navigace změnit přetažením umístění oblasti pro zvětšení.

**4 Klikněte na tlačítko [Apply/Použít].**

→ U snímku bude použita redukce šumu a snímek se znovu zobrazí.

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



## Nastavení stejně úrovně redukce šumu pro několik snímků

Po výběru více snímků v hlavním okně můžete nastavit stejnou úroveň redukce šumu pro snímky bez jejich zobrazení v okně [NR Preview/Náhled NR] nastavením úrovně redukce šumu na paletě nástrojů [NR/ALO/Redukce šumu/ALO] (str. 131) pomocí posuvníků [Luminance noise reduction/Redukce šumu luminance] a [Chrominance noise reduction/Redukce šumu chrominance] a následným kliknutím na tlačítko [Apply/Použít].



- Jestliže byla nastavena možnost [Luminance noise reduction/Redukce šumu luminance], může být spolu s redukcí šumu sníženo také rozlišení.
- Pokud byla nastavena možnost [Chrominance noise reduction/Redukce šumu chrominance], může společně s redukcí šumu dojít k vyblednutí barev.
- Možnosti nastavení pro dávkové zpracování redukce šumu je možné zadat předem v okně [Preferences/Předvolby] na kartě [Tool palette/Paleta nástrojů] pomocí skupinového rámečku [Default noise reduction settings/Výchozí nastavení redukce šumu] (str. 93). Tento krok je zvlášť užitečný, pokud chcete redukci šumu použít u všech snímků ve složce najednou, jako například v případě hromadné redukce šumu u snímků s vysokou citlivostí ISO. U snímků s připojenou recepturou však bude použita úroveň šumu zaznamenaná v receptuře.
- Seznam funkcí okna [NR Preview/Náhled NR] najdete na str. 133.



# Oříznutí a úprava úhlu natočení snímku

Můžete oříznout pouze požadovanou část snímku nebo změnit kompozici snímku, kdy je snímek vyfotografovaný horizontálně převeden na vertikální. Před oříznutím snímku můžete také upravit úhel jeho natočení. Pokud vyberete pro položku [Aspect ratio/Poměr stran] možnost [Circle/Kruh], oblast vně stanoveného rozsahu bude pouze zakryta černou maskou a snímek nebude oříznut.

## 1 Vyberte snímek, který chcete oříznout.

## 2 Otevřete okno pro oříznutí a úpravu úhlu.

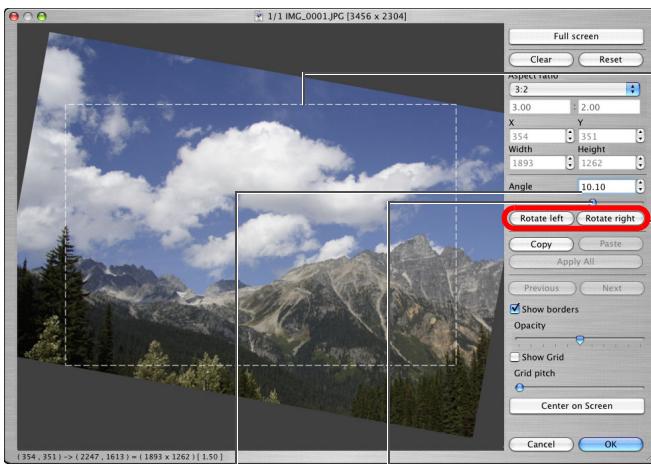
- Klikněte na tlačítko [Trimming Angle/Oříznutí/úhel].



- Zobrazí se okno pro oříznutí a úpravu úhlu.
- Úpravy lze provést, jakmile je snímek jasně zobrazen v okně pro oříznutí a úpravu úhlu.

## 3 Upravte úhel natočení snímku podle potřeby.

### Okno pro oříznutí a úpravu úhlu



Největší možná oblast oříznutí  
Klikněte (otáčeje) snímek doleva nebo doprava v krocích po 90 stupních)

Přetáhněte\* (v krocích po 0,01 stupně, rozsah úprav: -45 až +45 stupňů)

Upravte úhel natočení pomocí myši (kliknutím na tlačítka ▲/▼) nebo přímo zadejte upravený úhel\* (v krocích po 0,01 stupně, nastavitelný rozsah: -45 až +45 stupňů)

- Nelze upravit úhel natočení snímků, jejichž velikost přesahuje  $9\ 999 \times 6\ 666$  pixelů.
- Pokud kliknete na tlačítko [Center on Screen/Doprostřed obrazovky], můžete zobrazit oblast oříznutí uprostřed okna.
- Pokud pouze upravíte úhel natočení snímku a kliknete na tlačítko [OK], snímek se ořízne podle největší možné oblasti oříznutí.



Jestliže jsou ke snímku, který byl pořízen pomocí fotoaparátu EOS-1D X, EOS-1D C, EOS-1D Mark IV, EOS-1Ds Mark III, EOS-1D Mark III, EOS 5D Mark III, EOS 6D, EOS 7D, EOS 60D, EOS 700D, EOS 100D, EOS 650D, EOS 600D nebo EOS M, připojeny informace o poměru stran, zobrazí se oblast oříznutí založená na těchto informacích.

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

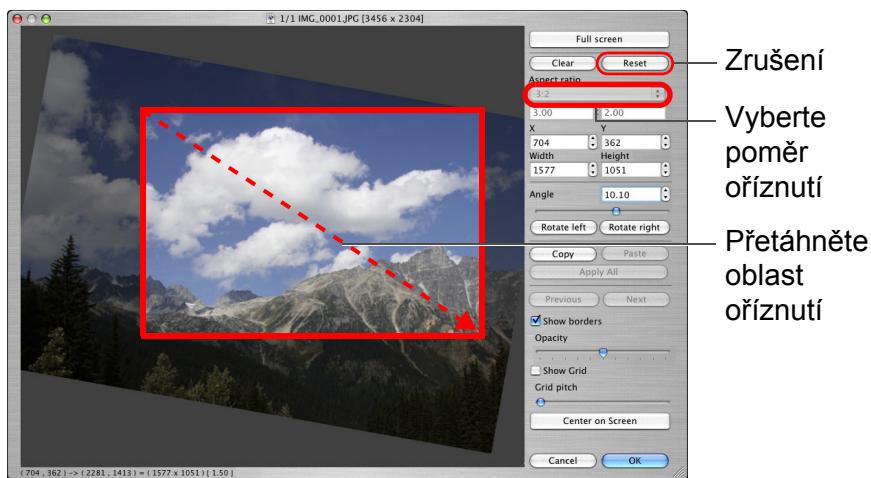
Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



## 4 Vyberte poměr stran a tažením zvolte oblast oříznutí.

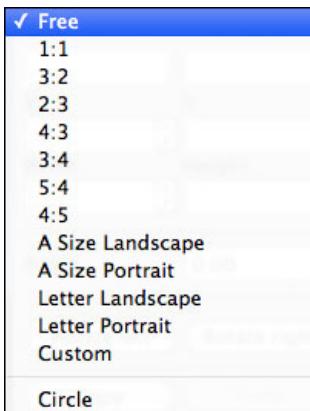


Zrušení  
Vyberte poměr oříznutí  
Přetáhněte oblast oříznutí

## 5 Kliknutím na tlačítko [OK] se vratíte do hlavního okna.

- V oříznutém snímku se zobrazí rámeček oblasti oříznutí (str. 128).
- V okně pro úpravy nebo v okně pro úpravy snímků se snímek zobrazí jako oříznutý.

- Rozsah oříznutí lze přesunout přetažením.
- Velikost oblasti oříznutí lze zvětšit nebo změnit přetažením čtyř rohů oblasti oříznutí. (Není k dispozici, pokud je zvolena možnost [Circle/Kruh].)
- Seznam poměrů stran (šířka : výška)

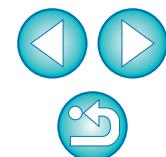


**[Free/Volný]:** Snímek lze ořezat na jakoukoliv velikost bez ohledu na poměr stran, který je možné vybrat.

**[Custom/Vlastní]:** Snímek můžete oříznout na zadaný poměr stran.

**[Circle/Kruh]:** Oblast vně stanoveného rozsahu je zakryta černou maskou. Snímek se neořízne.





## ?

## Oříznuté snímky

### ● Oblast oříznutí můžete kdykoli vrátit do původního stavu

Oříznutý snímek se zobrazí nebo vytiskne jako oříznutý. Avšak vzhledem k tomu, že snímek není ve skutečnosti oříznut, můžete se vždy vrátit k původnímu snímkmu kliknutím na tlačítko [Reset/Obnovit] v okně pro oříznutí a úpravu úhlu nebo provedením postupu „Vrácení úpravy snímkmu zpět“ ([str. 122](#)).

### ● Zobrazení oříznutého snímkmu v jednotlivých oknech

- Hlavní okno: Ve snímkmu se zobrazí rámeček znázorňující oříznutou oblast ([str. 128](#)).
- Okno pro úpravy: Snímek se zobrazí v oříznutém stavu.
- Okno pro úpravy snímkmu: Snímek miniatury je stejný jako v zobrazení hlavního okna a zvětšený snímek je stejný jako v zobrazení okna pro úpravy.

### ● Tisk oříznutého snímkmu

Snímek lze vytisknout jako oříznutý pomocí funkce tisku programu DPP.

### ● Snímek se změní na oříznutý po uložení jako samostatný snímek

Oříznutý snímek JPEG nebo TIFF se skutečně změní na oříznutý snímek po uložení jako samostatný snímek ([str. 121](#)).

### ● Snímky s nastaveným poměrem stran se zobrazí jako oříznuté

Jestliže jsou ke snímkmu typu RAW, který byl pořízen pomocí fotoaparátu EOS-1D X, EOS-1D C, EOS-1D Mark IV, EOS-1Ds Mark III, EOS-1D Mark III, EOS 5D Mark III, EOS 6D, EOS 7D, EOS 60D, EOS 700D, EOS 100D, EOS 650D, EOS 600D nebo EOS M, připojeny informace o poměru stran, zobrazí se nastavená oblast oříznutí založená na těchto informacích. Vzhledem k tomu, že snímek není ve skutečnosti oříznut, můžete změnit oblast oříznutí nebo vrátit snímek do stavu před oříznutím.

Pokud je však snímek typu JPEG pořízen s nastaveným poměrem stran [4:3], [16:9] nebo [1:1] pomocí fotoaparátu EOS 5D Mark III, EOS 6D, EOS 7D, EOS 60D, EOS 700D, EOS 100D, EOS 650D, EOS 600D nebo EOS M, oblast oříznutí nelze změnit ani vrátit do původního stavu před oříznutím, protože snímek je skutečně oříznut a uložen s nastaveným poměrem oříznutí.\*

Chcete-li snímek vrátit do stavu před oříznutím na základě informací o poměru stran v okamžiku pořízení, klikněte na tlačítko [Reset/Obnovit]. Pokud také chcete zrušit celý rozsah oříznutí, klikněte na tlačítko [Clear/Vymazat] ([str. 137](#)).

- \* Pro snímky typu JPEG pořízené pomocí fotoaparátu EOS 5D Mark III, v jehož nabídce uživatelských funkcí je nastavena funkce [Přidání informace o ořezu], se informace o poměru stran pouze nastaví a snímek není ve skutečnosti oříznut.



### Užitečné funkce okna pro oříznutí a úpravu úhlu

#### ● Přepínání mezi obrazovkami pomocí klávesnice

Můžete také přepínat mezi zobrazením na celé obrazovce a normálním zobrazením stisknutím kláves <F6> + <F11>.

#### ● Použití nabídky

Každou operaci lze provádět také pomocí nabídky, kterou zobrazíte kliknutím na snímek a současným podržením klávesy <control>.

#### ● Použití oblasti oříznutí u jiného snímkmu

Oblast oříznutí můžete použít u jiného snímkmu zkopirováním oblasti oříznutí kliknutím na tlačítko [Copy/Kopírovat], zobrazením jiného snímkmu a kliknutím na tlačítko [Paste/Vložit].

Chcete-li dávkově použít zkopiovanou oblast oříznutí pro více snímků, vyberte v hlavním okně oříznutý snímek a snímky, pro něž chcete oblast oříznutí použít, a zobrazte okno pro oříznutí a úpravu úhlu. Po zobrazení oříznutého snímkmu klikněte na tlačítko [Copy/Kopírovat] a poté na tlačítko [Apply All/Použít na vše]. Tím použijete oblast oříznutí pro všechny snímky vybrané během zobrazení okna pro oříznutí a úpravu úhlu.



Pozorovatelný šum, k němuž dochází u snímků pořízených s nastaveným rozšířením rozsahu citlivosti ISO, může ztížit zobrazení detailů snímkmu v okně pro oříznutí a úpravu úhlu, takže použití této funkce není doporučeno.



Seznam funkcí okna pro oříznutí a úpravu úhlu najdete na [str. 137](#).

# Provedení automatického vymazání prachových částic

Prachové částice lze automaticky odstranit pomocí referenčních dat pro odstranění prachových částic, která byla připojena ke snímkům pořízeným pomocí fotoaparátu s možností záznamu těchto dat.

## Kompatibilní fotoaparáty

EOS-1D X	EOS-1D C	EOS-1D Mark IV
EOS-1Ds Mark III	EOS-1D Mark III	EOS 5D Mark III
EOS 5D Mark II	EOS 6D	EOS 7D
EOS 60D	EOS 50D	EOS 40D
EOS 700D	EOS 100D	EOS 650D
EOS 600D	EOS 550D	EOS 500D
EOS 450D	EOS 400D DIGITAL	EOS 1100D
EOS 1000D	EOS M	—

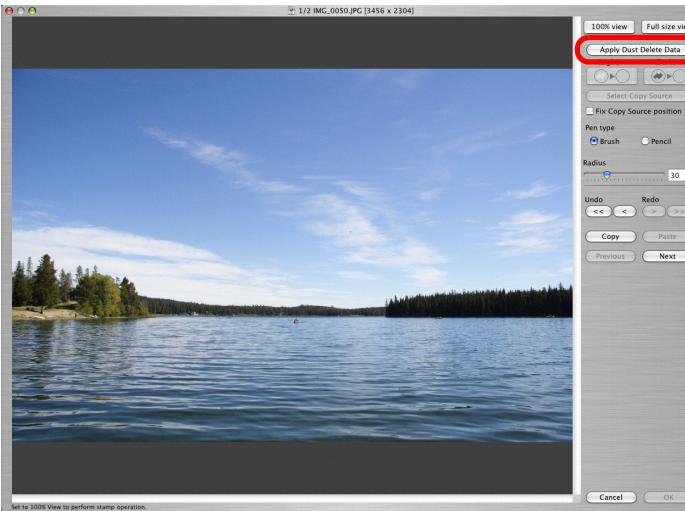
**1** V hlavním okně vyberte snímek, k němuž byla připojena referenční data pro odstranění prachových částic.

**2** Klikněte na tlačítko [Stamp/Razítka].



→ Zobrazí se okno klonovacího razítka.

**3** Po vykreslení snímku klikněte na tlačítko [Apply Dust Delete Data/Použít referenční data pro odstranění prachových částic].



→ Prachové částice budou odstraneny v rámci jedné operace.

**4** Kliknutím na tlačítko [OK] se vratíte do hlavního okna.

→ U snímku s odstraněnými prachovými částicemi se zobrazí značka [ ] (str. 128).

! Referenční data pro odstranění prachových částic nejsou připojena ke snímkům obsahujícím nastavení stanovená při zpracování snímků typu RAW ve fotoaparátu, např. nastavení pro opravu zkreslení, opravu chromatické aberace atd. V důsledku toho nelze u takových snímků provést automatické odstranění prachových částic.

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

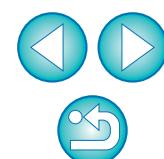
Pokročilé úpravy a tisk snímků

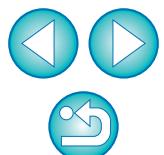
Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík





## ?

### Další informace

#### ● Snímek s odstraněnými prachovými částicemi lze kdykoli vrátit do původního stavu

Snímek s odstraněnými prachovými částicemi bude zobrazen či vytiskněn jako snímek s odstraněnými prachovými částicemi. Avšak vzhledem k tomu, že prachové částice nejsou ze snímku ve skutečnosti odstraněny, můžete se vždy vrátit k původnímu snímkovi kliknutím na tlačítko [Undo/Zpět] v okně klonovacího razítka nebo provedením postupu „vrácení úpravy snímkovi zpět“ ([str. 122](#)).

#### ● Vymazání prachových částic můžete zkonto rolovat v okně klonovacího razítka

Vymazání prachových částic můžete zkonto rolovat v okně klonovacího razítka. V ostatních oknech jsou zobrazeny snímky před odstraněním prachových částic a efekt vymazání v nich tak není možné zkonto rolovat.

#### ● Tisk snímků s odstraněnými prachovými částicemi

Snímek s odstraněnými prachovými částicemi lze vytisknout v programu DPP.

#### ● Nelze kliknout na tlačítko [Apply Dust Delete Data/Použít referenční data pro odstranění prachových částic]

Pokud byla ke snímkovi připojena ve fotoaparátu referenční data pro odstranění prachových částic, ale snímek neobsahuje žádné prachové částice, které by bylo možné v programu DPP odstranit, bude tlačítko [Apply Dust Delete Data/Použít referenční data pro odstranění prachových částic] nedostupné.

#### ● Vymazání prachových částic, které nelze vymazat pomocí automatického vymazání prachových částic

Při automatickém vymazání prachových částic jsou prachové částice vymazány na základě informací uložených v referenčních datech pro odstranění prachových částic. Mohou se však vyskytnout případy, kdy některé typy prachových částic nebude možné odstranit. Pokud k tomu dojde, odstraňte prachové částice pomocí funkce opravy ([str. 118](#)) nebo funkce klonovacího razítka ([str. 120](#)).

#### ● Snímek se změní na snímek s odstraněnými prachovými částicemi po uložení jako samostatný snímek

Snímek typu JPEG nebo TIFF s odstraněnými prachovými částicemi se stane skutečně snímkem s odstraněnými prachovými částicemi poté, co bude uložen jako samostatný snímek ([str. 121](#)).



### Užitečné funkce okna klonovacího razítka

#### ● Ověření odstranění prachových částic

Po provedení kroku 3 můžete zobrazit a podrobně zkonto rolovat vymazané prachové částice jednu po druhé stisknutím klávesy <F>. (Stisknutím klávesy <B> se vrátíte k předchozí prachové částici.)

#### ● Zrušení pouze zadané vymazané prachové částice

Po kroku 3 lze stisknutím klávesy <F> nebo <B> zobrazit vymazanou prachovou částici a následným stisknutím klávesy <delete> zrušit vymazání pouze u zobrazené prachové částice.

#### ● Mezi zobrazením na celé obrazovce a normálním zobrazením můžete přepínat pomocí klávesových zkratek

Můžete také přepínat mezi zobrazením na celé obrazovce a normálním zobrazením stisknutím kláves <F10> + <F11>.

#### ● Použití výsledku vymazání prachových částic u jiného snímkovi

Odstranění prachových částic můžete použít u stejného místa v jiném snímkovi kliknutím na tlačítko [Copy/Kopírovat], čímž zkopiujete výsledky vymazání prachových částic, zobrazením jiného snímkovi, u nějž chcete výsledky použít, a kliknutím na tlačítko [Paste/Vložit].

Seznam funkcí okna klonovacího razítka najdete na [str. 142](#).

## Automatické odstranění prachových částic v hlavním okně

V hlavním okně můžete také automaticky vymazat prachové částice u více snímkovi s připojenými referenčními daty pro odstranění prachových částic.

**Vyberte více snímkovi s připojenými referenčními daty pro odstranění prachových částic a klikněte na položky [Adjustment/Úpravy] ▶ [Apply Dust Delete Data/Použít referenční data pro odstranění prachových částic].**

→ Prachové částice na všech vybraných snímcích budou odstraněny v jediné operaci.

# Ruční odstranění prachových částic (funkce opravy)

Prachové částice na snímku lze odstranit jejich jednotlivým výběrem.

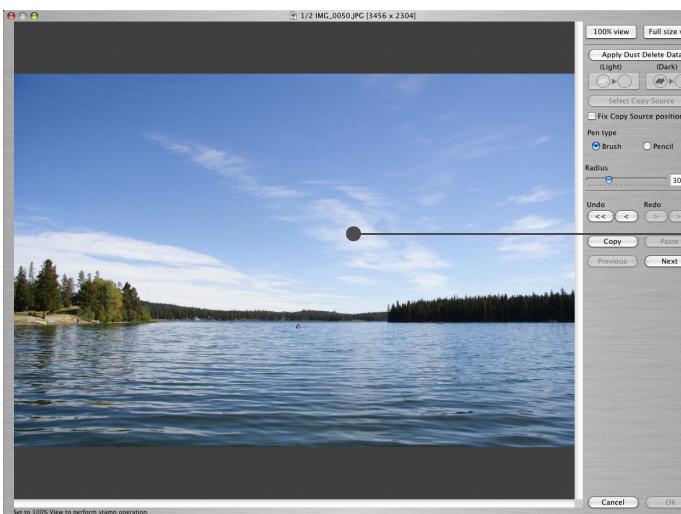
**1** V hlavním okně vyberte snímek, u nějž chcete vymazat prachové částice.

**2** Klikněte na tlačítko [Stamp/Razítka].



→ Zobrazí se okno klonovacího razítka.

**3** Po vykreslení snímku dvakrát klikněte na bod, z něhož chcete vymazat prachovou částici.



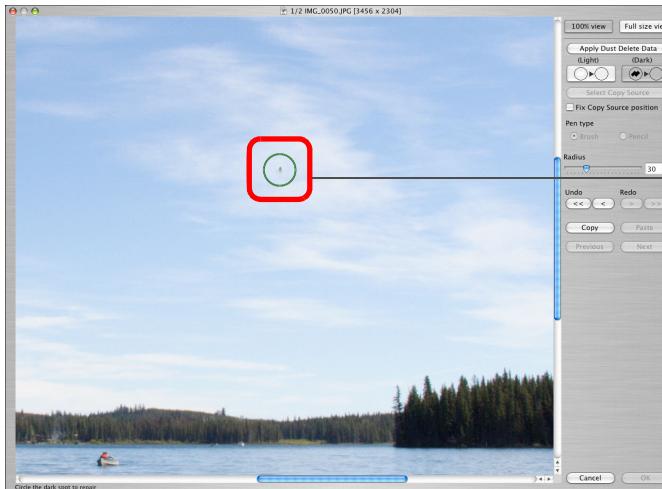
→ Zobrazení se změní na 100% zobrazení.

• Umístění zobrazení můžete změnit přetažením.

**4** Klikněte na tlačítko odpovídající prachové částici, kterou chcete vymazat.

- Pokud má prachová částice tmavou barvu, klikněte na tlačítko [], jestliže má prachová částice světlou barvu, klikněte na tlačítko [].
- Po přesunutí kurzoru nad snímek se rozsah vymazání prachových částic zobrazí jako [O].

**5** Umístěte prachovou částici do kroužku [O] a klikněte myší.



→ Prachová částice v kroužku [O] bude vymazána.

- Kliknutím na další část snímku pokračujte v mazání prachových částic na snímku.
- Chcete-li odstranit prachové částice v jiné části snímku, dalším kliknutím na stejně tlačítko jako v kroku 4 režim vymazání prachových částic zrušte a operaci provedte znova od kroku 3.
- Pokud prachovou částici nelze vymazat, zobrazí se ikona [X].

**6** Kliknutím na tlačítko [OK] se vratěte do hlavního okna.

- U snímku s odstraněnými prachovými částicemi se zobrazí značka [] (str. 128).

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



## Další informace

### ● Jestliže prachové částice nejsou zcela vymazány, klikněte několikrát myší

Pokud nežádoucí prachové částice nezmizí po jednom provedení kroku 5, můžete je zcela vymazat několikanásobným kliknutím.

### ● Pomocí funkce opravy lze vymazat hlavně prachové částice

Pomocí funkce opravy je možné vymazat samostatné prachové částice. Řádky prachových částic nemusí být možné odstranit. V takovém případě použijte funkci klonovacího razítka (str. 120).

### ● Snímek s odstraněnými prachovými částicemi lze kdykoli vrátit do původního stavu

Snímek s odstraněnými prachovými částicemi bude zobrazen či vytištěn jako snímek s odstraněnými prachovými částicemi. Protože však ze snímků nejsou prachové částice ve skutečnosti odstraněny, můžete se vždy vrátit k původnímu snímků kliknutím na tlačítko [Undo/Zpět] v okně klonovacího razítka nebo vrácením úprav snímků zpět (str. 122).

### ● Vymazání prachových částic můžete zkontrolovat v okně klonovacího razítka

Vymazání prachových částic můžete zkontrolovat v okně klonovacího razítka. V ostatních oknech jsou zobrazeny snímky před odstraněním prachových částic a efekt vymazání v nich tak není možné zkontrolovat.

### ● Tisk snímků s odstraněnými prachovými částicemi

Snímek s odstraněnými prachovými částicemi lze vytisknout v programu DPP.

### ● Snímek se změní na snímek s odstraněnými prachovými částicemi po uložení jako samostatný snímek

Snímek JPEG nebo TIFF s odstraněnými prachovými částicemi se skutečně změní na snímek s odstraněnými prachovými částicemi po uložení jako samostatný snímek (str. 121).

## Užitečné funkce okna klonovacího razítka

### ● Ověření odstranění prachových částic

Po provedení kroku 5 můžete zobrazit a podrobně zkontrolovat vymazané prachové částice jednu po druhé stisknutím klávesy <F>. (Stisknutím klávesy <B> se vrátíte k předchozí prachové částici.)

### ● Zrušení pouze zadané vymazané prachové částice

Po kroku 5 lze stisknutím klávesy <F> nebo <B> zobrazit vymazanou prachovou částici a následným stisknutím klávesy <delete> zrušit vymazání pouze u zobrazené prachové částice.

### ● Mezi zobrazením na celé obrazovce a normálním zobrazením můžete přepínat pomocí klávesových zkratek

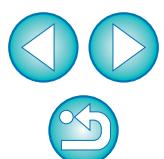
Můžete také přepínat mezi zobrazením na celé obrazovce a normálním zobrazením stisknutím kláves <⌘> + <F11>.

### ● Použití výsledku vymazání prachových častic u jiného snímku

Odstranění prachových častic můžete použít u stejného místa v jiném snímku kliknutím na tlačítko [Copy/Kopírovat], čímž zkopírujete výsledky vymazání prachových častic, zobrazením jiného snímku, u nějž chcete výsledky použít, a kliknutím na tlačítko [Paste/Vložit]. Abyste odstranili prachové částice na stejném místě v několika jiných snímcích, můžete prachové částice efektivně vymazat kliknutím na snímky v hlavním okně se současným podržením klávesy <⌘>, případně výběrem více snímků kliknutím na první snímek a následným kliknutím na poslední snímek se současným podržením klávesy <shift> a poté zobrazením okna klonovacího razítka.

 Zřetelný šum může u snímků pořízených s nastaveným rozšířením rozsahu citlivosti ISO ztížit zobrazení prachových častic v okně klonovacího razítka. Proto se nedoporučuje tuto funkci používat.

 Seznam funkcí okna klonovacího razítka najdete na str. 142.



# Skládání a vysoký dynamický rozsah

Ke skládání snímků lze použít také snímky typu JPEG a TIFF stejným způsobem jako snímky typu RAW podle níže uvedených pokynů.

- Skládání snímků ([str. 78](#))
- Vytváření snímků s vysokým dynamickým rozsahem ([str. 82](#))

## Vymazání nežádoucích částí snímku (funkce klonovacího razítka)

Snímek lze opravit vložením oblasti zkopiované z jiné části snímku do nežádoucí části snímku.

### **1 Proveďte kroky 1 až 3 v části Ruční odstranění prachových částic (funkce opravy) ([str. 118](#)).**

### **2 Určete oblast, kterou chcete zkopirovat.**

- Klikněte na část, která má být zdrojem pro kopírování, a současně podržte klávesu <option>.
- Chcete-li změnit oblast, která má být zdrojem kopírování, zopakujte předchozí operaci.
- Chcete-li ukotvit umístění zdroje kopírování, zaškrtněte možnost [Fix Copy Source position/Ukotvit umístění zdroje kopírování].

### **3 Opravte snímek.**

- Klikněte nebo přetáhněte ukazatel k oblasti ve snímku, kterou chcete opravit. Značka [+] v okně označuje zdroj kopírování a značka [O] označuje cíl kopírování.
- Zkopírovaný snímek bude vložen do místa, na které byl přetažen.
- Pro funkci [Pen type/Typ pera] můžete vybrat hodnotu [Brush/Štětec] (ohraničení vloženého snímku napodobuje štětec) a [Pencil/Tužka] (ohraničení vloženého snímku je ostré).

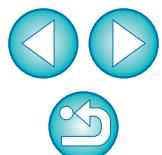
### **4 Kliknutím na tlačítko [OK] se vratíte do hlavního okna.**

- U opraveného snímku se zobrazí značka [] ([str. 128](#)).

# Spuštění nástroje Map Utility

Nástroj Map Utility lze spustit pomocí níže uvedeného postupu.

- Spuštění nástroje Map Utility ([str. 85](#))

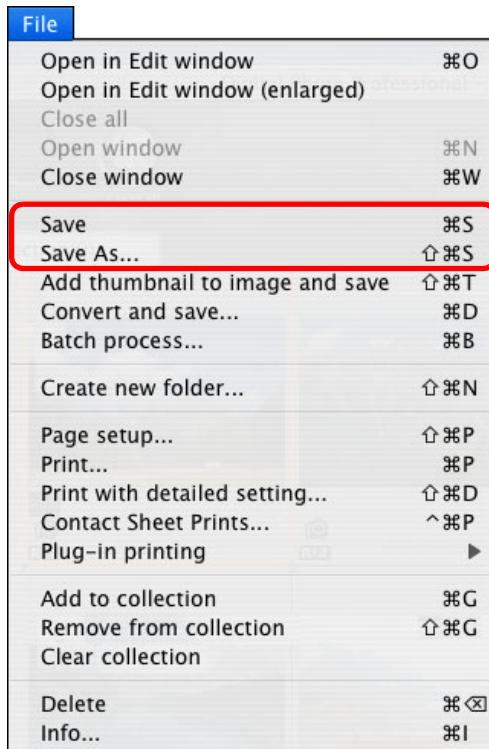


# Uložení výsledků úprav

## Uložení obsahu úprav do snímku

Veškerý obsah (recepturu) úprav pomocí palety nástrojů ([str. 105 až str. 112](#)) i informace o oblasti oříznutí ([str. 113](#)) a odstranění prachových částic ([str. 116 až str. 120](#)) lze uložit do snímku typu JPEG nebo TIFF nebo do samostatného snímku typu JPEG či TIFF.

Vyberte nabídku [File/Soubor] ▶ požadovaná položka.



→ Úpravy budou uloženy do snímku.

## Uložení snímku jako samostatný snímek

Je-li snímek typu JPEG nebo TIFF upraven pomocí palety nástrojů ([str. 105 až str. 112](#)) a pak uložen stejným způsobem jako snímek typu RAW, který je popsán dále, bude uložen jako samostatný snímek s použitými úpravami (receptura).

Jestliže je dále oříznutý snímek ([str. 113](#)) nebo snímek s odstraněnými prachovými částicemi ([str. 116 až str. 120](#)) také uložen stejným způsobem, změní se ve skutečnosti na oříznutý snímek nebo snímek s odstraněnými prachovými částicemi.

- Uložení jako snímek typu JPEG nebo TIFF ([str. 42](#))
- Hromadné uložení jako snímky typu JPEG nebo TIFF (dávkové zpracování) ([str. 101](#))

Uložením samostatného snímku typu JPEG nebo TIFF pomocí popsaného postupu budou úpravy provedené pomocí palety nástrojů použity a může dojít ke zhoršení snímku způsobenému úpravami či uložením podobně jako při úpravách pomocí běžného programu pro úpravy snímků.

## Použití obsahu úprav u jiného snímku

Můžete zkopírovat obsah úprav (recepturu) snímků JPEG a TIFF, které byly upraveny pomocí palety nástrojů, a použít je u jiného snímku pomocí následujícího postupu, stejně jako u snímků typu RAW.

- Použití obsahu úprav u jiného snímku ([str. 41](#))
- Využití obsahu úprav (receptury) ([str. 98](#))

## Tisk

Upravené snímky typu JPEG a TIFF lze vytisknout pomocí následujících postupů, stejně jako snímky typu RAW.

- Tisk ([str. 43](#))
- Tisk s informacemi o snímku ([str. 86](#))
- Tisk přehledu miniatur (tisk listu náhledů) ([str. 87](#))
- Tisk snímků typu RAW na špičkové tiskárнě Canon ([str. 88](#))

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

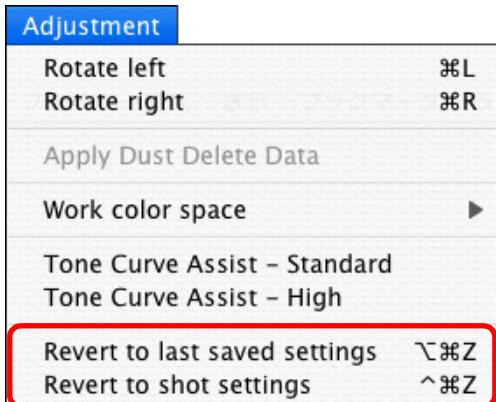
Rejstřík



# Vrácení úpravy snímku zpět

Pomocí palety nástrojů jsou upraveny pouze podmínky zpracování snímku ([str. 105 až str. 112](#)), takže původní data snímku zůstanou beze změny. Do snímku se jednoduše uloží také oblast oříznutí nebo informace o odstranění prachových částic u oříznutého snímku ([str. 113](#)) nebo snímku s odstraněnými prachovými částicemi ([str. 116 až str. 120](#)). Z tohoto důvodu lze vrátit zpět veškeré úpravy uložené ([str. 121](#)) do snímku, oblast oříznutí a informace o odstranění prachových částic, a vrátit snímek zpět do stavu po posledním uložení nebo do stavu po vyfotografování.

- 1 Vyberte snímek, jehož úpravy chcete vrátit zpět.**
- 2 Vyberte nabídku [Adjustment/Úprava] ▶ požadovaná položka.**



→ Snímek se vrátí do stavu vybrané položky.

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

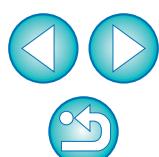
Pokročilé úpravy a tisk snímků

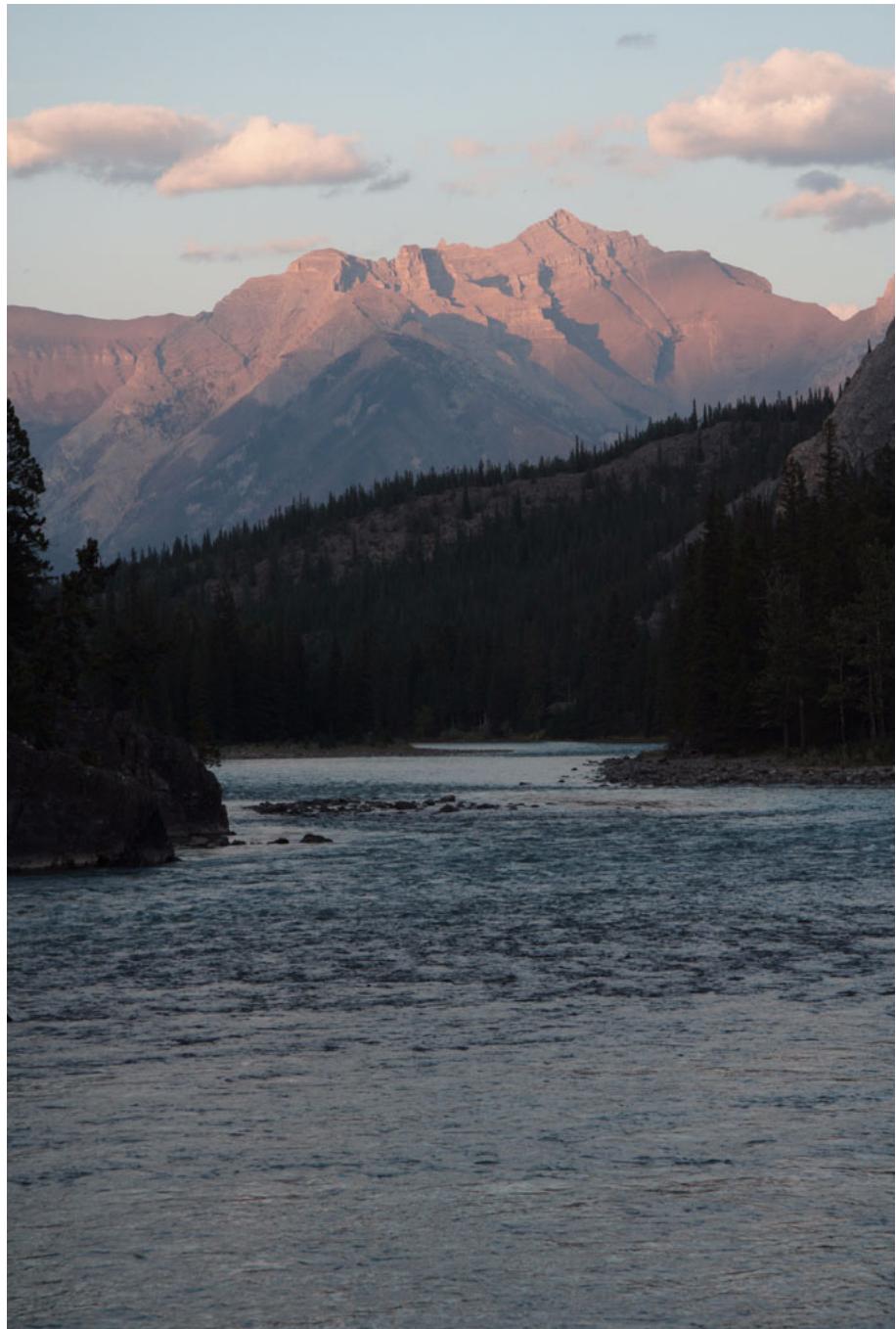
Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík





Tato kapitola s referenčními informacemi by měla přispět k usnadnění používání programu DPP.

Obsahuje různá řešení potíží, postup odstranění programu DPP z počítače, popis některých oken a glosář.

Na konci této kapitoly je uveden rejstřík umožňující snadno vyhledat požadované informace.

Řešení potíží .....	124
Odstranění softwaru (odinstalace).....	125
Seznam funkcí hlavního okna – okno Složka .....	126
Seznam funkcí hlavního okna – okno Výběr snímků .....	127
Informace v rámečku snímku v hlavním okně a okně pro úpravy snímku .....	128
Seznam funkcí okna pro úpravy .....	129
Seznam funkcí palety nástrojů .....	130
Seznam funkcí okna Náhled NR .....	133
Seznam funkcí okna rychlého zaškrtnutí.....	134
Seznam funkcí okna pro úpravy snímku .....	135
Seznam funkcí okna převodu/uložení jednoho snímku .....	136
Seznam funkcí okna pro oříznutí a úpravu úhlu .....	137
Seznam funkcí okna Oprava aberace objektivu .....	138
Seznam funkcí okna pro nastavení digitální optimalizace objektivu .....	139
Seznam funkcí okna nástroje pro skládání.....	140
Seznam funkcí okna HDR (Úprava snímku) .....	141
Seznam funkcí okna klonovacího razítka .....	142
Seznam funkcí okna pro převod/uložení více snímků (dávkové zpracování) .....	143
Seznam funkcí okna přejmenování .....	144
Glosář .....	145
Rejstřík .....	147
O tomto návodu k použití.....	151
Ochranné známky .....	151

Úvod

Stručný  
obsah

Základní  
operace

Pokročilé  
operace

Pokročilé  
úpravy a tisk  
snímků

Zpracování  
velkého počtu  
snímků

Úpravy snímků  
typu JPEG  
a TIFF

Odkazy

Rejstřík



# Řešení potíží

Pokud program DPP nefunguje správně, vyhledejte řešení v následující části.

## Instalaci nelze dokončit bez chyb

- Abyste mohli software nainstalovat, musíte být k účtu přihlášeni s oprávněními správce. Přihlaste se k účtu znova s oprávněními správce. Informace o tom, jak se přihlásit a jak určit nastavení správce (Administrator), získáte v uživatelské příručce k počítači Macintosh, který používáte, nebo k operačnímu systému.

## Program DPP nefunguje

- Program DPP nebude správně pracovat v počítači, který nesplňuje požadavky na systém. Použijte jej v počítači s kompatibilními požadavky na systém ([str. 3](#)).
- Přestože je v počítači k dispozici kapacita paměti RAM popsaná v požadavcích na systém ([str. 3](#)), může se stát, že při současném spuštění jiných aplikací s programem DPP nebude mít počítač dostatek paměti RAM. Ukončete všechny aplikace kromě programu DPP.

## Čtečka karet nedetekuje kartu SD

- V závislosti na používané čtečce karet a operačním systému počítače nemusí být správně detekovány karty SDXC. V takovém případě propojte fotoaparát a počítač prostřednictvím dodaného propojovacího kabelu a přeneste snímky do počítače pomocí dodaného softwaru EOS Utility.

## Snímky se nezobrazují správně

- Snímky nepodporované programem DPP se nezobrazí. Existují různé typy snímků JPEG a TIFF. Snímky typu JPEG, které nejsou kompatibilní se standardem Exif 2.2, 2.21 ani 2.3, a snímky typu TIFF nekompatibilní se standardem Exif se nemusí zobrazit správně ([str. 3](#)).
- Pokud je snímek s odstraněnými prachovými částicemi ([str. 73 až str. 77, str. 116 až str. 120](#)) zobrazen v jiném okně než v okně klonovacího razítka, zobrazí se ve stavu před odstraněním prachových částic. Ověřte snímky s odstraněnými prachovými částicemi v okně klonovacího razítka.

## Snímek nelze upravit

- Snímky typu JPEG a TIFF nelze upravit pomocí funkcí úpravy snímků palety nástrojů [RAW]. Tyto snímky upravte pomocí palety nástrojů [RGB] ([str. 130](#)).

## Recepturu nelze vložit do jiného snímku (nebo u něj použít)

- Do jiného snímku nelze jako recepturu vložit (nebo u něj použít) otočení ([str. 10, str. 25, str. 126, str. 134, str. 135](#)), oříznutí ([str. 38, str. 113](#)) či odstranění prachových částic (klonovací razítka) ([str. 73 až str. 77, str. 116 až str. 120](#)). Snímek ořízněte nebo odstraňte prachové částice pomocí funkce kopírování či vložení jednotlivých oken a každý snímek otočte samostatně.
- Obsah úprav (receptury) snímků typu RAW, které byly upraveny pomocí palety nástrojů [RAW], nelze použít u snímků typu JPEG nebo TIFF ([str. 130](#)).
- Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu) ([str. 61](#)) je funkce, která je k dispozici pouze pro snímků typu RAW pořízené fotoaparáty EOS-1D X, EOS-1D C, EOS-1D Mark IV, EOS 5D Mark III, EOS 5D Mark II, EOS 6D, EOS 7D, EOS 60D, EOS 50D, EOS 700D, EOS 100D, EOS 650D, EOS 600D, EOS 550D, EOS 500D, EOS 1100D a EOS M. Obsah úprav snímků funkce Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu) nelze použít u snímků typu RAW pořízených jinými fotoaparáty.

## Barvy snímků jsou při zobrazení v jiném softwaru nevýrazné

- Snímek typu RAW s nastaveným jiným barevným prostorem než sRGB ([str. 78, str. 94](#)), který byl následně převeden a uložen jako snímek typu JPEG nebo TIFF, bude mít při zobrazení v jiném softwaru kompatibilním pouze s barevným prostorem sRGB nevýrazné barvy. V takovém případě nastavte barevný prostor snímků typu RAW na sRGB, znova jej převeděte na snímek typu JPEG nebo TIFF, uložte jej a pak zobrazte.

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

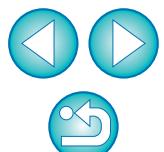
Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík





# Odstranění softwaru (odinstalace)

- Před odinstalováním softwaru ukončete všechny aplikace.
- Přihlaste se k účtu, který byl použit při instalaci.
- Po přesunutí složek a softwaru, které mají být odstraněny, do složky Trash (Koš) vyberte následující položky: nabídka [Finder/Vyhledávač] ▶ možnost [Empty Trash/Vysypat koš] a vyprázdněte složku Trash (Koš). Software lze přeinstalovat až po vyprázdnění složky Trash (Koš).

## 1 Zobrazte složku, ve které je software uložen.

- Otevřete složku [Canon Utilities/Programy Canon].



## 2 Složku softwaru, který chcete odinstalovat, přetáhněte do složky Trash (Koš).

## 3 Vyberte nabídku [Finder/Vyhledávač] na ploše ▶ vyberte možnost [Empty Trash/Vysypat koš].

- Software bude odstraněn.
- Po skončení odinstalace restartujte počítač.

**!** Pokud byla data odstraněna do složky Trash (Koš) a tato složka byla následně vyprázdněna, nelze již data obnovit. Při odstraňování dat proto postupujte obzvlášť opatrně.

## Barvy snímku zobrazeného na obrazovce neodpovídají barvám vytisklého snímku

- Jestliže nebyly barvy monitoru, na němž je snímek zobrazen, správně nastaveny nebo jestliže nebyl nastaven profil tiskárny určené k tisku snímku, mohou se barvy snímku na obrazovce a barvy vytisklé fotografie výrazně lišit. Po korekci barev monitoru zobrazujícího snímek (str. 94) a nastavení správného profilu pro tiskárnu (str. 94) budou barvy vytisklé fotografie a snímku na obrazovce odpovídat lépe. V případě použití tiskárny Canon (str. 43, str. 46) nebo tisku s automaticky nastaveným profilem (str. 88, str. 90) se profily tiskárny nastaví automaticky, takže pak jen stačí zadat barvu monitoru, abyste dosáhli přesnější shody barev.
- Pokud tisknete pomocí programu Easy-PhotoPrint a současně jsou zapnuty funkce automatické kompenzace a různé typy funkcí úprav snímku programu Easy-PhotoPrint, nebudou barvy vytiskeny správně. Zrušte všechny funkce úprav snímku programu Easy-PhotoPrint (str. 47).
- Přestože nastavíte profil tiskárny, může se snímek v případě použití funkce úpravy barev ovladače tiskárny vytisknout v jiných barvách, než jaké jsou zobrazeny na obrazovce. Nepoužívejte funkci úpravy barev ovladače tiskárny.

## Nelze tisknout velký počet snímků v dávkách

- Jestliže tisknete velký počet snímků v dávkách, může se tisk zastavit během procesu nebo se snímky nevytisknou. Snižte počet snímků pro tisk nebo zvětšete paměť počítače.

## Soubor zůstává ve složce i po odstranění snímku

- Pokud ve složce, z níž byly odstraněny snímky, zůstal soubor [CRW\_YYYY.YTHM] (snímek zobrazení náhledu fotoaparátu), odstraňte jej (str. 49).

\* Místo znaků [YYYY] obsahuje název souboru číslice.

## Nezobrazí se informace o snímku

- U snímku typu JPEG, pro který je nastaven barevný prostor Adobe RGB a jenž byl pořízen fotoaparátem EOS 10D nebo EOS 300D DIGITAL, se informace o snímku nemusí zobrazit (str. 10, str. 23).

# Seznam funkcí hlavního okna – okno Složka (str. 10)

Zobrazí/skryje paletu nástrojů (str. 130)

Zobrazí/skryje oblast složek

Přepne do okna pro úpravy snímku (str. 135)

Panel nástrojů\*1

Karta [Collection/Výběr snímků]\*5

Karta [Folder/Složka]\*5

Zaškrťávací značka (str. 19)

Oblast složek\*2

Barevný prostor snímku a pracovní barevný prostor\*3

Informace o snímku (str. 23)

Vybere všechny snímky

Zruší výběr všech snímků

Zobrazí okno rychlého zaškrtnutí (str. 134)

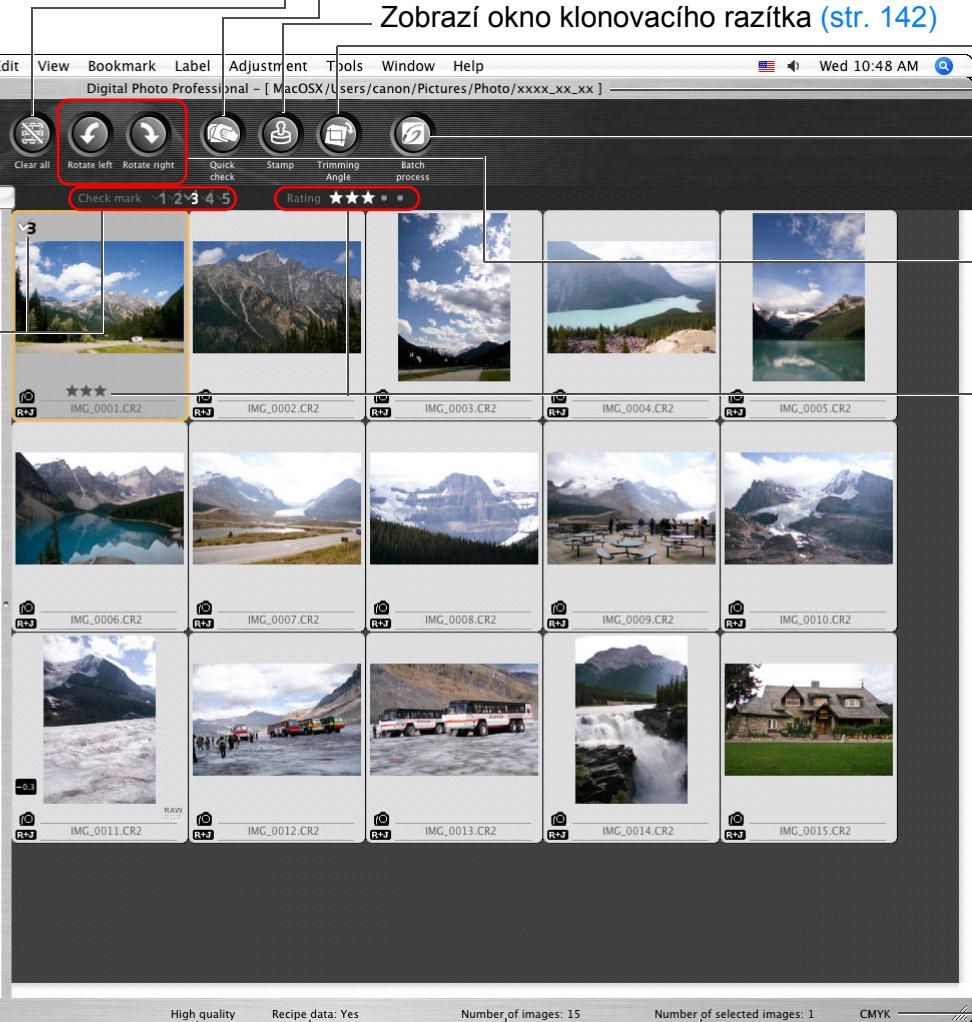
Zobrazí okno klonovacího razítka (str. 142)

Zobrazí okno pro oříznutí a úpravu úhlu (str. 137)

Cesta ke složce  
Dávkový převod/uložení  
(str. 101, str. 102, str. 143)

Otočení snímku (v krocích po 90 stupních)

Hodnocení (str. 19)



Režim zobrazení\*4

Stav připojení receptury (str. 98)

Počet vybraných snímků

Počet zobrazených snímků

\*1 Chcete-li přepínat mezi zobrazením a skrytím, vyberte nabídku [View/Zobrazit] ▶ [Toolbar/Panel nástrojů].

\*2 Snímky ve složkách vybrané v této oblasti se zobrazí v přehledu miniatur vpravo.

\*3 Zobrazí souřadnice polohy kurzoru a hodnoty RGB (8bitový převod) po provedení vyvážení bílé kapátkem pomocí palety nástrojů.

\*4 Zobrazí se položka vybraná u možnosti [Viewing and saving RAW images/Zobavení a uložení snímků typu RAW] (str. 91) v okně [Preferences/Předvolby].

\*5 Můžete přepínat mezi oknem [Folder/Složka] a oknem [Collection/Výběr snímků].

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

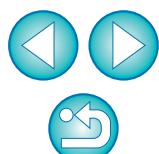
Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

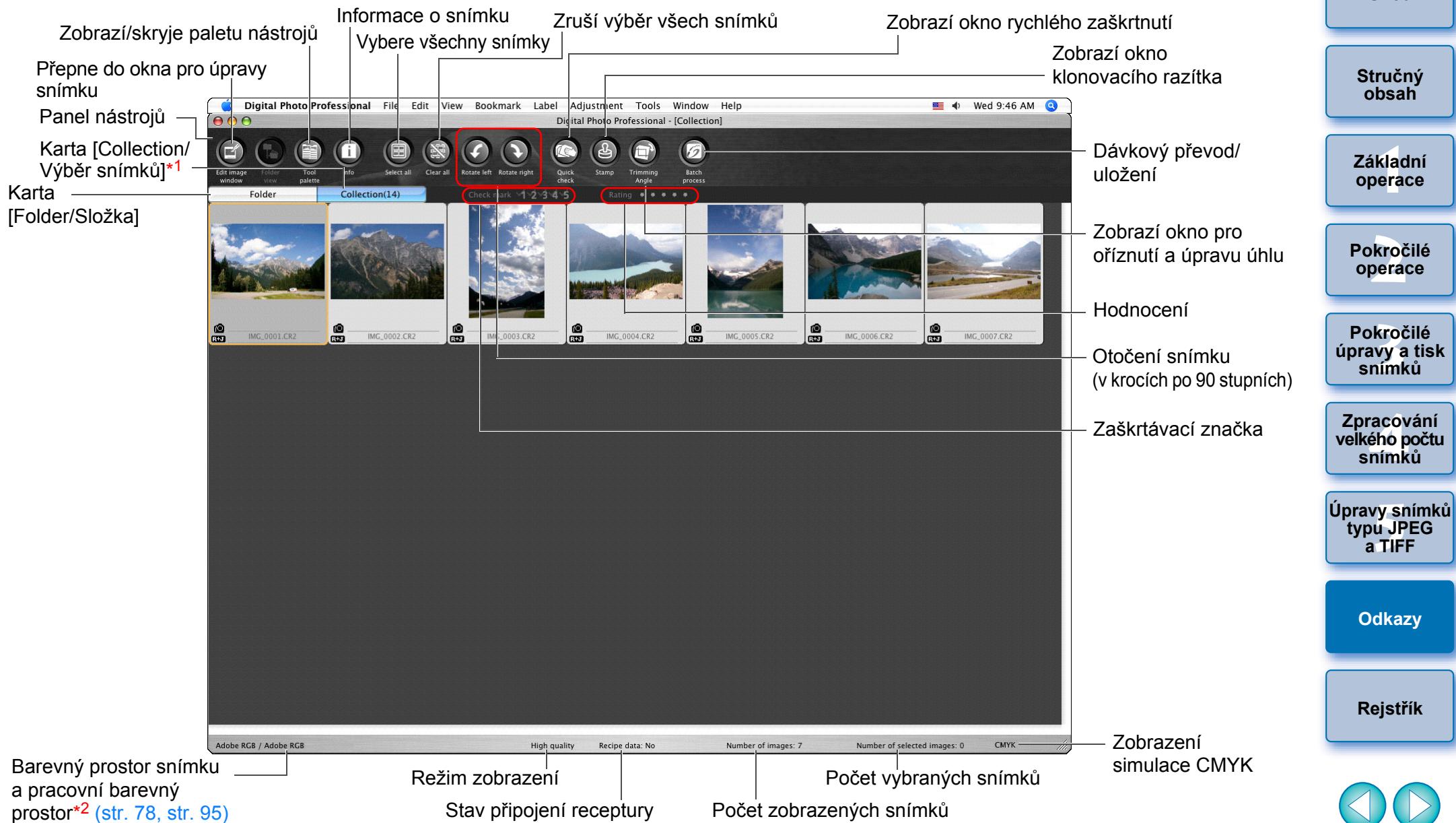
Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



# Seznam funkcí hlavního okna – okno Výběr snímků (str. 36)

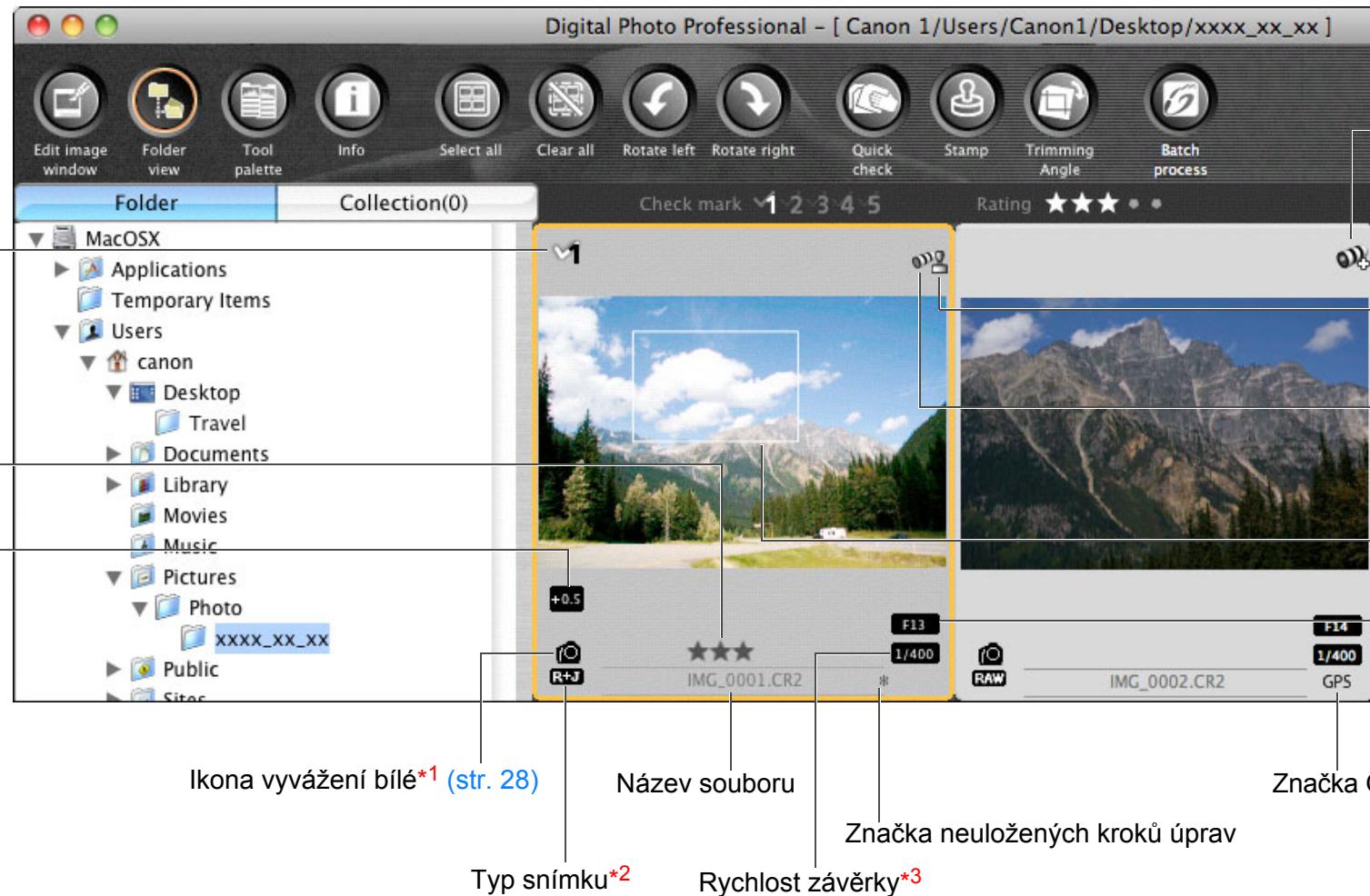


<sup>\*1</sup> Celkový počet snímků přidaných do okna [Collection/Výběr snímků] je zobrazen v ( ) na kartě [Collection/Výběr snímků]. Jakmile je přidán snímek zobrazený jako jeden snímek (str. 22), zobrazí se dvojnásobný celkový počet snímků.

<sup>\*2</sup> Zobrazí souřadnice polohy kurzoru a hodnoty RGB (8bitový převod) po provedení vyvážení bílé kapátkem pomocí palety nástrojů.

# Informace v rámečku snímku v hlavním okně a okně pro úpravy snímku [\(str. 10, str. 34\)](#)

## Informace zobrazené při výběru hodnoty [Large thumbnail/Velká miniatura] [\(str. 10\)](#)



\*1 Nezobrazuje se při zobrazení [Small thumbnail/Malá miniatura].

\*2 Označuje snímky RAW+JPEG zobrazené jako jediný snímek [\(str. 22\)](#).  
Ikona [RAW] se zobrazí u snímků typu RAW.

(U zobrazení [Small thumbnail/Malá miniatura] [\(str. 10\)](#) se zobrazí značka [R].)

\*3 Nezobrazí se v zobrazení [Medium thumbnail/Střední miniatura] nebo [Small thumbnail/Malá miniatura].

\*4 Jestliže jsou ke snímkům, který byl pořízen pomocí fotoaparátu EOS-1D X, EOS-1D C, EOS-1D Mark IV, EOS-1Ds Mark III, EOS-1D Mark III, EOS 5D Mark III, EOS 6D, EOS 7D, EOS 60D, EOS 700D, EOS 100D, EOS 650D, EOS 600D nebo EOS M, připojeny informace o poměru stran, zobrazí se jako oříznutý.

\*5 Zobrazí se u snímků pořízených fotoaparátem Canon kompatibilním s funkcí GPS.

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



# Seznam funkcí okna pro úpravy

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

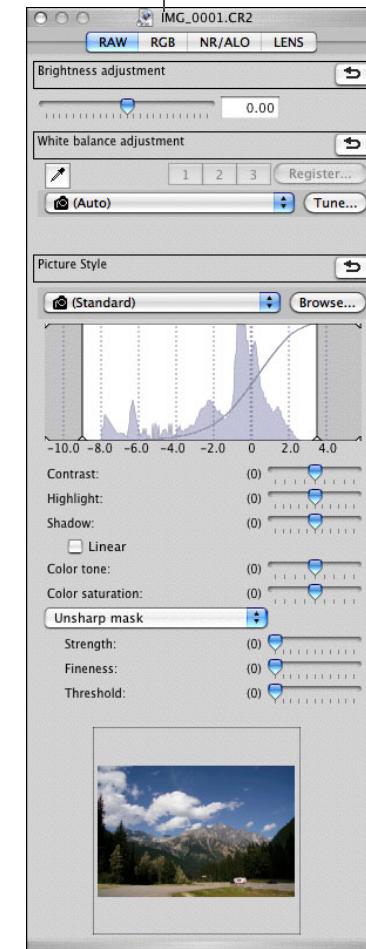
Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



Paleta nástrojů\*1 (str. 130, str. 131, str. 132)



Zobrazení informací\*2

Režim zobrazení\*4

Zobrazení simulace CMYK (str. 94)

Barevný prostor snímků\*3 a pracovní barevný prostor (str. 78, str. 94)

\*1 Chcete-li přepínat mezi zobrazením a skrytím, vyberte nabídku [View/Zobrazit] ▶ [Tool palette/Paleta nástrojů].

\*2 Zobrazí souřadnice polohy kurzoru a hodnoty RGB (8bitový převod).

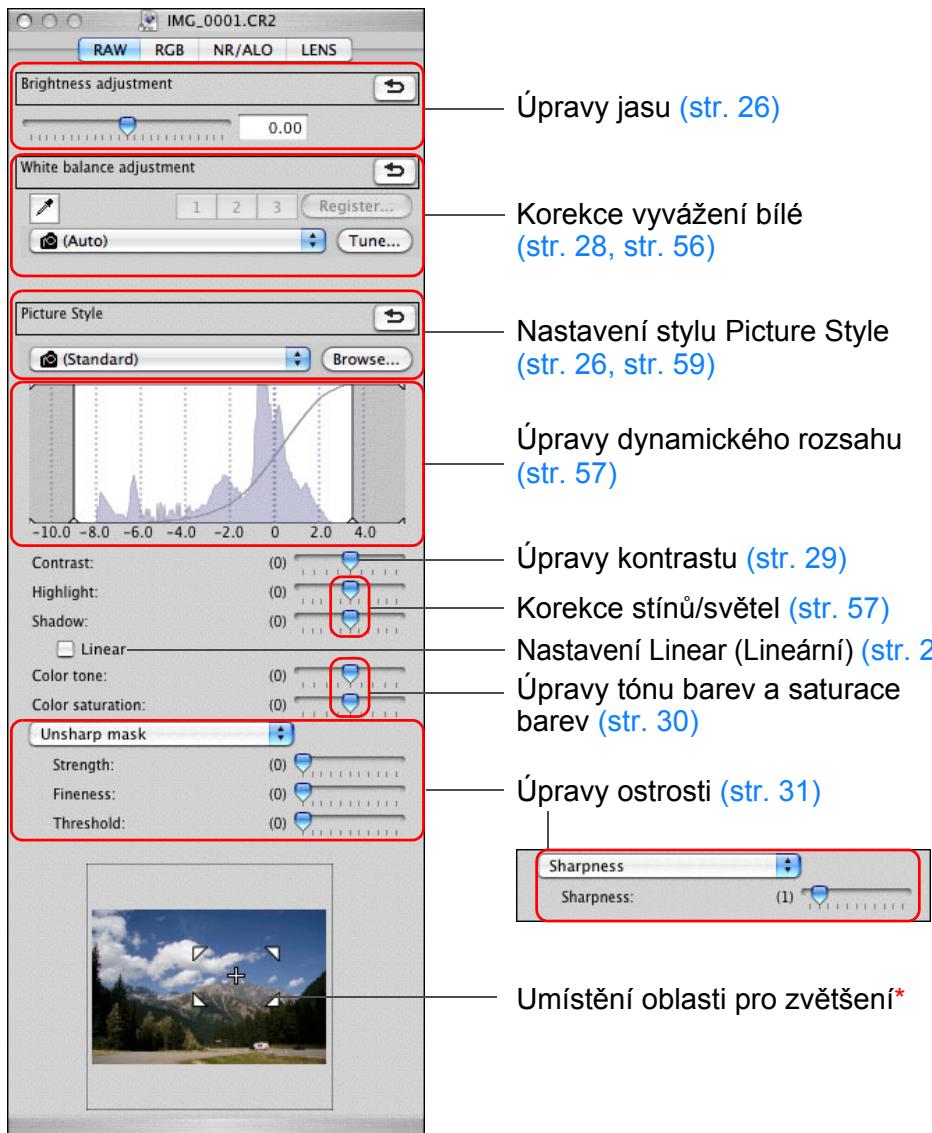
\*3 U snímků typu RAW se zobrazí označení [RAW].

\*4 Zobrazí se položka vybraná u možnosti [Viewing and saving RAW images/Zobrazení a uložení snímků typu RAW] (str. 91) v okně [Preferences/Předvolby].

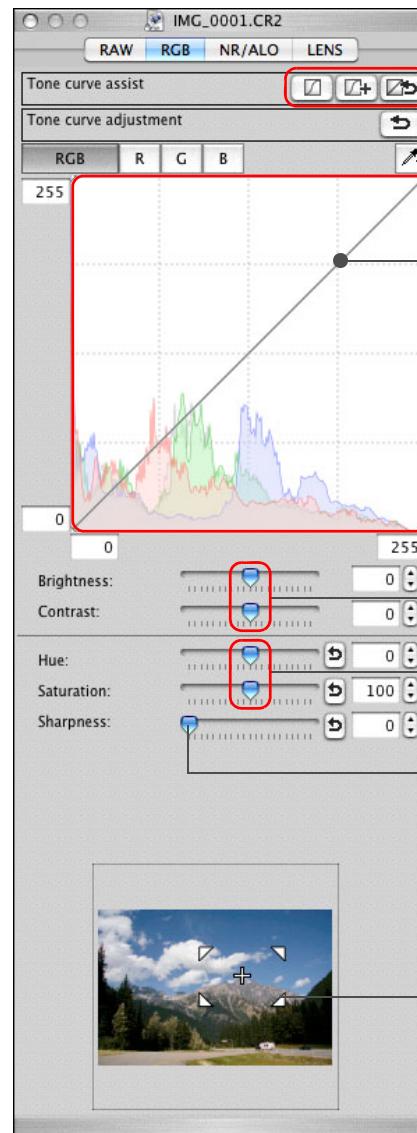


# Seznam funkcí palety nástrojů

## Paleta nástrojů RAW (str. 25)



## Paleta nástrojů RGB (str. 60)



Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

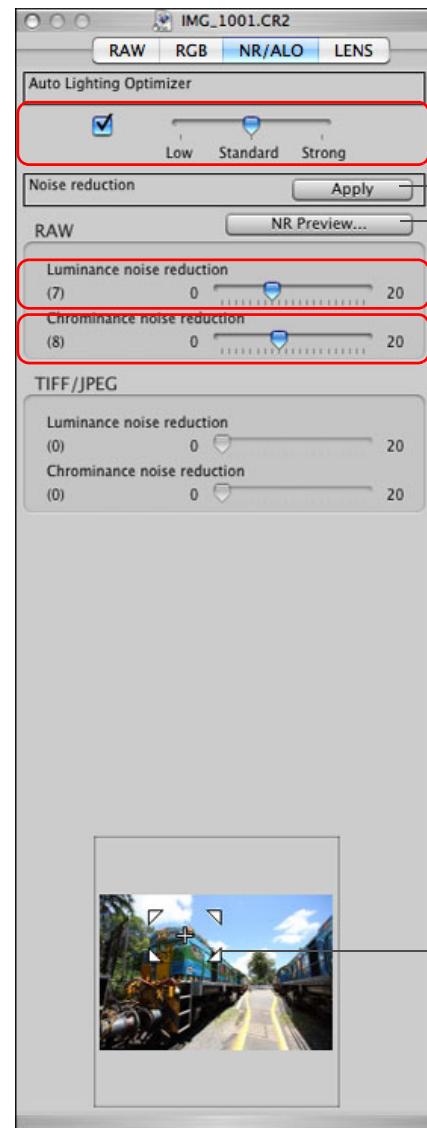
Rejstřík



\* V případě zobrazení zvětšeného snímku můžete přetažením změnit umístění oblasti pro zvětšení. Umístění oblasti pro zvětšení se zobrazí, jestliže byla nastavena možnost [Docking display/Ukotvené zobrazení] (str. 93) a okno pro úpravy snímku (str. 135) bylo zvětšeno.

## Paleta nástrojů NR/ALO (Redukce šumu/ALO)

(Pokud je vybrán snímek typu RAW)



Auto Lighting Optimizer  
(Automatická optimalizace jasu)  
[\(str. 61\)](#)

Tlačítko použití redukce šumu [\(str. 62\)](#)

Zobrazení okna [NR Preview/  
Náhled NR] [\(str. 62, str. 133\)](#)

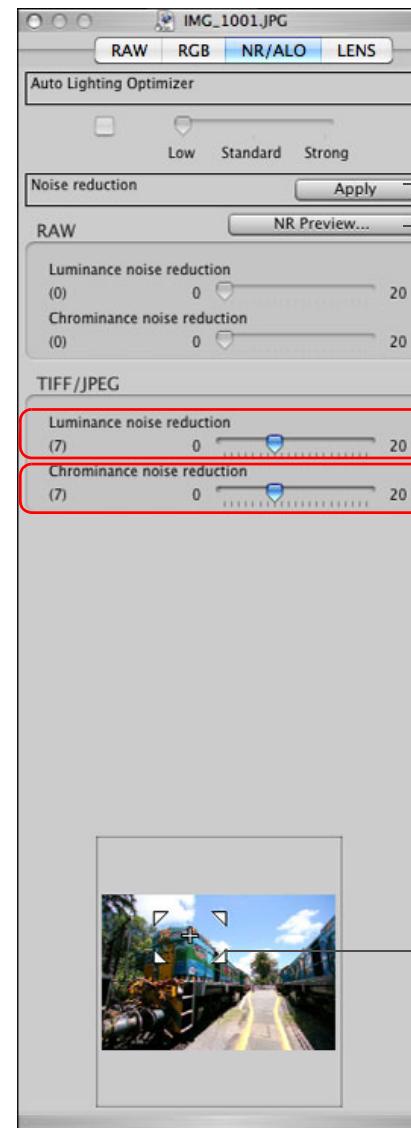
Redukce šumu luminance  
u snímků typu RAW [\(str. 62\)](#)

Redukce šumu chrominance  
u snímků typu RAW [\(str. 62\)](#)

Umístění oblasti pro zvětšení\*

## Paleta nástrojů NR/ALO (Redukce šumu/ALO)

(Pokud je vybrán snímek typu JPEG nebo TIFF)



Tlačítko použití redukce šumu [\(str. 112\)](#)

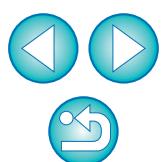
Zobrazení okna [NR Preview/  
Náhled NR] [\(str. 112, str. 133\)](#)

Redukce šumu luminance u snímků  
typu JPEG a TIFF [\(str. 112\)](#)

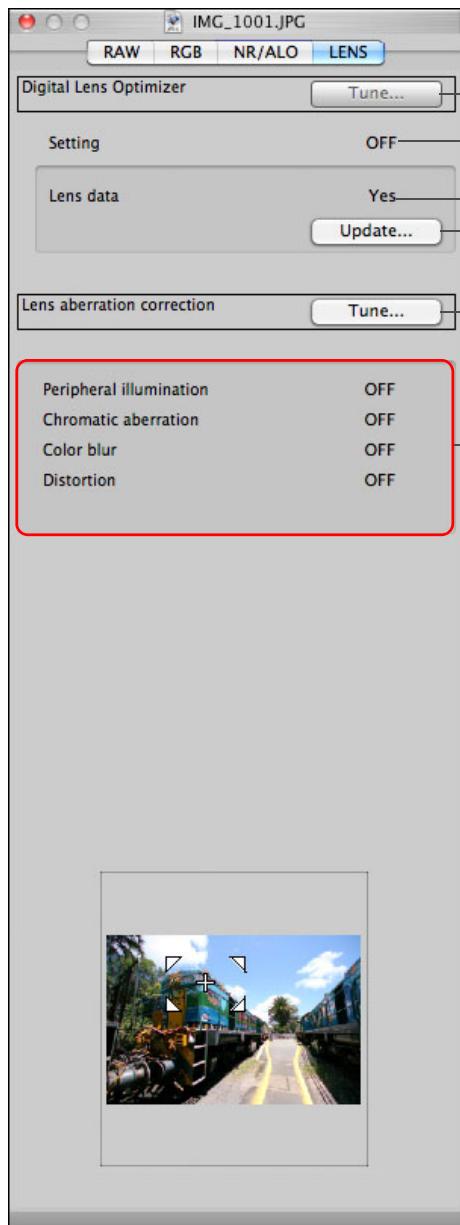
Redukce šumu chrominance  
u snímků typu JPEG a TIFF  
[\(str. 112\)](#)

Umístění oblasti pro zvětšení\*

\* V případě zobrazení zvětšeného snímku můžete přetažením změnit umístění oblasti pro zvětšení. Umístění oblasti pro zvětšení se zobrazí, jestliže byla nastavena možnost [Docking display/Ukotvené zobrazení] [\(str. 93\)](#) a okno pro úpravy snímků [\(str. 135\)](#) bylo zvětšeno.



## Paleta nástrojů LENS (OBJEKTIV)



Tlačítko nastavení digitální optimalizace objektivu ([str. 72](#))

Velikost digitální optimalizace objektivu ([str. 70](#))

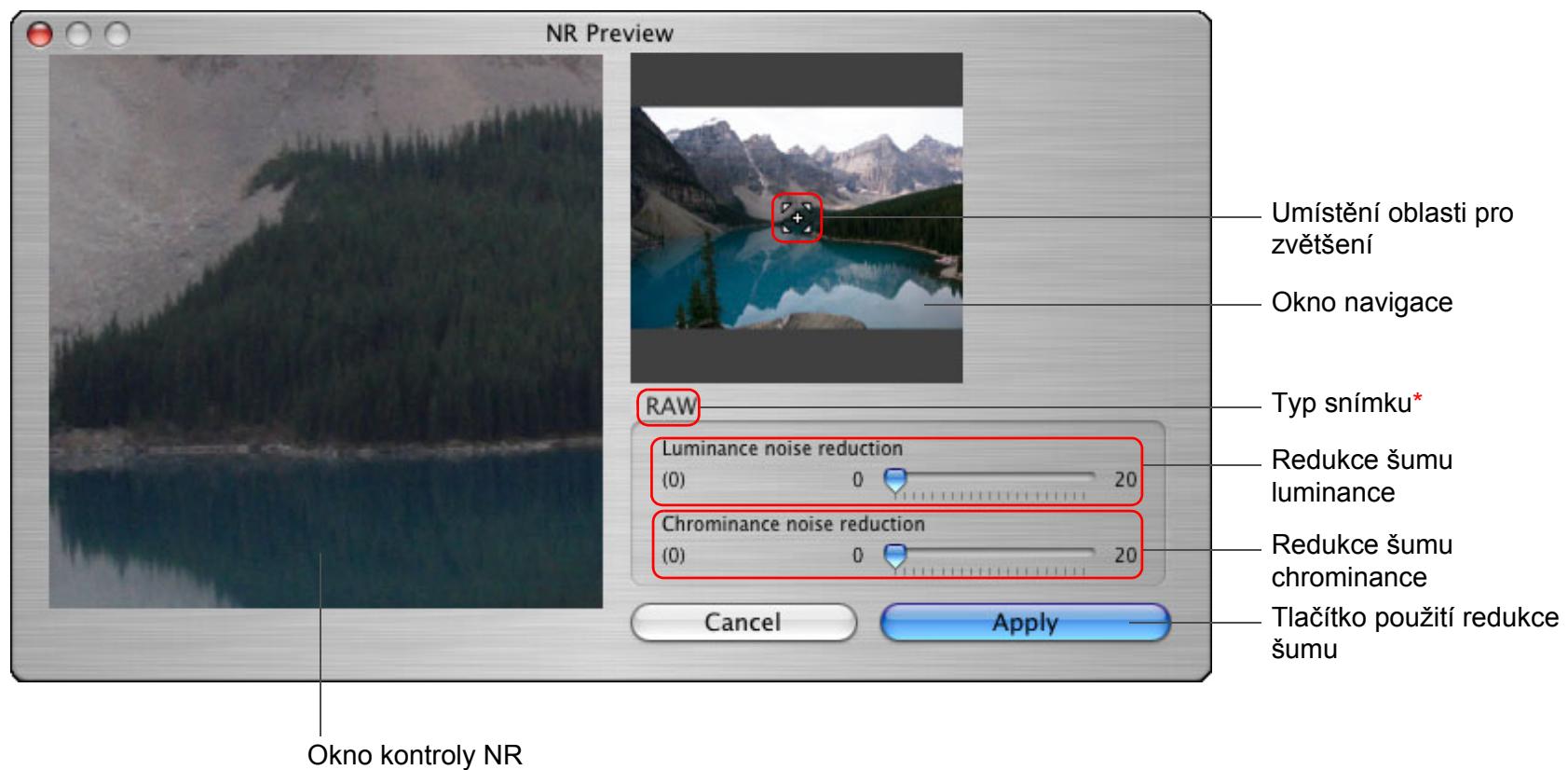
Stav dat objektivu ([str. 70](#))

Tlačítko aktualizace dat objektivu ([str. 71](#))

Tlačítko nastavení opravy aberace objektivu ([str. 65](#))

Oprava aberace objektivu ([str. 65](#))

# Seznam funkcí okna Náhled NR (str. 62, str. 112)



Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



\* Pokud vyberete snímek typu JPEG nebo TIFF a zobrazíte okno [NR Preview/Náhled NR], zobrazí se ikona [TIFF/JPEG] a budete moci omezit šum luminance a šum chrominance u snímků typu JPEG a TIFF.

# Seznam funkcí okna rychlého zaškrtnutí (str. 16, str. 18)

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

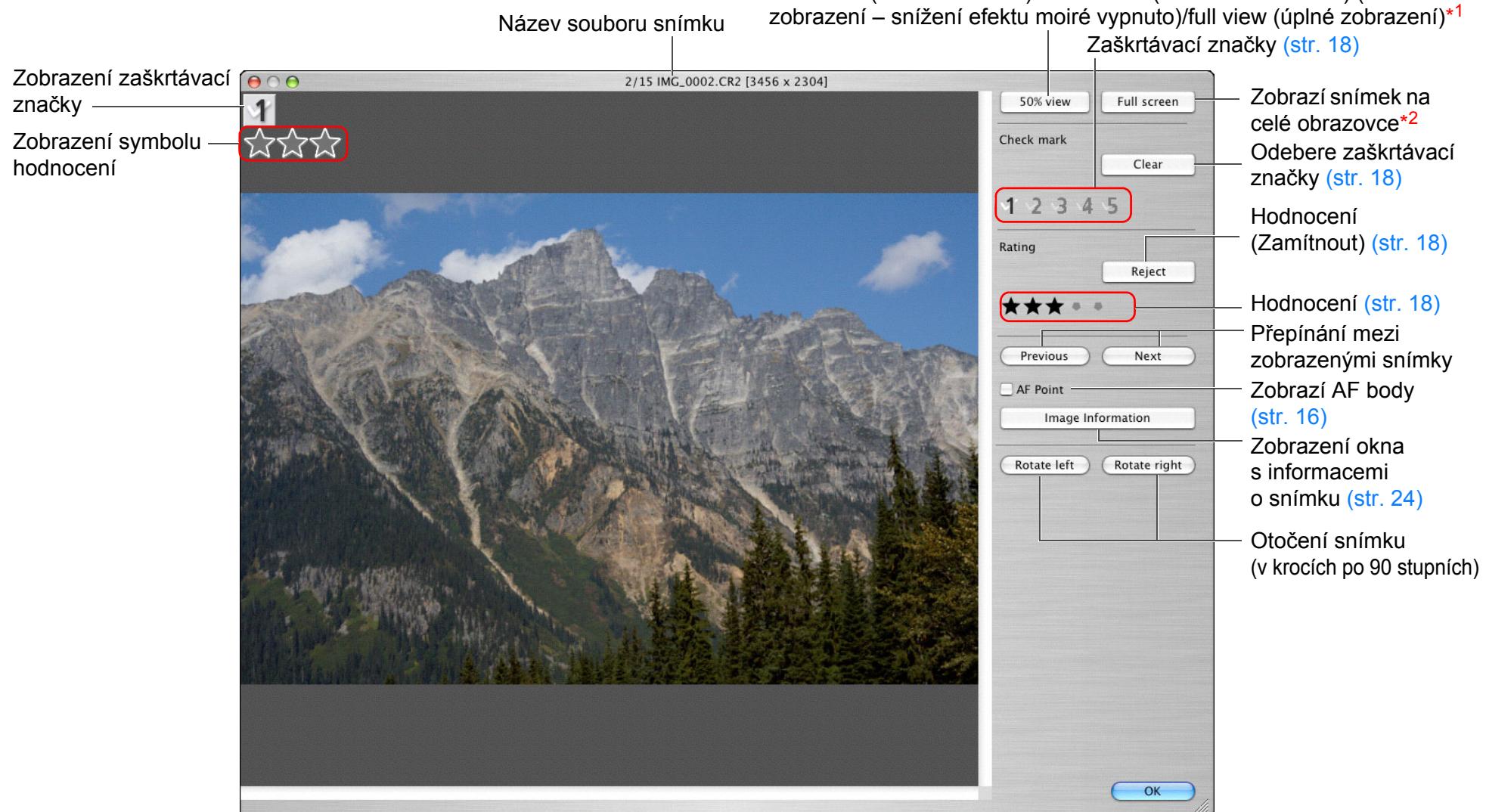
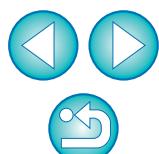
Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



\*1 Položky 50% view (50% zobrazení)/100% view (moiré reduction off) (100% zobrazení – snížení efektu moiré vypnuto) můžete zadat, jestliže v nabídce [Digital Photo Professional] vyberete příkaz [Preferences/Předvolby] a na kartě [View settings/Nastavení zobrazení] použijete možnost [Quick check tool display/Zobrazení nástroje Rychlé zaškrtnutí]. Požadovanou oblast pro zobrazení můžete také do zvětšeného zobrazení přesunout přetažením snímku.

\*2 Chcete-li se vrátit do normálního zobrazení, stiskněte klávesu <esc>.

# Seznam funkcí okna pro úpravy snímku

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

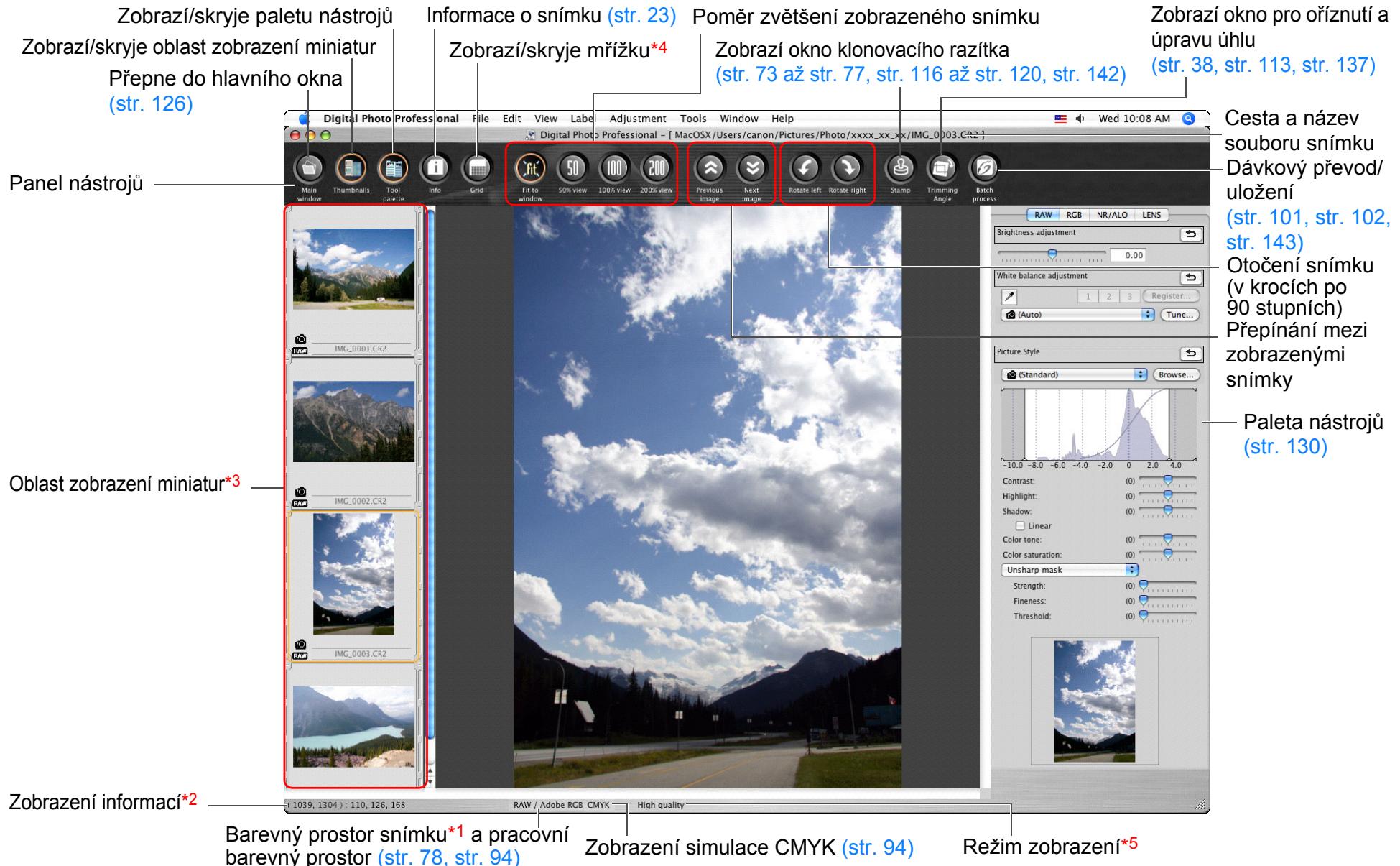
Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



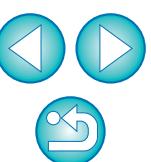
\*1 U snímků typu RAW se zobrazí označení [RAW].

\*2 Zobrazí souřadnice polohy kurzoru a hodnoty RGB (8bitový převod).

\*3 Zobrazí snímky vybrané v hlavním okně. Snímek vybraný zde bude zvětšen a zobrazen vpravo.

\*4 Můžete nastavit velikost mřížky pomocí možnosti [Grid pitch/Oblast mřížky] v okně [Preferences/Předvolby] (str. 92).

\*5 Zobrazí se položka vybraná u možnosti [Viewing and saving RAW images/Zobrazení a uložení snímků typu RAW] (str. 91) v okně [Preferences/Předvolby].



# Seznam funkcí okna převodu/uložení jednoho snímku (str. 42)

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

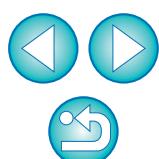
Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík

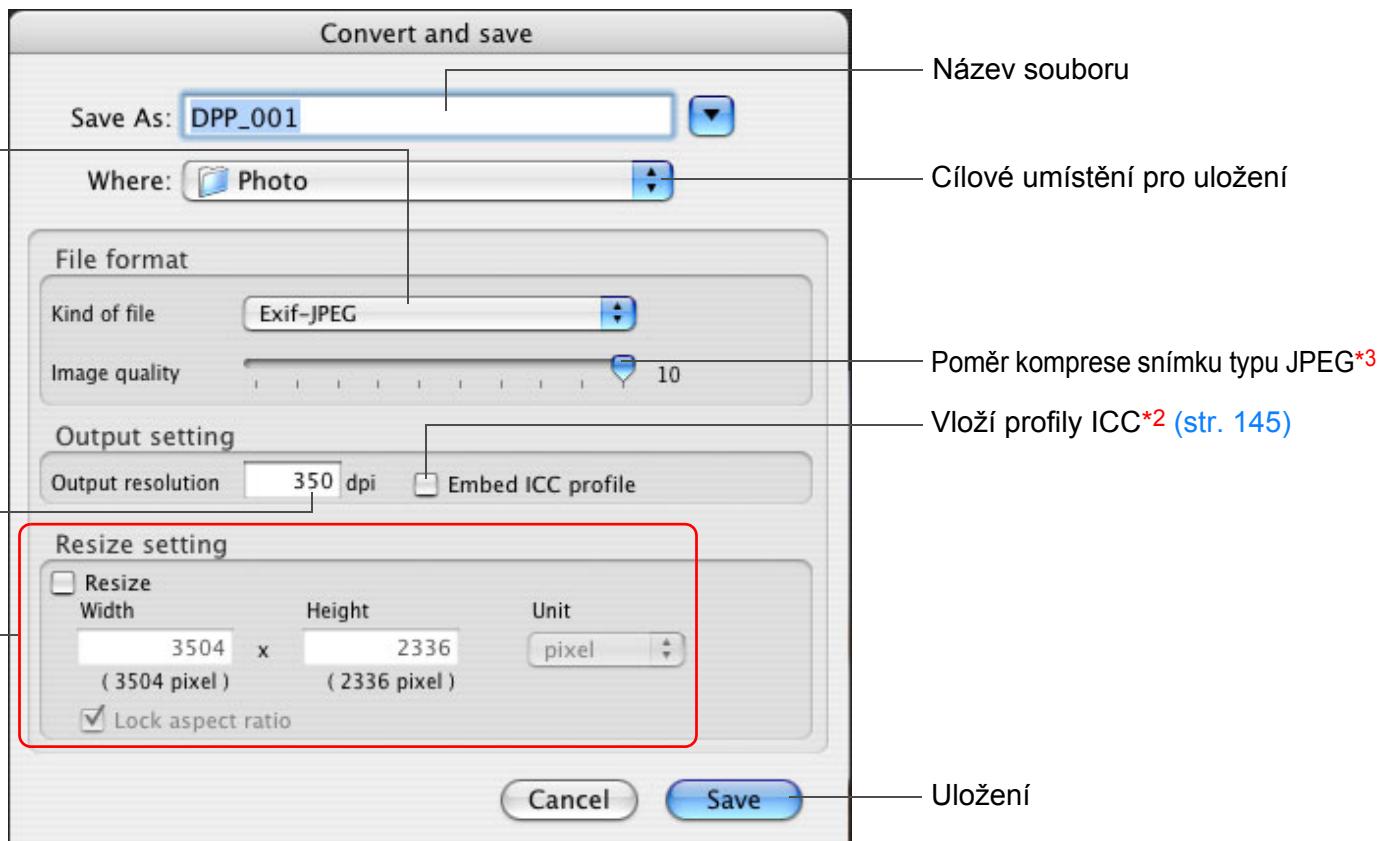


Typy snímků

Typ snímku	Přípona
Exif-JPEG	.JPG
Exif-TIFF 8bitový	.TIF
TIFF 16bitový	.TIF
Exif-Tiff 8bitový+Exif-JPEG	.TIF/.JPG
TIFF 16bitový+Exif-JPEG	.TIF/.JPG

Rozlišení<sup>\*1</sup>

Změna velikosti<sup>\*4</sup>



<sup>\*1</sup> Rozsah nastavení je 1 až 60 000 dpi.

<sup>\*2</sup> Informace o barevném prostoru (str. 78, str. 94) nastaveném ve snímku jsou připojeny k profilu ICC.

I když odeberete zaškrtnutí u snímků, pro které byl nastaven barevný prostor Apple RGB, ColorMatch RGB nebo Wide Gamut RGB (str. 78, str. 94), budou profily ICC vloženy automaticky.

<sup>\*3</sup> Rozsah nastavení je 1 až 10. Čím vyšší je číselná hodnota, tím vyšší bude kvalita snímku.

<sup>\*4</sup> Vyšší z těchto dvou hodnot nastavených v polích [Width/Šířka] a [Height/Výška] bude použita pro delší okraj snímku a změní jeho velikost.

# Seznam funkcí okna pro oříznutí a úpravu úhlu (str. 38, str. 113)

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

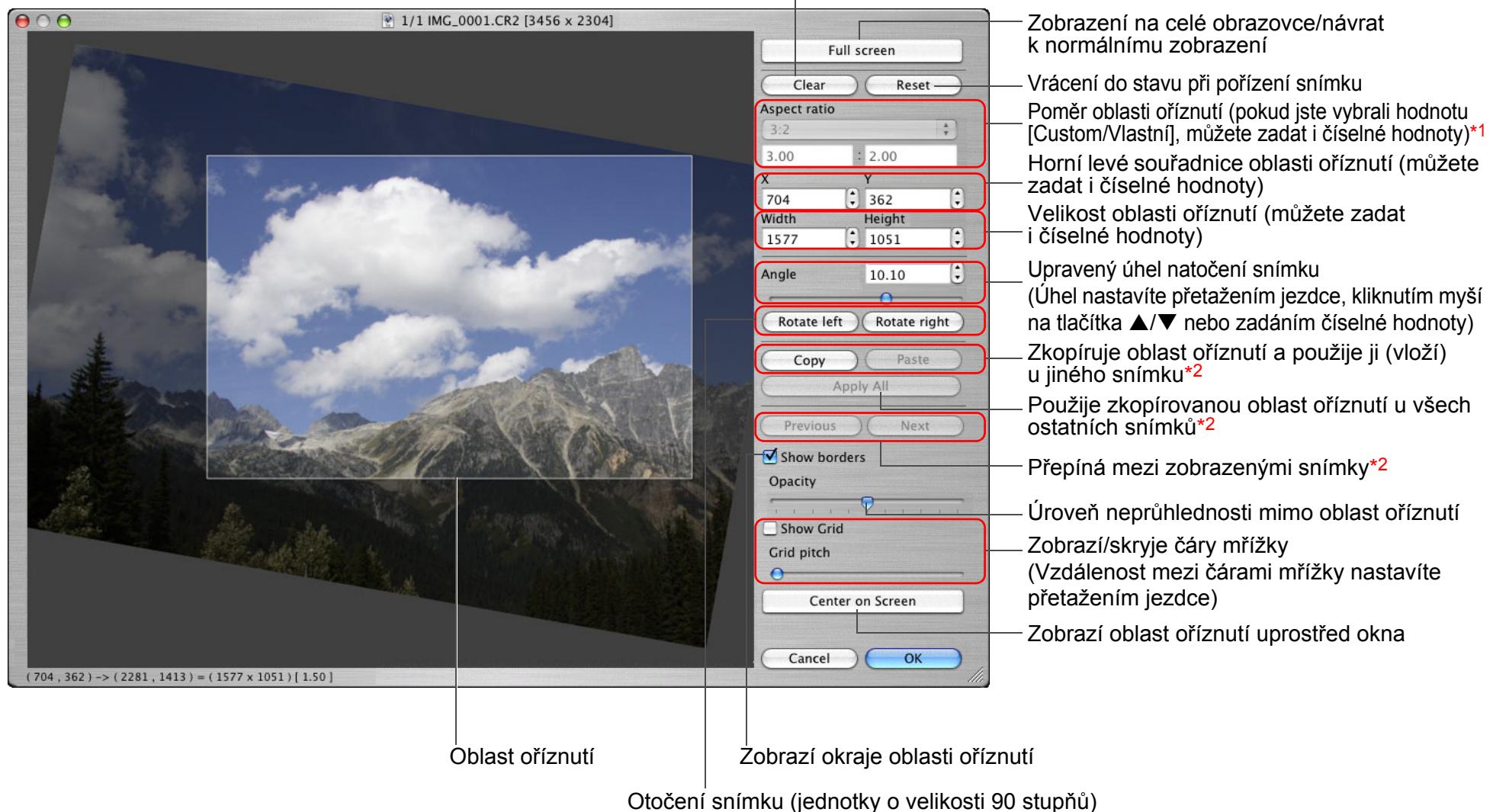
Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

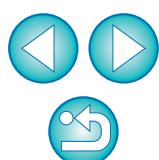
Odkazy

Rejstřík



\*1 Pokud byla v seznamu [Aspect ratio/Poměr stran] vybrána možnost [Free/Volný], lze oblast oříznutí změnit také přetažením okrajů této oblasti.

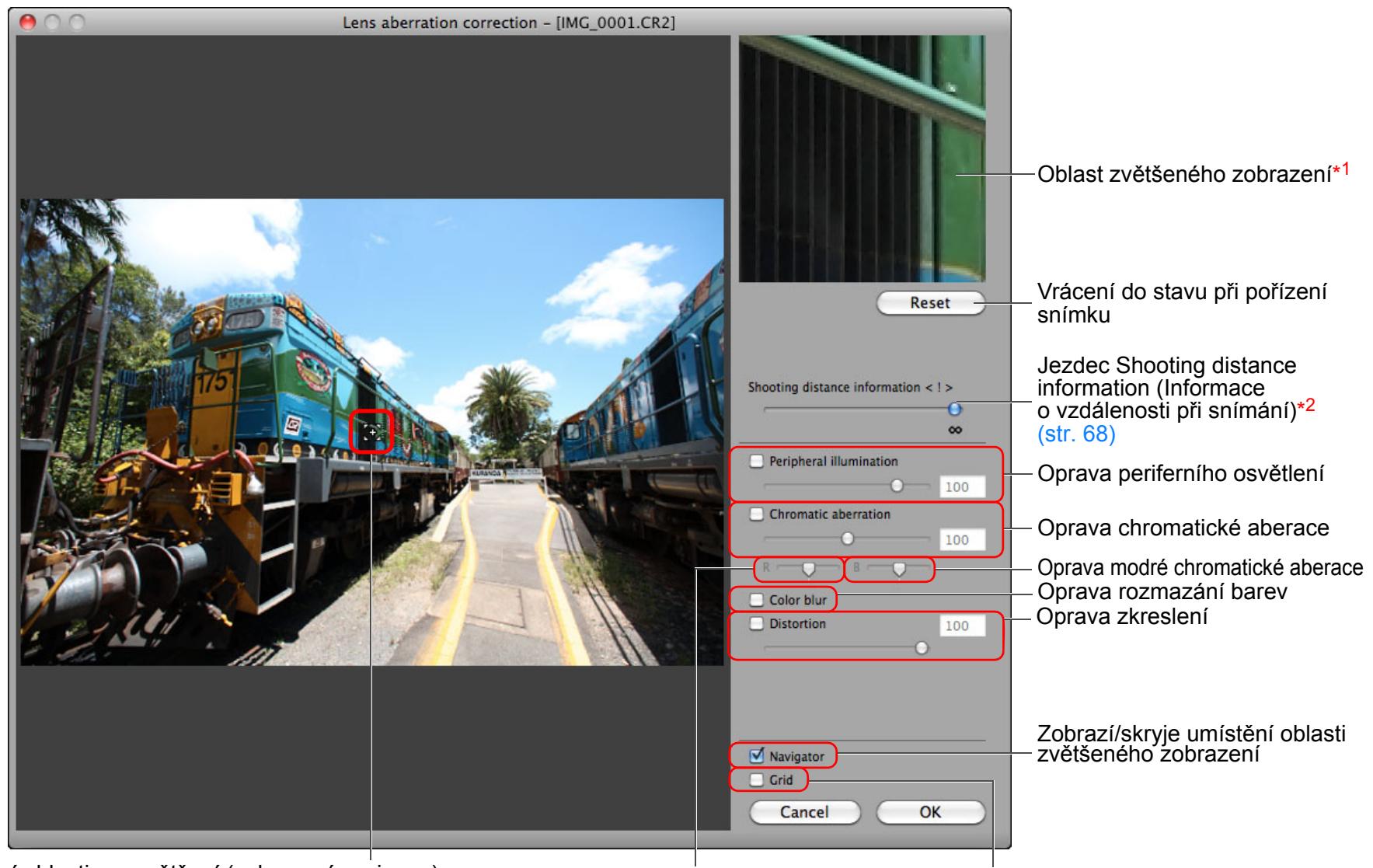
\*2 Lze použít, pokud jste vybrali více snímků a je zobrazeno okno pro oříznutí a úpravu úhlu.



# Seznam funkcí okna Oprava aberace objektivu (str. 65)

• Pokud se v okně [Lens aberration correction/Oprava aberace objektivu] zobrazí seznam pro výběr nástavce, vyberte v něm nástavec, který byl nasazen při pořizování snímku.

• K provedení opravy zkreslující aberace u snímků pořízených s objektivem typu rybí oko lze v seznamu [Effect/Efekt] kromě možnosti [Shot settings/Nastavení snímku], která se normálně používá pro opravu zkreslení, vybrat čtyři efekty.



Umístění oblasti pro zvětšení (zobrazení navigace)

Oprava červené chromatické aberace

Zobrazení mřížky

\*1 Oblast ve snímknu, na kterou jste kliknuli (umístění oblasti pro zvětšení), se zobrazí v 200% zvětšení.

\*2 U snímků typu RAW pořízených objektivem MP-E 65 mm f/2,8 1-5x Macro Photo nebo EF 50 mm f/2,5 Compact Macro s připojeným konvertorem Life Size Converter EF se indikátor jezdce změní na zvětšení zoomu. Jezdec se nezobrazí pro snímky pořízené objektivem EF-M.

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

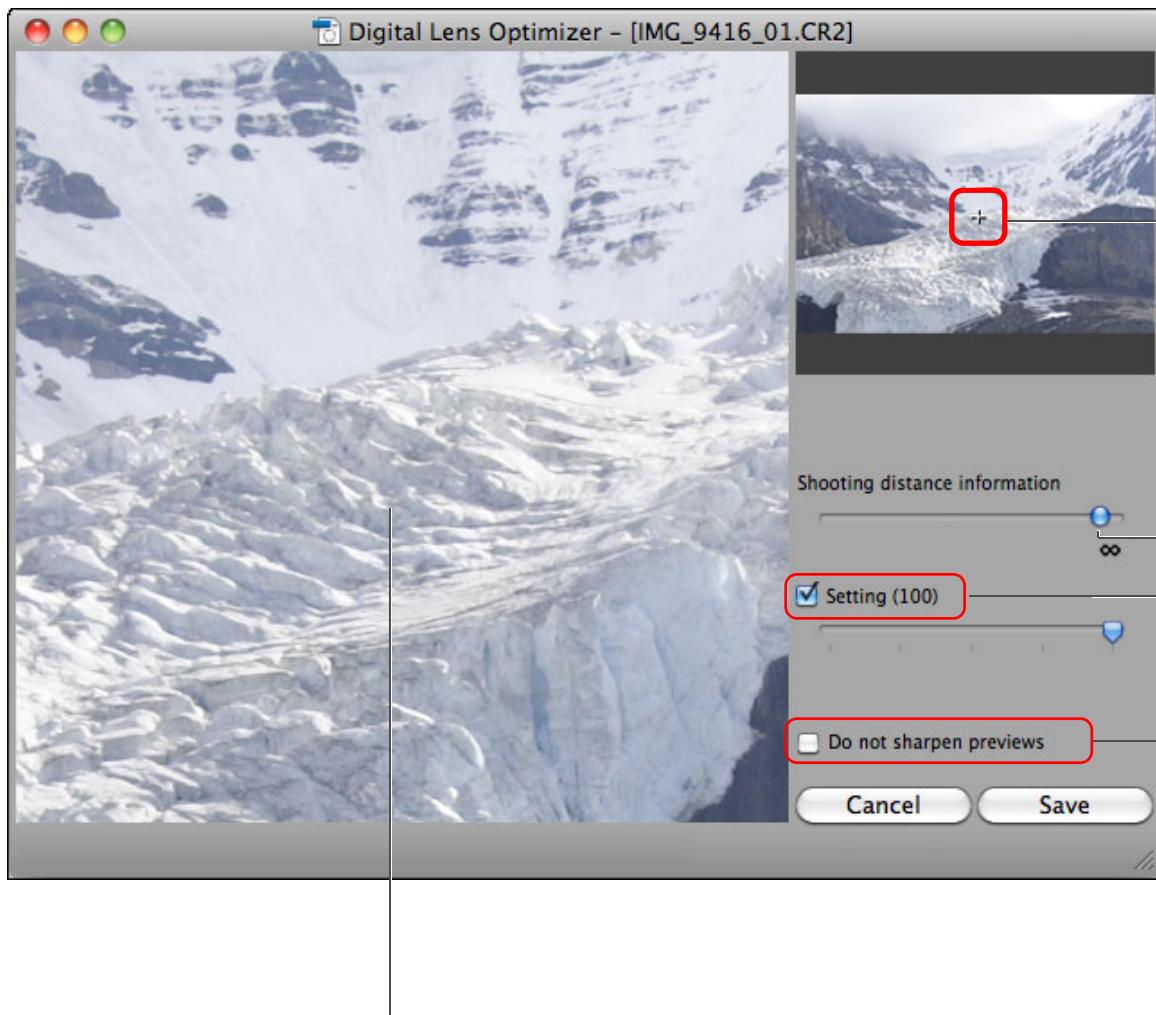
Odkazy

Rejstřík



# Seznam funkcí okna pro nastavení digitální optimalizace objektivu (str. 69)

- Pokud se v okně [Lens aberration correction/Oprava aberace objektivu] zobrazí seznam pro výběr nástavce, vyberte v něm nástavec, který byl nasazen při pořizování snímku.



\*1 Oblast zvětšovaného snímku (umístění oblasti pro zvětšení), na kterou jste kliknuli, se zobrazí v 100% velikosti.

\*2 Posuvník se v okně Digital Lens Optimizer (Digitální optimalizace objektivu) nezobrazí pro snímky pořízené s objektivem EF-M.

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

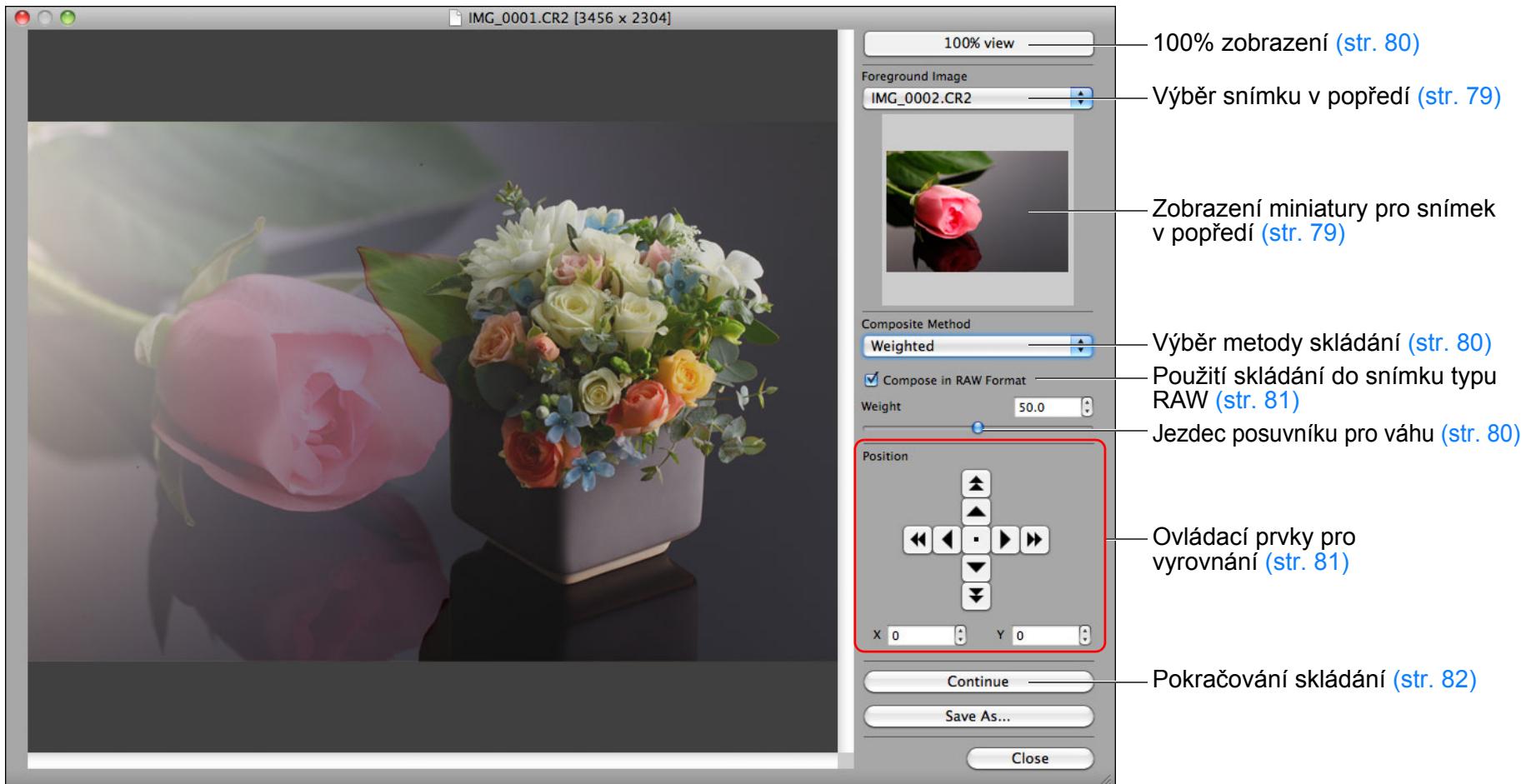
Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



# Seznam funkcí okna nástroje pro skládání (str. 78)



Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

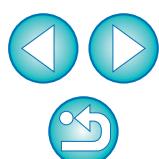
Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

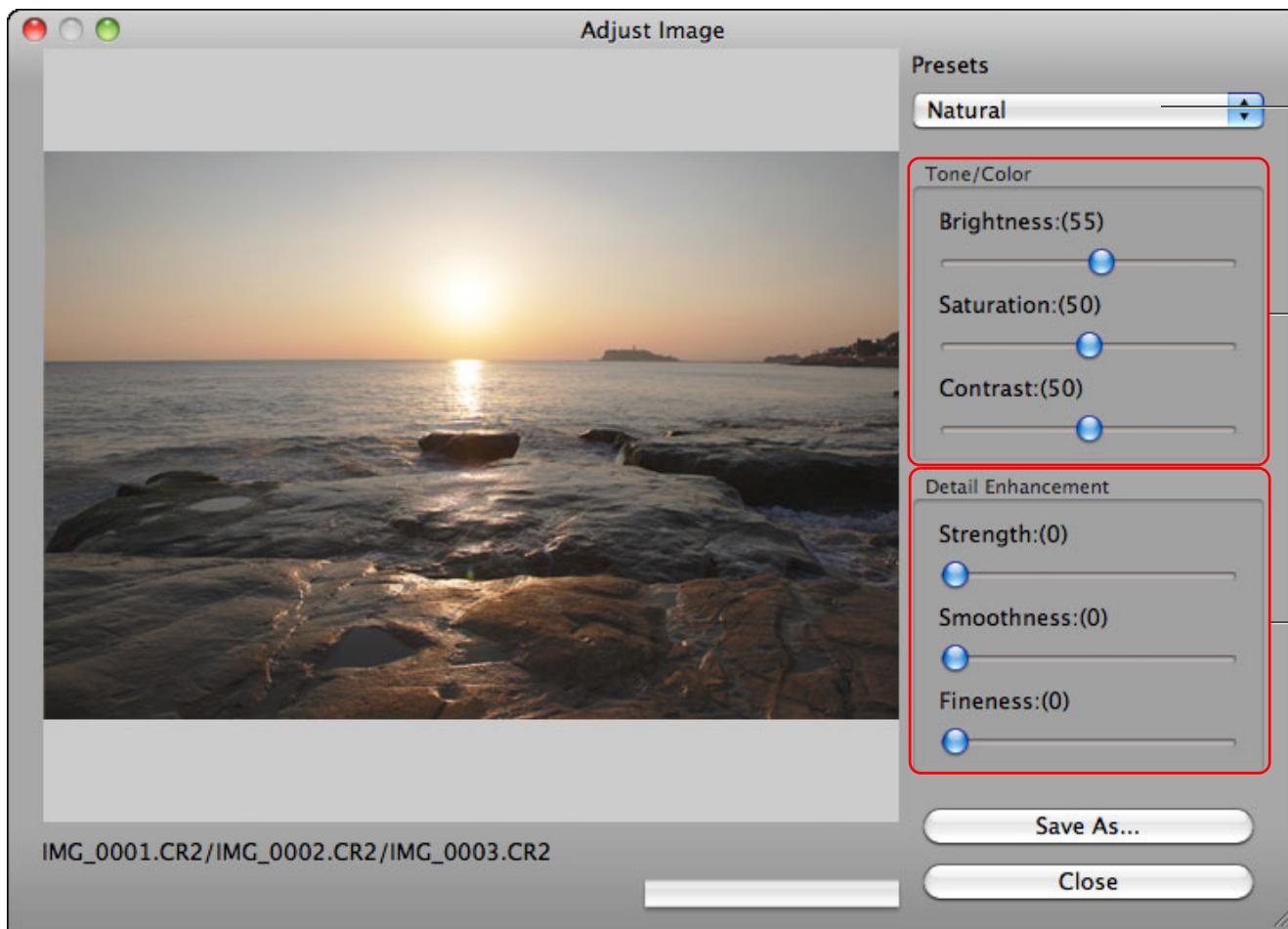
Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



# Seznam funkcí okna HDR (Úprava snímku) (str. 82)



Výběr efektu (str. 84)

Brightness:(55)

Saturation:(50)

Contrast:(50)

Detail Enhancement

Strength:(0)

Smoothness:(0)

Fineness:(0)

Úprava tónu/barev (str. 84)

Úprava zvýraznění detailů (str. 84)

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



# Seznam funkcí okna klonovacího razítka

(str. 73 až str. 77, str. 116 až str. 120)

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

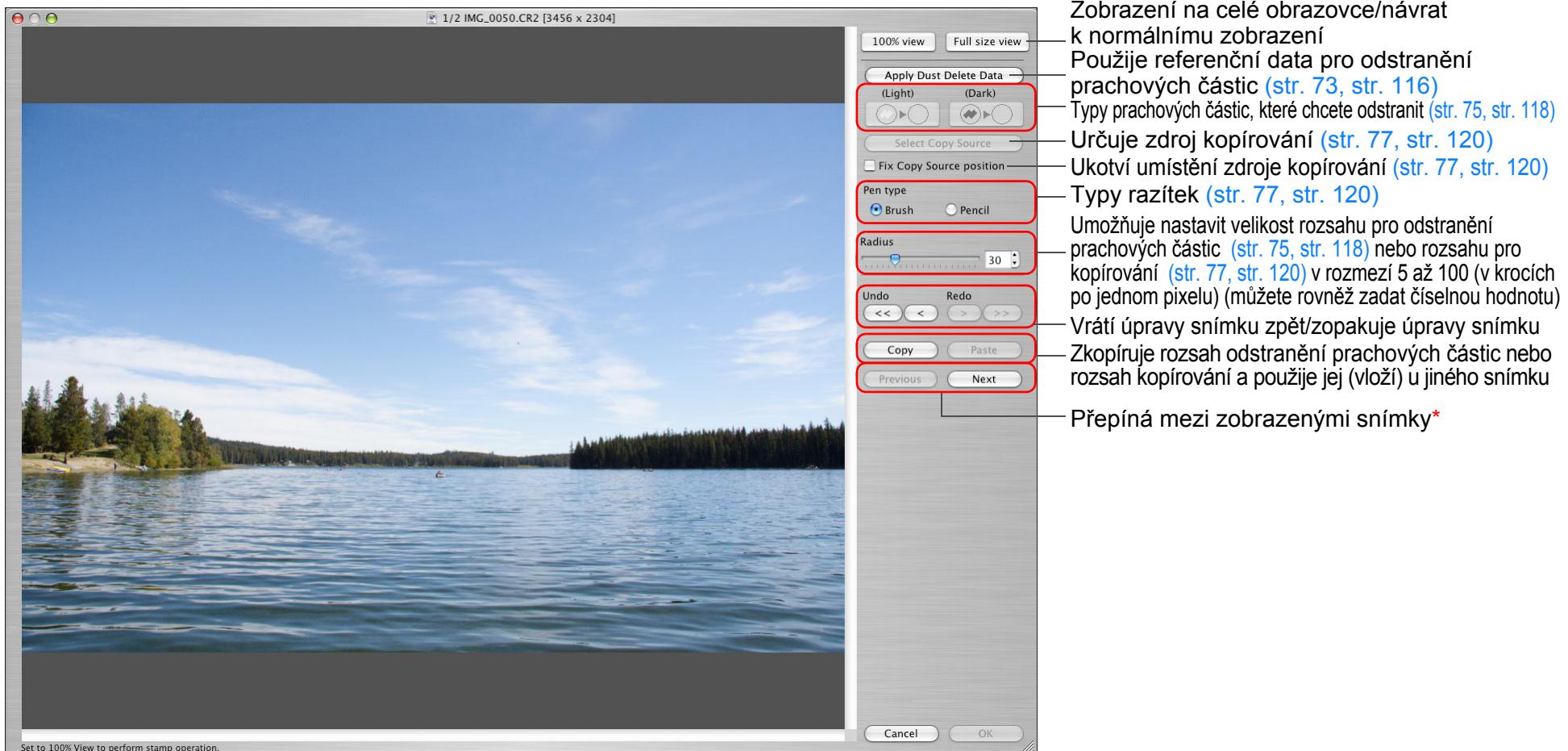
Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

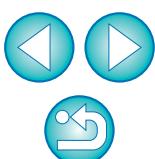
Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



\* Lze použít, pokud jste vybrali více snímků a je zobrazeno okno klonovacího razítka.



# Seznam funkcí okna pro převod/uložení více snímků (dávkové zpracování) (str. 101)

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

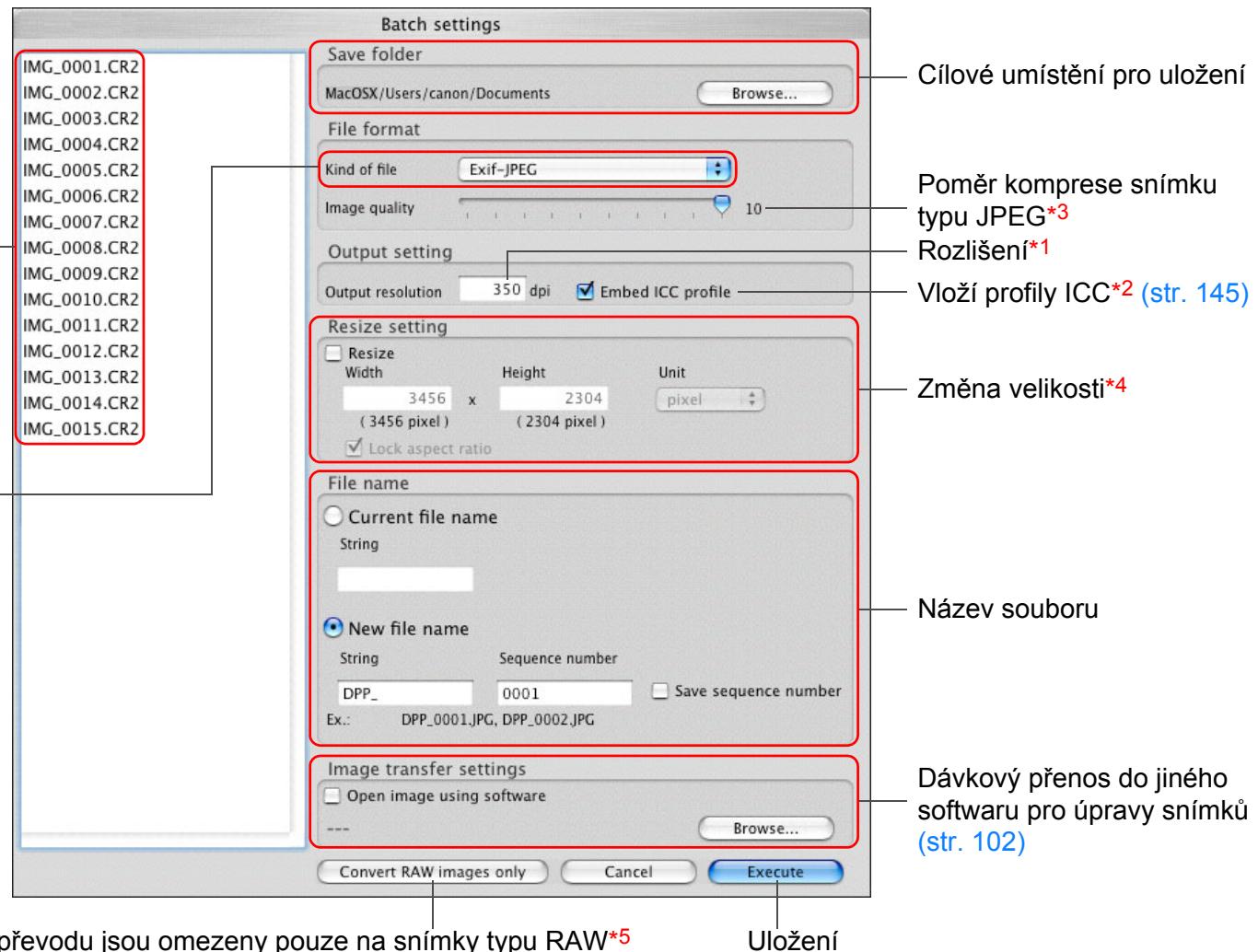
Odkazy

Rejstřík

Názvy souborů snímků, které chcete uložit v dávce

Typy snímků

Typ snímků	Přípona
Exif-JPEG	.JPG
Exif-TIFF 8bitový	.TIF
TIFF 16bitový	.TIF
Exif-Tiff 8bitový+Exif-JPEG	.TIF/.JPG
TIFF 16bitový+Exif-JPEG	.TIF/.JPG



Snímky určené k převodu jsou omezeny pouze na snímkы typu RAW\*5

\*1 Rozsah nastavení je 1 až 60 000 dpi.

\*2 Informace o barevném prostoru (str. 78, str. 94) nastaveném ve snímku jsou připojeny k profilu ICC.

I když odeberete zaškrtnutí u snímků, pro které byl nastaven barevný prostor Apple RGB, ColorMatch RGB nebo Wide Gamut RGB (str. 78, str. 94), budou profily ICC vloženy automaticky.

\*3 Rozsah nastavení je 1 až 10. Čím vyšší je číselná hodnota, tím vyšší bude kvalita snímků.

\*4 Vyšší z těchto dvou hodnot nastavených v polích [Width/Šířka] a [Height/Výška] bude použita pro delší okraj snímků a změní jeho velikost.

\*5 Zobrazí se po kliknutí na tlačítko [Batch process/Dávkové zpracování] (str. 126, str. 135) bez vybraných snímků v hlavním okně nebo v okně pro úpravy snímků. Chcete-li převést pouze snímkы typu RAW, klikněte na toto tlačítko namísto tlačítka [Execute/Spustit].



# Seznam funkcí okna přejmenování (str. 103)

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

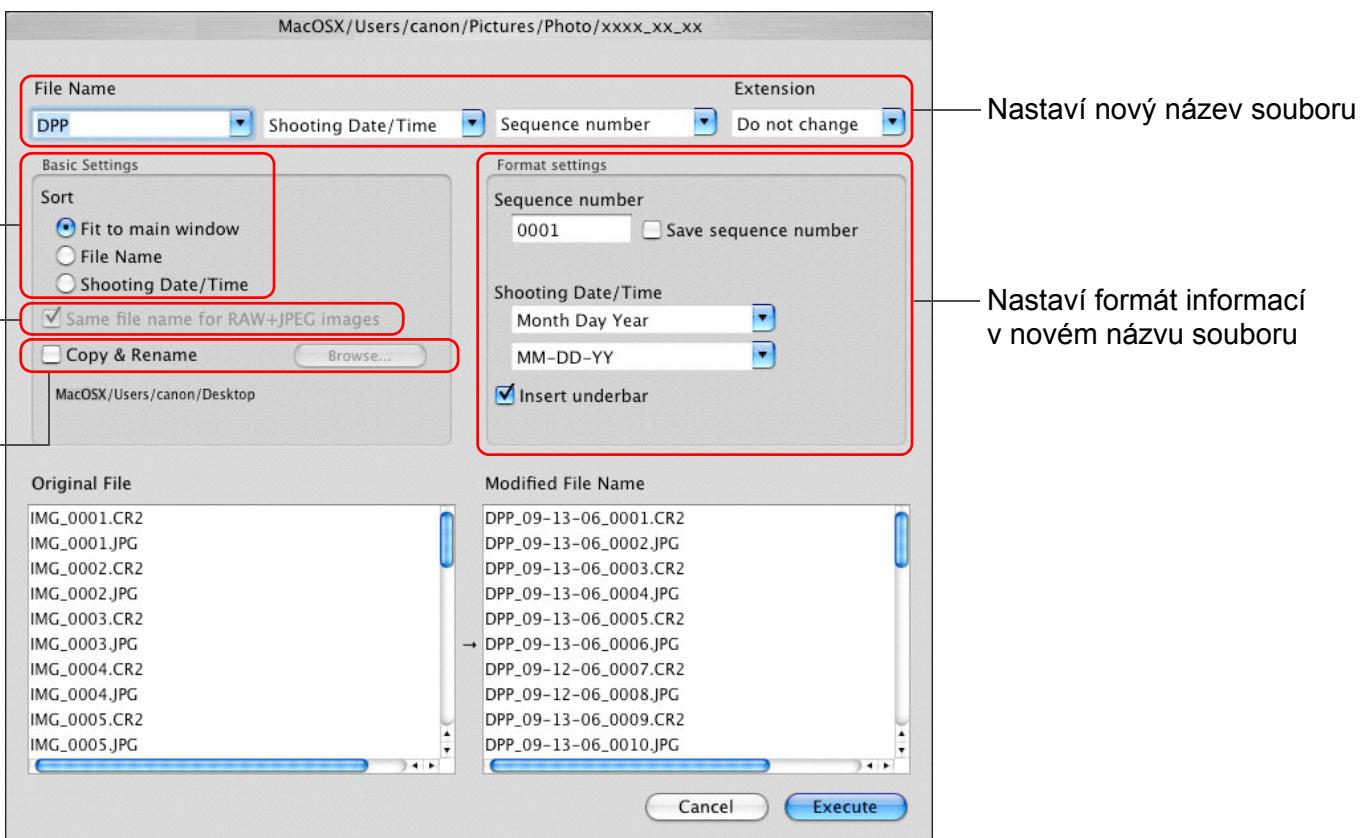
Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík



Pořadí snímků

Zaškrnutí pro použití stejného názvu u snímků typu RAW a snímků typu JPEG zaznamenaných současně

Zaškrnutí pro zkopírování snímků

Klikněte na tlačítko [Browse/Procházet] a nastavte cílové umístění pro uložení

Nastaví nový název souboru

Nastaví formát informací v novém názvu souboru

# Glosář

## Snímek typu RAW

Snímky typu RAW pořízené fotoaparátem EOS jsou zaznamenány v nekomprimovaném 14bitovém nebo 12bitovém formátu. Vzhledem k tomu, že snímky typu RAW představují zvláštní snímky ve stavu před vyvoláním, je k jejich zobrazení nutné použít software s funkcemi vyvolání, například program DPP. Výhodou nevyvolaných snímků typu RAW je, že můžete provést mnoho různých úprav těchto snímků téměř bez jakéhokoli zhoršení kvality snímku.

\* RAW znamená v přirozeném stavu nebo nezpracovaný či neupravený.

## Snímek typu JPEG

Nejběžnější snímek v nereverzibilním komprimovaném 8bitovém formátu. Výhodou tohoto typu snímku je, že při uložení s velkým poměrem komprese může být velikost souboru malá i u dat snímku s velkým počtem pixelů. Vzhledem k tomu, že během uložení a komprese je část dat zredukována za účelem dosažení menší velikosti souboru, dojde při každé úpravě či uložení snímku ke snížení jeho kvality.

V programu DPP jsou i po opakovaných úpravách a uložení změněna pouze data receptury a nedochází k žádnému přepisování ani kompresi, proto se kvalita dat původního snímku nesníží.

\* JPEG je zkratka výrazu Joint Photographic Experts Group.

## Snímek typu TIFF

Snímek bitmapového formátu zaznamenaný v 8bitovém či 16bitovém nekomprimovaném formátu.

Vzhledem k tomu, že se jedná o snímky v nekomprimovaném formátu, jsou vhodné pro ukládání při současném zachování původní vysoké kvality snímku.

\* TIFF je zkratka výrazu Tagged Image File Format.

## Receptura

Jako receptura jsou označovány informace o podmínkách zpracování snímků typu RAW, které lze upravit v programu DPP.

V tomto programu lze navíc pomocí receptur provádět úpravy snímků typu JPEG a TIFF (stejně jako u snímků typu RAW).

## Počet bitů

Binární jednotka objemu informací v barvě snímku. Tato hodnota představuje počet bitů na jeden pixel.

Čím vyšší je počet bitů, tím větší je počet barev a jemnější gradace. Jednobitový snímek je černobílý.

## Systém správy barev (shoda barev)

Digitální fotoaparáty, které snímky fotografují, monitory zobrazující dané snímky a tiskárny, které je tisknou, vytvářejí barvy různými způsoby. Z tohoto důvodu se barva snímku zobrazeného na monitoru může lišit od barvy vytisklého snímku.

Systém správy barev slouží k zajištění bližší shody těchto barev. Program DPP umožňuje přesnější shodu barev mezi různými zařízeními, protože v nich používá profily ICC.

## Profily ICC

Profily ICC jsou soubory obsahující informace o barvách, jako je charakteristika barev nebo barevné prostory pro různá zařízení, definované konsorcium ICC (International Color Consortium). Většinu zařízení, jako je například monitor sloužící k zobrazení snímků nebo tiskárna používaná k tisku snímků, lze spravovat (ve smyslu správy barev) pomocí těchto profilů ICC, takže barvy v jednotlivých zařízeních odpovídají lépe.

Program DPP zahrnuje funkci správy barev, která profily ICC používá.

## Tonální křivka

Tonální křivka znázorňuje hodnoty před úpravami (vstupní) jako vodorovnou osu grafu a hodnoty po úpravách (výstupní) jako svislou osu. Vzhledem k tomu, že se hodnoty před a po úpravě shodují, dokud není nějaká úprava provedena, zobrazí se tonální křivka jako rovná čára vedoucí z levého dolního rohu do pravého horního rohu. Změnou této křivky můžete přesně upravit jas, kontrast a barvu snímku. Čím více se přesunete na vodorovné ose doprava, tím více se zvýší kladná hodnota. Čím více se posunete na svislé ose nahoru, tím více se zvýší kladná hodnota.

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

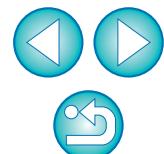
Pokročilé úpravy a tisk snímků

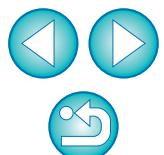
Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

Rejstřík





## Barevný prostor

Barevný prostor je rozsah reprodukovatelných barev (charakteristika barevného gamutu). Program DPP podporuje následujících pět druhů barevného prostoru.

**sRGB:** Standardní barevný prostor pro systém Windows. Je často používán pro barevný prostor monitorů, digitálních fotoaparátů a skenerů.

**Adobe RGB:** Širší barevný prostor než sRGB. Používá se zejména pro tisk pro obchodní účely.

**Apple RGB:** Standardní barevný prostor pro systém Macintosh.

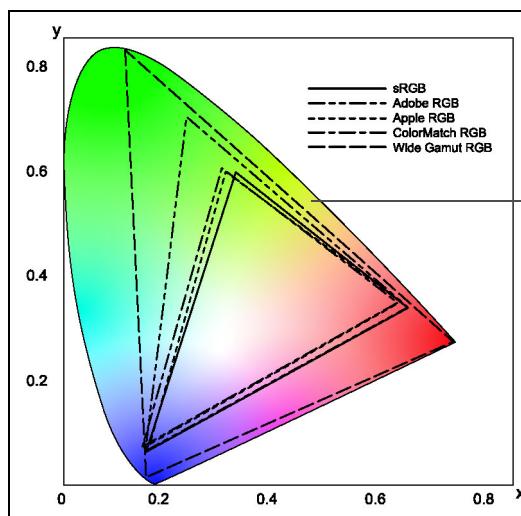
**Mírně širší barevný prostor než sRGB.**

**ColorMatch RGB:** Mírně širší barevný prostor než sRGB. Používá se zejména pro tisk pro obchodní účely.

**Wide Gamut RGB:** Širší barevný prostor než Adobe RGB.

Následující graf barev znázorňuje oblast barev pro jednotlivé barevné prostory.

### Graf barev barevných prostorů kompatibilních s programem DPP



Rozsah barev, které může rozlišit lidské oko

	Hodnota gama	Bílý bod (teplota chromatičnosti)
sRGB	2,2	6 500 K (D65)
Adobe RGB	2,2	6 500 K (D65)
Apple RGB	1,8	6 500 K (D65)
ColorMatch RGB	1,8	5 000 K (D50)
Wide Gamut RGB	2,2	5 000 K (D50)

## Profily simulace CMYK

Profil, který simuluje barvy při tisku v prostředí CMYK (tiskárna atd.). V programu DPP můžete simulovat barvy pomocí čtyř typů profilů.

**Euro Standard:** Profil, který se běžně používá k tisku knih v Evropě, vhodný pro simulaci standardního tisku v evropských zemích.

**JMPA:** Profil, který se běžně používá k tisku knih a k dalším účelům v Japonsku, vhodný pro simulaci standardního barevného reklamního tisku v časopisech.

**U.S.Web Coated:** Profil, který se běžně používá k tisku knih v Severní Americe, vhodný pro simulaci standardního tisku v zemích Severní Ameriky.

**JapanColor2001 type3:** Profil, který se stává standardem v japonském tiskovém průmyslu, vhodný pro simulaci standardního tisku JapanColor.

## Převod gamutů

Převody gamutů jsou metody převodu barev při tisku snímku. Následuje popis jednotlivých metod převodu gamutů.

**Perceptual**  
(Perceptuální):

Všechny barvy jsou převedeny tak, aby byl před i po převodu zachován jejich vzájemný vztah. I v případech, kdy se barvy mírně změní, můžete vytisknout snímek přirozeného vzhledu se zachovanou harmonií barev. V závislosti na snímku se však může změnit celková saturace barev.

**Relative Colorimetric**

(Relativně kolorimetrický): Barvy, které jsou před i po převodu podobné, nebude nutné příliš převádět. Barvy, které se liší, však budou odpovídajícím způsobem převedeny. Vzhledem k tomu, že u podobných barev tvořících větší část snímku dojde pouze k malým změnám, můžete vytisknout snímek s přirozeným vzhledem bez výrazné změny saturace. V závislosti na snímku se však mohou vyskytnout případy, kdy se mírně změní celkový tón barvy snímku, protože se změní barvy, které se liší, a světlé body.

# Rejstřík

<b>A</b>	
Adobe RGB .....	146
Apple RGB .....	146
Auto Lighting Optimizer (Automatická optimalizace jasu) .....	61
Automatické odstranění prachových částic .....	73, 75, 116, 117
Automatické úpravy (funkce Tone Curve Assist (Asistent tonální křivky)) ...	33, 106
<b>B</b>	
Barevný prostor .....	146
Adobe RGB .....	146
Apple RGB .....	146
ColorMatch RGB .....	146
Nastavení barevného prostoru pro jednotlivé snímky .....	78
sRGB .....	146
Výchozí nastavení barevného prostoru .....	94, 95
Wide Gamut RGB .....	146
<b>C</b>	
Color Management (Správa barev) (Předvolby) .....	94
ColorMatch RGB .....	146
<b>D</b>	
Dávkové zpracování (Hromadné uložení snímků typu JPEG a TIFF) .....	101, 143
Dávkové zpracování více snímků	
Data receptury .....	98
Personal White Balance (Osobní vyvážení bílé) .....	100
Přenos .....	102
Převod/uložení (dávkové zpracování) .....	101, 143
Změna názvu souboru .....	103
Dávkový přenos snímků .....	102
Dávkový přenos snímků do softwaru pro úpravy snímků .....	102
Digitální optimalizace objektivu .....	69
Dynamický rozsah .....	57, 111
<b>E</b>	
Efekt filtru .....	31
Efekt tónování .....	31
<b>G</b>	
General Settings (Obecná nastavení) (Předvolby) .....	91

Graf barev .....	146
<b>H</b>	
Hlavní okno .....	10, 126
Hodnocení .....	18, 19, 134
Hromadná změna názvů souborů snímků .....	103
Hromadné použití vyvážení bílé u snímků (Osobní vyvážení bílé) ...	100
Hromadný převod/uložení snímků (dávkové zpracování) .....	101
<b>I</b>	
Indikátor upozornění stinné oblasti .....	55
Indikátor upozornění světlé oblasti .....	55
Informace rámečku snímku (značky snímku) .....	128
<b>J</b>	
Jas .....	26, 107
<b>K</b>	
Klávesové zkratky .....	Titulní stránka
Klonovací razítko (oprava snímků) .....	77, 120
Kompatibilní fotoaparáty s funkcí opravy aberace objektivu .....	63
Kompatibilní objektivy s funkcí opravy aberace objektivu .....	63
Kontrast .....	29, 107
Kopírování a vložení (použití) receptur .....	99
Kruhový diagram barevného spektra .....	56
Kvalita snímku	
Redukce chybných barev .....	91
Redukce šumu u snímků typu JPEG (luminance, chrominance) .....	112
Redukce šumu u snímků typu RAW (luminance, chrominance) .....	62
Výchozí nastavení redukce šumu .....	94
Zobrazení a uložení snímků typu RAW .....	91
Zvýšení kvality snímku (hlavní okno) .....	23
<b>L</b>	
Lineární .....	29
<b>M</b>	
Map Utility .....	85
Maska pro doostření .....	32
Monochromatický .....	30

Úvod

Stručný obsah

Základní operace

Pokročilé operace

Pokročilé úpravy a tisk snímků

Zpracování velkého počtu snímků

Úpravy snímků typu JPEG a TIFF

Odkazy

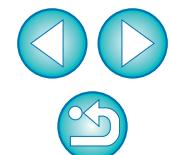
Rejstřík





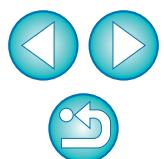
Efekt filtru .....	31
Efekt tónování .....	31
<b>N</b>	
Načtení a vložení (použití) receptur .....	99
Nastavení barev monitoru (profily) .....	94, 95
Nastavení barev tiskárny (profily) .....	94, 95
Nastavení barevného prostoru pro jednotlivé snímky .....	78
Návod.....	<b>Titulní stránka</b>
Nástroj EOS Utility .....	7
<b>O</b>	
Obsah úprav (receptura).....	98, 145
Odstín .....	109
Odstranění	
Odstranění snímků .....	49
Odstranění softwaru .....	125
Odstranění prachových částic	
Automatické odstranění prachových částic .....	73, 116
Oprava snímků (funkce klonovacího razítka) .....	77, 120
Ruční odstranění prachových částic (funkce opravy) .....	75, 118
Odstranění programu DPP (odinstalace) .....	125
Odstranění snímků.....	49
Okno Collection (Výběr snímků) .....	6, 36, 127
Okno Folder (Složka) .....	6, 126
Okno klonovacího razítka .....	73, 75, 116, 118, 142
Okno Lens Aberration Correction (Oprava aberace objektivu) .....	65, 138
Okno nastavení dávky .....	101, 102, 143
Okno NR Preview (Náhled NR) .....	62, 112, 133
Okno pro oříznutí a úpravu úhlu .....	38, 113, 137
Okno pro úpravy .....	11, 129
Okno pro úpravy snímků .....	34, 135
Okno přejmenování .....	103, 144
Okno převodu/uložení jednoho snímků .....	42, 136
Okno rychlého zaškrtnutí .....	16, 134
Opakování opravy snímků .....	43, 122
Oprava (ruční odstranění prachových částic) .....	75, 118

Oprava aberace objektivu.....	63
Oprava chromatické aberace .....	65
Oprava periferního osvětlení .....	65
Oprava rozmazání barev .....	65
Oprava snímků (funkce klonovacího razítka) .....	77, 120
Oprava zkreslení .....	65
Oříznutí a úprava úhlu natočení snímků .....	38, 113
Ostrost .....	31, 109
Otočení snímků .....	10, 25, 126, 127, 134, 135
<b>P</b>	
Paleta nástrojů	
Paleta nástrojů LENS (OBJEKTIV) .....	132
Paleta nástrojů NR/ALO (Redukce šumu/ALO) .....	131
Paleta nástrojů RAW .....	130
Paleta nástrojů RGB .....	130
Paleta nástrojů LENS (OBJEKTIV) .....	132
Paleta nástrojů NR/ALO (Redukce šumu/ALO) .....	131
Paleta nástrojů RAW .....	130
Paleta nástrojů RGB .....	130
Personal White Balance (Osobní vyvážení bílé) .....	100
Picture Style .....	26
Počet bitů .....	145
Podporované snímkы .....	3
Požadavky na systém .....	3
Pracovní barevný prostor .....	78
Profily ICC .....	145
Předvolby .....	90
Color Management (Správa barev) .....	94
General Settings (Obecná nastavení) .....	91
Tool Palette (Paleta nástrojů) .....	93
View Settings (Nastavení zobrazení) .....	92
Přenos	
Dávkový přenos snímků do softwaru pro úpravy snímků .....	102
Přenos snímků do aplikace Photoshop .....	78
Přenos snímků do aplikace Photoshop .....	78
Přesun a kopírování složek .....	51



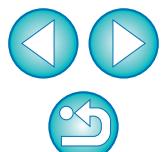
Přesun a kopírování snímků .....	50
Převod gamutů (metoda shody).....	146
Převod gamutů při použití programu Easy-PhotoPrint .....	94, 96
Převod gamutů při použití programu Easy-PhotoPrint.....	94, 96
Převod na snímek typu JPEG nebo TIFF a uložení....	42, 101, 136, 143
<b>R</b>	
Receptura .....	98, 145
Reducce chybných barev.....	91
Reducce šumu (snímek typu RAW).....	62
Reducce šumu (snímky typu JPEG nebo TIFF) .....	112
Reducce šumu chrominance (snímky typu JPEG, TIFF).....	112
Reducce šumu chrominance (snímky typu RAW) .....	62
Reducce šumu luminance (snímky typu JPEG, TIFF) .....	112
Reducce šumu luminance (snímky typu RAW).....	62
Reducce šumu u snímku typu JPEG (luminance, chrominance).....	112
Reducce šumu u snímku typu RAW (luminance, chrominance).....	62
Referenční data pro odstranění prachových částic.....	73, 75, 116, 117
Registrace složek jako záložek.....	51
Ruční odstranění prachových částic (funkce opravy) .....	75, 118
<b>Ř</b>	
Řazení snímků	
Hodnocení .....	18, 19
Zaškrťávací značky .....	18, 19
<b>S</b>	
Saturace.....	109
Saturace barev.....	30
Simulace CMYK.....	94, 96, 146
Skládání snímků .....	78
Snímek typu JPEG.....	145
Snímek typu RAW.....	145
Snímek typu TIFF .....	145
Snímky s vysokým dynamickým rozsahem .....	82
Soubor receptury .....	98
Soubor stylu Picture Style.....	59
Správa barev (shoda barev) .....	145

Barevný prostor.....	146
Nastavení barev monitoru (profily) .....	94, 95
Nastavení barev tiskárny (profily) .....	94, 95
Profily ICC .....	145
Spuštění programu DPP .....	6
sRGB .....	146
Stahovaní snímků .....	7
Stažení snímku do počítače .....	7
Stažení snímků z fotoaparátu .....	7
Stažení snímků ze čtečky karet .....	9
Stažení snímků z fotoaparátu .....	7
Stažení snímků ze čtečky karet .....	9
Synchronizace (okno pro úpravy) .....	54
Synchronizace okna pro úpravy .....	54
Synchronizace snímků .....	54
<b>T</b>	
Teplota chromatičnosti .....	56
Tisk	
Převod gamutů při použití programu Easy-PhotoPrint .....	94, 96
Tisk jednoho listu papíru .....	14, 49
Tisk pomocí inkoustových tiskáren Canon .....	43, 46
Tisk pomocí jiných tiskáren než Canon .....	49
Tisk pomocí programu Easy-PhotoPrint .....	46
Tisk pomocí programu Easy-PhotoPrint EX .....	43
Tisk pomocí programu Easy-PhotoPrint Pro .....	88
Tisk pomocí programu Print Studio Pro .....	89
Tisk pomocí špičkové tiskárny Canon .....	88
Tisk pomocí velkoformátové tiskárny Canon .....	90
Tisk přehledu miniatur (tisk listu náhledů) .....	87
Tisk s informacemi o snímku (tisk podrobného nastavení) .....	86
Tisk jednoho listu papíru .....	14, 49
Tisk listu náhledů (tisk přehledu miniatur) .....	87
Tisk podrobného nastavení (tisk s informacemi o snímku) .....	86
Tisk pomocí inkoustových tiskáren Canon .....	43, 46
Tisk pomocí jiných tiskáren než Canon .....	49
Tisk pomocí programu Easy-PhotoPrint .....	46
Tisk pomocí programu Easy-PhotoPrint EX .....	43
Tisk pomocí programu Easy-PhotoPrint Pro .....	88



Tisk pomocí programu Print Studio Pro .....	89
Tisk pomocí špičkové tiskárny Canon.....	88
Tisk pomocí velkoformátové tiskárny Canon .....	90
Tisk přehledu miniatur (tisk listu náhledů).....	87
Tisk s informacemi o snímku (tisk podrobného nastavení).....	86
Tonální křivka.....	145
Tone Curve Assist (Asistent tonální křivky) (automatické úpravy) .....	33, 106
Tool Palette (Paleta nástrojů) (Předvolby) .....	93
Tón barvy .....	30
<b>U</b>	
Ukončení programu DPP .....	14
Uložení	
Hromadný převod/uložení snímků (dávkové zpracování) ..	101, 143
Převod na snímky typu JPEG nebo TIFF a uložení .....	42, 136
Uložení .....	41, 121
Uložení snímku typu JPEG nebo TIFF jako samostatného snímku.....	121
Uložit jako .....	41, 121
Zobrazení a uložení snímků typu RAW .....	90, 91
Uložení receptur.....	99
Uložit jako .....	41, 121
Uspořádání snímků.....	20, 21, 49
Odstranění snímků .....	49
Přesun a kopírování složek .....	51
Přesun a kopírování snímků.....	50
Registrace složek jako záložek .....	51
Vytvoření složky .....	50
<b>Ú</b>	
Úpravy.....	→Úpravy
Úpravy (snímek typu JPEG nebo TIFF)	
Automatické úpravy (funkce Tone Curve Assist (Asistent tonální křivky))...	106
Dynamický rozsah .....	111
Jas .....	107
Kontrast .....	107
Odstín .....	109
Ostrost.....	109
Paleta nástrojů RGB.....	130
Saturace .....	109

Úpravy tonální křivky .....	110
Vyhájení bílé kapátkem .....	108
Úpravy (snímek typu RAW)	
Automatické úpravy (funkce Tone Curve Assist (Asistent tonální křivky)) ..	33
Dynamický rozsah.....	57
Efekt filtru .....	31
Efekt tónování .....	31
Jas .....	26
Jas stínů.....	57
Jas světel .....	57
Kontrast.....	29
Kopírování úprav .....	99
Kruhový diagram barevného spektra .....	56
Monochromatický .....	30
Paleta nástrojů RAW .....	130
Personal White Balance (Osobní vyhájení bílé) .....	100
Picture Style .....	26
Použití úprav .....	99
Saturace barev .....	30
Soubor stylu Picture Style .....	59
Teplota chromatičnosti .....	56
Tool Palette (Paleta nástrojů) .....	130, 131
Tón barvy .....	30
Uložení úprav .....	99
Úpravy tonální křivky .....	58
Vyhájení bílé .....	28
Vyhájení bílé kapátkem .....	28
Úpravy snímků typu JPEG .....	105
Úpravy snímků typu RAW .....	25
Úpravy snímků typu TIFF .....	105
Úpravy tonální křivky .....	58, 110
<b>V</b>	
View Settings (Nastavení zobrazení) (Předvolby) .....	92
Vrácení úpravy snímků zpět .....	43, 122
Vytváření složky .....	50
Vyhájení bílé .....	28
Kruhový diagram barevného spektra .....	56
Personal White Balance (Osobní vyhájení bílé) .....	100
Teplota chromatičnosti .....	56



## O tomto návodu k použití

- Obsah tohoto návodu k použití je bez povolení zakázáno reprodukovat jako celek i částečně.
- Společnost Canon může bez upozornění změnit technické údaje softwaru i obsah tohoto návodu k použití.
- Obrazovky softwaru a zobrazení vytiskněná v tomto návodu k použití se mohou od vlastního softwaru poněkud lišit.
- Obsah tohoto návodu k použití byl pečlivě zkontoval. Pokud si však všimnete jakýchkoli chyb nebo nedostatků, obraťte se na servisní středisko společnosti Canon.
- Vezměte v úvahu, že bez ohledu na shora uvedené skutečnosti společnost Canon neodpovídá za výsledek provozu softwaru.

## Ochranné známky

- Macintosh je obchodní známka společnosti Apple Inc. registrovaná v USA a dalších zemích.
- Adobe a Photoshop jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Adobe Systems Incorporated v USA a dalších zemích.
- Ostatní názvy a produkty nezmíněné shora mohou být registrované obchodní známky nebo obchodní známky příslušných společností.

Vyvážení bílé kapátkem .....	28, 108
Vyvážení bílé kapátkem.....	28, 108
Výběr snímků.....	10, 16, 34
Výchozí nastavení barevného prostoru .....	94, 95
Výchozí nastavení redukce šumu .....	94
<b>W</b>	
Wide Gamut RGB .....	146
<b>Z</b>	
Zaškrtnutí .....	18, 19, 128, 134
Záložka .....	51
Změna názvu souboru .....	103
Změna názvů souborů snímků v pořadí v hlavním okně .....	103
Značky snímku (informace rámečku snímku) .....	128
Zobrazení	
Synchronizace okna pro úpravy .....	54
Zobrazení informací o snímku .....	10, 23
Zobrazení jednoho snímku .....	22
Zobrazení miniatur (hlavní okno).....	10, 126
Zobrazení miniatur a zvětšené zobrazení (okno pro úpravy snímku).....	34, 135
Zobrazení porovnání před/po .....	53
Zvětšené zobrazení (okno pro úpravy).....	11, 129
Zvětšené zobrazení (okno rychlého zaškrtnutí) .....	16, 134
Zobrazení informací o snímku .....	10, 23
Zobrazení jednoho snímku .....	22
Zobrazení jednoho snímku typu RAW a JPEG .....	22
Zobrazení miniatur (hlavní okno) .....	10, 126
Změna zobrazení .....	10
Zobrazení miniatur a zvětšené zobrazení (okno pro úpravy snímku) .....	34
Zobrazení miniatur snímků (hlavní okno).....	10
Změna zobrazení .....	10
Zobrazení porovnání před/po.....	53
Zvětšené zobrazení (okno pro úpravy) .....	11, 129
Zvětšené zobrazení (okno rychlého zaškrtnutí) .....	134
Zvýšení kvality snímku (hlavní okno).....	23